## 第8章

**一、选择题**

1．下列数据流中，属于输入流的一项是（ B ）。

A．从内存流向硬盘的数据流 B．从键盘流向内存的数据流

C．从键盘流向显示器的数据流 D．从网络流向显示器的数据流

【解析】输入流是指从外围设备流向主机（包括CPU和内存）的数据流。

2．Java语言提供处理不同类型流的类所在的包是（ D ）。

A．java.sql B．java.util C．java.net D．java.io

【解析】java.io 包是Java语言提供处理不同类型流的类所在的包。

3．不属于java.io包中的接口的是（ C ）。

A．DataInput B．DataOutput C．DataInputStream D．ObjectInput

【解析】DataInputStream是java.io包中的一个类，其他三个则是java.io包中的接口。

4．下列程序从标准输入设备读入一个字符，然后再输出到显示器，选择正确的一项填入“//x”处，完成要求的功能（ B ）。

import java.io.\*;

public class X8\_1\_4 {

public static void main(String[] args) {

char ch;

try{

//x

System.out.println(ch);

}

catch(IOException e){

e.printStackTrace();

}

}

}

A．ch = System.in.read(); B．ch = (char)System.in.read();

C．ch = (char)System.in.readln(); D．ch = (int)System.in.read();

【解析】System.in.read()方法返回的是字符对应的Unicode码，即返回的类型是int型，而ch是char类型，因此必须把方法的返回值强制转换为char类型才能把它赋值给ch变量。另外，System.in对象中没有readln()方法。

5．下列程序实现了在当前包dir815下新建一个目录subDir815，选择正确的一项填入程序的横线处，使程序符合要求（ D ）。

package dir815;

import java.io.\*;

public class X8\_1\_5 {

public static void main(String[] args){

char ch;

try{

File path = ;

if(path.mkdir())

System.out.println("successful!");

}

catch(Exception e){

e.printStackTrace();

}

}

}

A．new File("subDir815"); B．new File("dir815.subDir815");

C．new File("dir815\subDir815"); D．new File("dir815/subDir815");

【解析】在程序中，目录之间的连接符是“\\”或“/”，因此首先排除B和C；而默认情况下，创建相对目录是在当前目录下进行，而dir815也在当前目录下，因此要在dir815下创建新的目录，就必须使用D的形式。

6．下列流中哪一个使用了缓冲区技术（ A ）？

A．BufferedOutputStream B．FileInputStream

C．DataOutputStream D．FileReader

【解析】只有BufferedOutputStream使用了缓冲区技术。

7．能读入字节数据进行Java基本数据类型判断过虑的类是（ C ）。

A．BufferedInputStream B．FileInputStream

C．DataInputStream D．FileReader

【解析】DataInputStream类在读入字节数据时，进行Java基本数据类型判断过虑。

8．使用哪一个类可以实现在文件的任一个位置读写一个记录（ B ）？

A．BufferedInputStream B．RandomAccessFile

C．FileWriter D．FileReader

【解析】只有RandomAccessFile才能实现在文件的任一个位置读写一个记录。

9．在通常情况下，下列哪个类的对象可以作为BufferedReader类构造方法的参数（ C ）？

A．PrintStream B．FileInputStream

C．InputStreamReader D．FileReader

【解析】InputStreamReader类的对象可以作为BufferedReader类构造方法的参数。

10．若文件是RandomAccessFile的实例f，并且其基本文件长度大于0，则下面的语句实现的功能是（ B ）。

f.seek(f.length()-1);

A．将文件指针指向文件的第一个字符后面

B．将文件指针指向文件的最后一个字符前面

C．将文件指针指向文件的最后一个字符后面

D．会导致seek()方法抛出一个IOException异常

【解析】通过调用f对象的length()方法，可以将文件指针指向文件的末尾，因此f.length()-1即指向文件的最后一个字符前面。

11．下列关于流类和File类的说法中错误的一项是（ B ）。

A．File类可以重命名文件 B．File类可以修改文件内容

C．流类可以修改文件内容 D．流类不可以新建目录

【解析】只有流类可以修改文件内容，而File类则不能。

12．若要删除一个文件，应该使用下列哪个类的实例（ B ）？

A．RandomAccessFile B．File

C．FileOutputStream D．FileReader

【解析】要删除文件以及查看文件属性等，应使用File类对象来实现。

13．下列哪一个是Java系统的标准输入流对象（ ）？

A．System.out B．System.in C．System.exit D．System.err

【解析】System.in是Java系统的标准输入流对象，而System.out和System.err则是Java系统的标准输出流和标准错误对象，System.exit则是System类的退出方法。

14．Java系统标准输出对象System.out使用的输出流是（ A ）。

A．PrintStream B．PrintWriter

C．DataOutputStream D．FileReader

【解析】System.out属性是PrintStream类型的对象。

二、填空题

1．Java的输入输出流包括 字节流 、 字符流 、 文件流 、 对象流 以及多线程之间通信的 管道流 。

2．凡是从外部设备流向中央处理器的数据流，称之为­ 输入 流；反之，称之为 输出 流。

3．java.io包中的接口中，处理字节流的有 DataInput 接口和 DataOutput 接口。

4．所有的字节输入流都从 InputStream 类继承，所有的字节输出流都从 OutputSteam 类继承。

5．与用于读写字节流的InputStream类和OutputStream类相对应，Java还提供了用于读写Unicode字符的字符流 Reader 类和 Writer 类。

6．对一般的计算机系统，标准输入通常是 键盘 ，标准输出通常是 显示器 。

7．Java系统事先定义好两个流对象，分别与系统的标准输入和标准输出相联系，它们是 System.in 和 System.out 。

8．System类的所有属性和方法都是 Static类型 的，即调用时需要以类名System为前缀。

9．Java的标准输入System.in是 InputStream 类的对象，当程序中需要从键盘读入数据的时候，只需调用System.in的 read 方法即可。

10．执行System.in.read()方法将从键盘缓冲区读入一个 字节 的数据，然而返回的却是16比特的 整形量 ，需要注意的是只有这个 整形量 的低位字节是真正输入的数据，其高位字节 全部为0 。

11．System.in只能从键盘读取 二进制 的数据，而不能把这些比特信息转换为整数、字符、浮点数或字符串等复杂数据类型的量。

12．Java的标准输出System.out是 PrintStream 类的对象。 PrintStream 类是过滤输出流类FilterOutputStream的一个子类，其中定义了向屏幕输送不同类型数据的方法 print() 和 println() 。

13．在Java中，标准错误设备用 System.err 表示。它属于PrintStream 类对象。

14．在计算机系统中，需要长期保留的数据是以 文件 的形式存放在磁盘、磁带等外存储设备中的。

18．如果希望从磁盘文件读取数据，或者将数据写入文件，还需要使用文件输入输出流类

FileInputStream 和 FileOutputStream 。

19．Java系统提供的FileInputStream类是用于读取文件中的 字节 数据的 字节 文件输入流类；FileOutputStream类是用于向文件写入 字节 数据的 字节 文件输出流。

20．利用 DataInputStream 类和 DataOutputStream 类提供的成员方法可以方便地从文件中读写不同类型的数据。

21．Java中的 RandomAccessFile 类提供了随机访问文件的功能，它继承了 Object 类，用 DataInput 和 DataOutput 接口来实现。