## 第9章

**一、选择题**

1．下列说法中，正确的一项是（ A ）。

A．单处理机的计算机上，2个线程实际上不能并发执行

B．单处理机的计算机上，2个线程实际上能够并发执行

C．一个线程可以包含多个进程

D．一个进程只能包含一个线程

【解析】单处理机的计算机上通过一个极短的固定时间段或者在线程等待时，切换到另一个线程，这种调度过程时间极短，看上去像是并发执行。

2．下列说法中，错误的一项是（ A ）。

A．线程就是程序 B．线程是一个程序的单个执行流

C．多线程是指一个程序的多个执行流 D．多线程用于实现并发

【解析】线程是一个程序的单个执行流，而不是程序本身。而多线程作为实现并发的一个重要手段，是一个程序的多个执行流。

3．下列关于Thread类的线程控制方法的说法中错误的一项是（ C ）。

A．线程可以通过调用sleep()方法使比当前线程优先级低的线程运行

B．线程可以通过调用yield()方法使和当前线程优先级一样的线程运行

C．线程的sleep()方法调用结束后，该线程进入运行状态

D．若没有相同优先级的线程处于可运行状态，线程调用yield()方法时，当前线程将继续执行

【解析】线程的sleep()方法调用结束后，该线程进入就绪状态，而不是运行状态。

4．方法resume()负责恢复下列哪一个线程的执行（ D ）？

A．通过调用stop()方法而停止的线程 B．通过调用sleep()方法而停止的线程

C．通过调用wait()方法而停止的线程 D．通过调用suspend()方法而停止的线程

【解析】通过调用suspend()方法而停止的线程需要调用resume()恢复。

5．下面的哪一个关键字通常用来对对象加锁，从而使得对对象的访问是排他的（ C ）？

A．serialize B．transient C．synchronized D．static

【解析】synchronized用来对对象加锁，从而使得对对象的访问是排他的。

6．下列说法中，错误的一项是（ A ）。

A．线程一旦创建，则立即自动执行

B．线程创建后需要调用start()方法，将线程置于可运行状态

C．调用线程的start()方法后，线程也不一定立即执行

D．线程处于可运行状态，意味着它可以被调度

【解析】线程创建后需要调用start()方法，将线程置于可运行状态。

7．下列说法中，错误的一项是（ A ）。

A．Thread类中没有定义run()方法 B．可以通过继承Thread类来创建线程

C．Runnable接口中定义了run()方法 D．可以通过实现Runnable接口创建线程

【解析】Thread类和Runnable接口中都定义了run()方法，而start()方法只有Thread类中进行了定义，而Runnable接口中没有定义。

8．Thread类定义在下列哪个包中（ B ）？

A．java.io B．java.lang C．java.util D．java.awt

【解析】Thread类定义在java.lang包中，因此使用时可以不用显式加载。

二、填空题

1．多线程是指程序中同时存在着 多 个执行体，它们按几条不同的执行路线共同工作，独立完成各自的功能而互不干扰。

2．每个Java程序都有一个缺省的主线程，对于Application类型的程序来说，主线程是方法 main() 执行的线程。

3．Java语言使用 Thread 类及其子类的对象来表示线程，新建的线程在它的一个完整的生命周期中通常要经历 新生 、 就绪 、 运行 、 阻塞 和 死亡 等五种状态。

4．在Java中，创建线程的方法有两种：一种方法是通过创建 Thread 类的子类来实现，另一种方法是通过实现 Runnable 接口的类来实现。

6． start() 方法将启动线程对象，使之从新建状态转入就绪状态并进入就绪队列排队。

7．Thread类和Runnable接口中共有的方法是 run() ，只有Thread类中有而Runnable接口中没有的方法是 start() ，因此通过实现Runnable接口创建的线程类要想启动线程，必须在程序中创建 Thread 类的对象。