## 第3章

一、选择题

1．下列（ ）不属于Java语言流程控制结构？

（A）分支语句 （B）跳转语句 （C）循环语句 （D）赋值语句

2．假设a是int类型的变量，并初始化为1，则下列（ ）是合法的条件语句？

（A）if(a){} （B）if(a<<=3){} （C）if(a=2){} （D）if(true){}

3．下列说法中，不正确的一个是（ C ）。

（A）switch语句的功能可以由if…else if语句来实现

（B）若用于比较的数据类型为double型，则不可以用switch语句来实现

（C）if …else if语句的执行效率总是比switch语句高

（D）case子句中可以有多个语句，并且不需要大括号{}括起来

4．设a、b为long型变量，x、y为float型变量，ch为char类型变量且它们均已被赋值，则下列语句中正确的是（ ）。

（A）switch(x+y) {} （B）switch(ch+1) {}

（C）switch ch {} （D）switch(a+b); {}

5．下列循环体执行的次数是（ ）。

int y=2, x=4;

while(--x != x/y){ }

（A）1 （B）2 （C）3 （D）4

6．下列循环体执行的次数是（ ）。

int x=10, y=30;

do{ y -= x; x++; }while(x++<y--);

（A）1 （B）2 （C）3 （D）4

7．已知如下代码：

switch(m){

case 0: System.out.println("Condition 0");

case 1: System.out.println("Condition 1");

case 2: System.out.println("Condition 2");

case 3: System.out.println("Condition 3");break;

default:System.out.println("Other Condition");

}

当m的值为（ ）时，输出“Condition 3”

（A）2 （B）0、1 （C）0、1、2 （D）0、1、2、3

二、填空题

1．跳转语句包括break、continue、return和throw

2．switch语句先计算switch后面的 表达式 的值，再和各 case 语句后的值做比较。

3．if语句合法的条件值是 boolean 类型。

4．continue语句必须使用于 循环 语句中。

5．break语句有两种用途：一种从switch 语句的分支中跳出，一种是从循环语句内部跳出。

6．do － while循环首先执行一遍 循环体 ，而while循环首先判断 表达式的值 。

7．与C++语言不同，Java语言不通过 goto 语句实现跳转。

8．每一个else子句都必须和它前面的一个距离它最近的 if 子句相对应。

9．在switch语句中，完成一个case语句块后，若没有通过break语句跳出switch语句，则会继续执行后面的 case 语句块。

10．在for循环语句中可以声明变量，其作用域是 for循环体 。

三、写出下列程序的运行结果

1． public class X3\_3\_1 {

public static void main(String[] args) {

for(int i=0; i<10; i++){

if(i==5) break;

System.out.print(i);

}

}

}

2．public class X3\_3\_2 {

public static void main(String[] args) {

int i=5, j=2;

while(j<i--) j++;

System.out.print(j);

}

}

3．public class X3\_3\_3 {

public static void main(String[] args) {

int i=4;

while(--i>0){ }

System.out.print(i);

}

}

4．public class X3\_3\_4 {

public static void main(String[] args) {

int j=0;

for(int i=3; i>0; i--){

j += i;

int x = 2;

while(x<j){

x += 1;

System.out.print(x);

}

}

}

}

5． public class X3\_3\_5 {

public static void main(String[] args) {

int i=8, j=2;

while(j< --i)

for(int k=0; k<4; k++) j++;

System.out.print(j);

}

}

6． public class X3\_3\_6 {

public static void main(String[] args) {

int a=0, b=1;

do{

if(b%2==0)

a += b;

b++;

}while(b <= 100);

System.out.print(a);

}

}

7． public class X3\_3\_7 {

public static void main(String[] args) {

for(int i=1; i<=10; i++){

if(i<=5) continue;

System.out.print(i + " ");

}

}

}

8． public class X3\_3\_8 {

public static void main(String[] args) {

char ch='7';

int r=10;

switch(ch+1){

case '7': r += 7;

case '8': r += 8;

case '9': r += 9;

default:

}

System.out.print(r);

}

}

9． public class X3\_3\_9 {

public static void main(String[] args) {

lable: for(int i=0; i<3; i++){

for(int j=0; j<3; j++){

if(i==j) continue lable;

System.out.print(i\*3+j+"\t");

}

System.out.print("i= "+i);

}

}

}

10． public class X3\_3\_10 {

public static void main(String[] args) {

int j=0;

a1: for(int i=3; i>0; i--){

j += i;

a2: for(int k=1; k<3;k++){

j \*= k;

if(i==k) break a1;

}

}

System.out.println("j= "+j);

}

}

四、编写程序

1．利用if语句，根据下列函数编写一个程序，当键盘输入x值时，求出并输出y的值。

x (x<=1)

y =

3x-2 (1<x<10)

4x (x>=10)

2．利用switch语句将学生成绩分级，当从键盘中输入学生成绩在100～90范围时，输出“优秀”，在89～80范围时输出“良好”，在79～70范围时输出“中等”，在69～60范围时输出“及格”，在59～0范围时输出“不及格”，在其他范围时输出“成绩输入有误！”。

3．利用for循环，计算1+3+7+……+（220-1）的和。

4．已知，利用while循环编程求解n=100时的S值。

5．利用do…while循环，计算1!+2!+3! +……+100!的和。

6．编程序，求

7．编写打印“九九乘法口诀表”的程序。

【编程分析】本例主要考查利用循环嵌套进行程序设计的方法。“九九乘法口诀表”既涉及到行，又涉及到列，因此需要利用循环嵌套来实现，实现时还需要注意输出格式。

9．水仙花数是指其个位、十位和百位三个数的立方和等于这个三位数本身，求出所有的水仙花数。

10．编写一个程序，接受用户输入的两个数据为上、下限，然后输出上、下限之间的所有素数。