## 第4章

一、选择题

1．下列哪种类成员修饰符修饰的变量只能在本类中被访问？（ ）

（A）protected （B）public （C）default （D）private

2．在Java语言中，哪一个包中的类是自动导入的？（ ）

A）java.lang B）java.awt C）java.io D）java.applet

3．给出下面的程序代码：

public class X4\_1\_3 {

private float a;

public static void m ( ){ }

}

如何使成员变量a被方法m( )访问（ ）

（A）将private float a改为protected float a（B）将private float a改为public float a

（C）将private float a改为static float a （D）将private float a改为float a

4．有一个类B，下面为其构造方法的声明，正确的是（ ）。

（A）void B(int x) {} （B）B(int x) {}

（C）b(int x) {} （D）void b(int x) {}

5．下面关于类的说法，不正确的是（ ）。

（A）类是同种对象的集合和抽象 （B）类属于Java语言中的复合数据类型

（C）类就是对象 （D）对象是Java语言中的基本结构单位

6．下面关于方法的说法，不正确的是（ ）。

（A）Java中的构造方法名必须和类名相同

（B）方法体是对方法的实现，包括变量声明和合法语句

（C）如果一个类定义了构造方法，也可以用该类的默认构造方法

（D）类的私有方法不能被其他类直接访问

7．关于内部类，下列说法不正确的是（ ）。

（A）内部类不能有自己的成员方法和成员变量

（B）内部类可用private或protected修饰符修饰

（C）内部类可以作为其他类的成员，而且可访问它所在的类的成员

（D）除static内部类外，不能在类内声明static成员

8．定义外部类时不能用到的关键字是（ ）。

（A）final （B）public （C）protected （D）abstract

9．为AB类定义一个无返回值的方法f，使得使用类名就可以访问该方法，该方法头的形式为（ ）

（A）abstract void f() （B）public void f()

（C）final void f() （D）static void f()

10．定义一个公有double型常量PI，哪一条语句最好？（ ）

（A）public final double PI; （B）public final static double PI=3.14;

（C）public final static double PI; （D）public static double PI=3.14;

二、填空题

1． 是对事物的抽象，而 是对对象的抽象和归纳。

2．从用户的角度看，Java源程序中的类分为两种： 和 。

3．一个类主要包含两个要素： 和 。

4．创建包时需要使用关键字 。

5．类中的 方法是一个特殊的方法，该方法的方法名和类名相同。

6．如果用户在一个自定义类中未定义该类的构造方法，系统将为这个类定义一个默认构造方法。这个方法没有 ，也没有任何 ，不能完成任何操作。

7．静态数据成员被保存在类的内存区的 单元中，而不是保存在某个对象的内存区中。因此，一个类的任何对象访问它时，存取到的都是 （相同/不同）的数值。

8．静态数据成员既可以通过 来访问，也可以通过 直接访问它。

9．定义常量时要用关键字 ，同时需要说明常量的 并指出常量的 。

10．方法体内定义变量时，变量前不能加 ；局部变量在使用前必须 ，否则编译时会出错；而类变量在使用前可以不用赋值，它们都有一个 的值。

11．static方法中只能引用 类型的数据成员和 类型的成员方法；而非static类型的方法中既可以引用 类型的数据成员和成员方法，也可以引用 类型的数据成员和成员方法。

12．引用static类型的方法时，可以使用 类名 做前缀，也可以使用 做前缀。

13．当程序中需要引用java.awt.event包中的类时，导入该包中类的语句为 import java.awt.event.\*。

14．定义类时需要 关键字，继承类时需要 关键字，实现接口时需要关键字 implements 。

三、编程题

1．编一个程序，程序中包含以下内容：

一个圆类(Circle)，包含：

属性：圆半径radius；常量：PI。

方法：构造方法；求面积方法area()；求周长方法：perimeter()。

主类(X4\_3\_1)，包含：

主方法main()，在主方法中创建圆类的对象c1和c2并初始化，c1的半径为100，c1的半径为200，然后分别显示两个圆的面积和周长。

2．编一个程序，程序中包含以下内容：

一个学生类（Student），包含：

属性：学号s\_No，姓名s\_Name，性别s\_Sex，年龄s\_Age。

方法：构造方法，显示学号方法showNo()，显示姓名方法showName()，显示性别方法showSex()，显示年龄方法showAge()，修改年龄方法modifyAge()。

主类(X4\_3\_2)，包含：

主方法main()，在其中创建两个学生对象s1和s2并初始化，两个对象的属性自行确定，然后分别显示这两个学生的学号、姓名、性别、年龄，然后修改s1的年龄并显示修改后的结果。