

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Hamburg University of Applied Sciences

Bachelorarbeit

Philipp Prögel

Dienstkomposition für kooperatives Arbeiten in der Lehre

Fakultät Technik und Informatik Studiendepartment Informatik Faculty of Engineering and Computer Science Department of Computer Science

Philipp Prögel

Dienstkomposition für kooperatives Arbeiten in der Lehre

Bachelorarbeit eingereicht im Rahmen der Bachelorprüfung

im Studiengang Bachelor of Science Technische Informatik am Department Informatik der Fakultät Technik und Informatik der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Betreuender Prüfer: Prof. Dr. Martin Becke Zweitgutachter: Prof. Dr. Thomas Lehmann

Eingereicht am: 15. Juni 2016

Philipp Prögel

Thema der Arbeit

Dienstkomposition für kooperatives Arbeiten in der Lehre

Stichworte

Web-Dienst, Dienstkomposition

Kurzzusammenfassung

Die heutige Lehr- und Arbeitswelt entwickelt sich immer stärker in eine Richtung der agilen Gruppen- und Projektarbeit. Beide Welten haben das gemeinsame Ziel, die Herausforderungen in der Kooperation möglichst effizient zu lösen. Einen besonderen Einfluss auf den Gesamterfolg hat hier die Organisation [1] innerhalb des Teams.

Um die Zusammenarbeit zu erleichtern, sind verschiedene Web-Dienste für die Optimierung der Organisation[1] entstanden. Insbesondere verschiedene Ansätze aus den Service-orientierten Architekturen (SOA) werden in diesem Kontext immer erfolgreicher. So können zum Beispiel Dateien von überall aus der Welt gemeinsam aktiv bearbeitet werden. Auch Anwendungen die auf Echtzeitkommunikation basieren, wie textbasierte Chats oder interaktive Videokonferenzen, sind ein wichtiger Teil des Angebots. Gemeinsam ist all diesen Diensten, dass die Kommunikation und die Organisation innerhalb einer Gruppe deutlich vereinfacht wird. Sie lösen nicht das Problem, helfen aber bei der Problemlösung.

Doch diese Vielfalt an Diensten stellt auch eine Herausforderung für die einzelnen Gruppenmitglieder dar. Üblich ist, dass jeder dieser Dienste unabhängig für sich alleine angeboten wird, aber nicht unabhängig in der Nutzung zu sehen ist. So hat der Anwender eine noch wenig diskutierte aber wichtige Herausforderung in der Komposition dieser Dienste zu erfüllen. Beispielhaft muss jeder Nutzer für sich organisieren, ob und wann er pro Dienst eine Applikation startet oder eine Webseite besucht. Dies ist eine nicht zu unterschätzende Aufgabe, die nicht nur mit der Zeit für die Synchronisation der Dienste zu beschreiben ist. Automatisierte Mechanismen zur Unterstützung sind bisher noch nicht etabliert. Diese Arbeit soll einen ersten Beitrag für zukünftige Lösungen anbieten mit der Umsetzung einer unterstützenden Middleware.

Zusammengefasst wird im Rahmen dieser Ausarbeitung eine erste Middleware für die Dienstkomposition zum kooperativem Arbeiten für Studenten entwickelt, die geeignete Dienste für kooperatives Arbeiten in der Lehre zusammenfasst. Hierfür werden insbesondere externe Web-Dienste auf ihre Fähigkeit für die Dienstkomposition innerhalb eines Frameworks untersucht. Die Betrachtung der Schnittstellen, also die Application-Programming-Interfaces (API), spielen eine besondere Rolle und bedürfen daher einer besonderen Betrachtung. Auch weitere technische, dienstabhängige Kriterien der Dienstkomposition sind zu identifizieren und als Kriterienkatalog für die zu erstellende Middleware innerhalb dieser Arbeit bereitzustellen.

Eine weitere Designanforderung in der Entwicklung ist der Aufbau einer möglichst generischen Lösung. Primär bedeutet dies Gemeinsamkeiten der Dienste zu identifizieren und architektonisch zu abstrahieren. Hier spielt auch der Einsatz moderner Webtechnologien in einem systemadaptiven Anwendungsszenario eine besondere Rolle, um eine ressourcensparende und skalierende Lösung zu entwickeln.

Basis für die Auswahl der Dienste wird die Auswertung einer Studentenbefragung bieten, die auch im Rahmen dieser Arbeit erstellt wird.

Philipp Prögel

Title of the paper

Servicecomposition for cooperative work

Keywords

service, servicecomposition

Abstract

English abstract goes here TODO...

Inhaltsverzeichnis

1	Einl	Einleitung 1						
	1.1	Motiva	tion	. 1				
	1.2	Problen	mstellung	. 2				
	1.3	Zielsetz	zung	. 2				
2	Gru	Grundlagen 4						
	2.1	Dienst		. 4				
	2.2	Web-Di	vienst	. 5				
	2.3	Online-	-Dienst	. 5				
	2.4	Dienstk	komposition	. 5				
	2.5	Dienstk	kategorien	. 6				
		2.5.1	Cloud-Storage	. 6				
		2.5.2	Team Collaboration	. 6				
		2.5.3	Instant-Messaging	. 6				
		2.5.4	Versionsverwaltung	. 7				
		2.5.5	Document Collaboration	. 7				
3	Mid	dleware	e	8				
	3.1	Require	ements Engineering	. 8				
		3.1.1	Umfrage	. 8				
			3.1.1.1 Aufbau	. 9				
			3.1.1.2 Auswertung	. 10				
		3.1.2	Funktionale Anforderungen	. 13				
		3.1.3	Nichtfunktionale Anforderungen					
	3.2	Techno						
		3.2.1	Übersicht					
		3.2.2	Auswahl	. 14				
	3.3	Analyse und Design						
	3.4	Architektur						
4	Implementation 15							
	4.1		dere Herausforderungen	. 15				
5	Anv	vendung	g der Middleware	16				
	5.1	•	rung der Anwendungsfälle					
	5.2		n und Schwächen der Implementierung					

Inhaltsverzeichnis

6	Fazit						
	6.1	Entwicklungsstand	17				
	6.2	Ausblick auf zukünftige Entwicklungen	17				
ΑŁ	kürz	ungsverzeichnis	18				

Listings

1 Einleitung

1.1 Motivation

Aufgaben und Arbeiten während des Studiums werden immer öfter in Gruppen bearbeitet. Dabei hat die Kooperation innerhalb der Gruppe einen großen Einfluss auf das Ergebnis. Fehlende Kommunikation, planloses Vorgehen und keine Arbeitseinteilung sind Hinweise auf eine ungenügende Organisation innerhalb der Gruppe, und insbesondere bei Studenten.

Um dem entgegen zu wirken wurden verschiedene Web-Dienste für das kooperative Arbeiten entwickelt. Einige, für diese Ausarbeitung wichtige Web-Dienste, können in folgende Kategorien eingeteilt werden:

- Die Cloud-Storage-Dienste [1, 5] bieten elementare Funktionen für die Zusammenarbeit von Gruppen. Dateien können online gespeichert und über das Internet bereit gestellt werden. Dadurch können Dateien einfach mit Gruppenmitgliedern geteilt werden.
- Eine weitere Kategorie an Web-Diensten für kooperatives Arbeiten bilden die Instant-Messaging-Dienste [2, 80]. Mithilfe dieser können sich Gruppen in Echtzeit austauschen und aktuelle Ereignisse besprechen.
- Vor allem in der Informatik spielen die Web-Dienste für Versionsverwaltung eine elementare Rolle [3]. Sie ermöglichen die Koordinierung von mehreren Entwicklern an einer Datei und die Protokollierung von Änderungen, wodurch nachverfolgt werden kann, welches Gruppenmitglied etwas geändert hat.
- Angelehnt an die bereits angesprochenen Cloud-Storage-Dienste existieren auch die Document Collaboration-Dienste [4, 12]. Diese erlauben eine gleichzeitige und gemeinsame Bearbeitung von Dokumenten.

1.2 Problemstellung

Die kooperative Zusammenarbeit in der Gruppe bedarf also einer Vielzahl an Diensten. Dabei steht der Anwender vor mehreren Problemen. Der Nutzer verliert an Ordnung und Übersicht, weil er für jeden Dienst eine Webseite besuchen oder die Applikation auf seiner Zielplattform starten muss um dessen Funktionen zu nutzen. Außerdem bestehen keine sinnvollen Automatismen für die Verknüpfung von Diensten, weshalb der Anwender die Daten zwischen den Diensten eigenständig synchronisieren muss.

Es stellt sich die Frage, wie diese Probleme gelöst werden können. Eine mögliche Antwort darauf ist die Dienstkomposition. Dabei werden verschiedene Funktionen von mehreren Diensten miteinander verbunden. Im Zuge dessen können Verknüpfungen zwischen den Diensten geschaffen werden, welche in der autonomen Ausführung der einzelnen Dienste nicht existent sind.

Es könnte beispielsweise bei jeder Änderung an einer Datei eine Nachricht per Messenger-Dienst verschickt werden, um das Team über aktuelle Entwicklungen zu informieren. Dateien aus einem Cloud-Storage-Dienst könnten an einen Document Collaboration-Dienst weitergeleitet werden, wodurch die gemeinsame Bearbeitung an der Datei ermöglicht wird. Es sind also Verknüpfungen zwischen unterschiedlichen Dienstarten vorstellbar, die allesamt die Kooperation und Organisation innerhalb der Gruppe fördern und somit bei der Problemlösung helfen.

1.3 Zielsetzung

Ziel der vorliegenden Ausarbeitung ist die Erstellung einer Dienstkomposition für Web-Dienste in der Lehre. Dabei soll der Anwendungsbereich der Dienste die Zusammenarbeit und Organisation innerhalb einer Gruppe enthalten.

Um die relevanten Web-Dienste zu identifizieren, wird im Rahmen dieser Arbeit eine Umfrage erstellt, bei der die Studenten der HAW Hamburg im Fachbereich Informatik befragt werden. Des Weiteren werden Anforderungen an die Dienstkomposition aus den Umfrageergebnissen abgeleitet. Ein Kriterienkatalog für Zusammensetzbarkeit von Web-Diensten ist ebenfalls Teil dieser Ausarbeitung. Dadurch wird festgestellt, ob sich ein Dienst für die Komposition eignet oder nicht.

Für die Dienstkomposition wird zunächst eine *Middleware* konzipiert und implementiert. Die *Middleware* hat die Aufgabe einzelne Funktionen der Web-Dienste bereitzustellen. Die

benötigten Daten werden durch verschiedene Web-Schnittstellen von den Web-Diensten zur Verfügung gestellt. Eine besondere Designvorgabe an die *Middleware* ist eine wiederverwendbare und plattformunabhängige Lösung. Im Zuge dessen können zukünftige Arbeiten mit dem Thema Dienstkomposition auf die *Middleware* zurückgreifen und ihre Arbeit darauf aufbauen.

Abschließend wird mithilfe der implementierten *Middleware* eine Webseite entwickelt. Auf dieser sollen die Funktionen der Dienste, die Teil der *Middleware* sind, bereitgestellt werden.

2 Grundlagen

In diesem Kapitel werden wichtige Begrifflichkeiten im Zusammenhang mit dieser Ausarbeitung beschrieben. Dabei sollen Abgrenzungen zu bestehenden Definitionen getroffen und die Bedeutung der Begriffe beschrieben werden.

2.1 Dienst

Um im nachfolgenden Abschnitt den Begriff Web-Dienst definieren zu können muss zunächst die übergeordnete Kategorie Dienst für sich betrachtet werden. Ein Dienst beschreibt in der Informatik zumeist ein in sich geschlossenes System, welches zusammenhängende Funktionen über ein Themenfeld bündelt und mithilfe einer Schnittstelle zur Verfügung stellt.[5, 3]

Dienste können in unterschiedliche Arten beziehungsweise Aufgabenfelder eingeteilt werden. Zum Beispiel Systemdienste, Web-Dienste oder auch Netzwerkdienste. Dabei bestimmt die Art des Dienstes auf welche Weise die Schnittstelle erreichbar ist. Ein Systemdienst bietet seine Schnittstelle nur für das Betriebssystem an. Ein Netzwerkdienst für das gesamte Netzwerk. Und ein Web-Dienst ist von überall durch das Internet zu erreichen.

Ein Dienst kann in verschiedenen Bereichen spezifiziert werden. Wie zum Beispiel Sicherheit, Zuverlässigkeit oder *Performance*. [6, 89] Im Rahmen dieser Ausarbeitung ist die komplette Spezifikation für einen Dienst nicht notwendig. Aus diesem Grund beschreiben folgende Eigenschaften einen Dienst:

- Der Dienst benötigt einen Namen oder *Identifier* um erreichbar zu sein. Falls der Dienst mit mehreren anderen Diensten in einem System gekoppelt wird, muss der Name oder *Identifier* eindeutig sein.
- Es wird eine Schnittstelle benötigt. Über diese Schnittstelle werden die Funktionen des Dienstes bereitgestellt. Innerhalb der Schnittstelle müssen die Eingabe-, Ausgabe- und Fehlerparameter als auch die Nachrichtentypen für die jeweiligen Funktionen beschrieben werden.

• Jeder Dienst besitzt einen Anwendungsbereich. Dieser kann von der Applikation über das System bis hin zum Internet reichen.

2.2 Web-Dienst

Es stellt sich nun die Frage was einen Dienst zu einem Web-Dienst macht. Web-Dienste oder auch *Webservices* werden auf unterschiedliche Weisen definiert:

- "It exposes its features programmatically over the Internet using standard Internet languages and protocols" [7, 2]
- "It can be implemented via a self-describing interface based on open Internet standards (e.g., XML interfaces which are published in a network-based repositories)"[7, 2]

Die angesprochenen *Internet standards* für die Entwicklung der Web-Dienste sind Simple Object Access Protocol (SOAP) [8] und Representational State Transfer (REST) [9]. Durch diese Definitionen sind Dienste die ihre Schnittstellen mit anderen Protokollen anbieten ausgeschlossen. Beispiele für andere Protokolle sind zum Beispiel Advanced Message Queuing Protocol (AMQP) [10] oder Google Remote Procedure Call (GRPC) [11]. Im Gegensatz zu den oben beschriebenen einschränkenden Definitionen für Web-Dienste identifizieren in der vorliegenden Ausarbeitung folgende Eigenschaften einen Web-Dienst:

- Der Dienst erfüllt die oben eingeführten Eigenschaften eines Dienstes.
- Der Anwendungsbereich des Dienstes ist das Web.
- Die Schnittstelle des Dienstes ist öffentlich erreichbar und für die Bereitstellung der Dienstfunktionen vorgesehen.

2.3 Online-Dienst

Angelehnt an die Web-Dienste existieren auch die Online-Dienste. Im Gegensatz zu den Web-Diensten

2.4 Dienstkomposition

Nachdem Dienste und Web-Dienste beschrieben sind, muss noch die Dienstkomposition definiert werden. Eine Dienstkomposition beschreibt den Zusammenschluss mehrerer Dienste zu

einer neuen Anwendung oder auch einem neuem Geschäftsprozess. Dabei kann die entstandene Komposition wieder als neuer Dienst verstanden werden [12, 4]. Eine Dienstkomposition kann sowohl Proaktiv als auch Reaktiv aufgebaut sein. Proaktiv heißt, dass die zugehörigen Dienste der Komposition vor der Laufzeit bekannt sind. Wohingegen eine reaktive Komposition die Dienste dynamisch zusammenstellt [12, 5].

2.5 Dienstkategorien

Um einige Dienste im Laufe der Ausarbeitung zusammenfassen und kategorisieren zu können werden in diesem Abschnitt einige Dienstkategorien eingeführt.

2.5.1 Cloud-Storage

Bei *Cloud-Storage* Diensten können Dateien über das Internet in der sogenannten *Cloud* abgelegt werden [1]. Der Zugriff auf die Dateien findet wie in einem normalen Dateisystem statt. Der Vorteil liegt hier bei der Erreichbarkeit. Der Anwender kann von überall auf seine Daten zugreifen und sie bearbeiten.

2.5.2 Team Collaboration

Team Collaboration ist ein noch wenig diskutierter Begriff. Diese Art von Diensten versucht die Zusammenarbeit in Teams zu vereinfachen. Dabei werden verschiedene Aufgaben wie zum Beispiel Terminplanung, Kommunikation oder Speicherung von Dateien auf einer Plattform angeboten. Beispiele für *Team Collaboration* Dienste sind:

- Asana [13]
- Twoodo [14]
- Trello [15]

2.5.3 Instant-Messaging

Instant-Messaging Dienste ermöglichen den Nachrichten-Austausch in Echtzeit. Dabei können oft auch Gruppen-Gespräche gestartet werden, um die Kommunikation innerhalb einer Gruppe zu erleichtern [2]. In Abbildung 2.1) ist der Versand von Short Message Service (SMS) Nachrichten im Vergleich zu Instant-Messaging Nachrichten zu sehen. Im Jahr 2012 wurden das erste Mal mehr Nachrichten mit Instant-Messaging Diensten als mit SMS verschickt. Das zeigt die Wichtigkeit dieser Dienste auf.

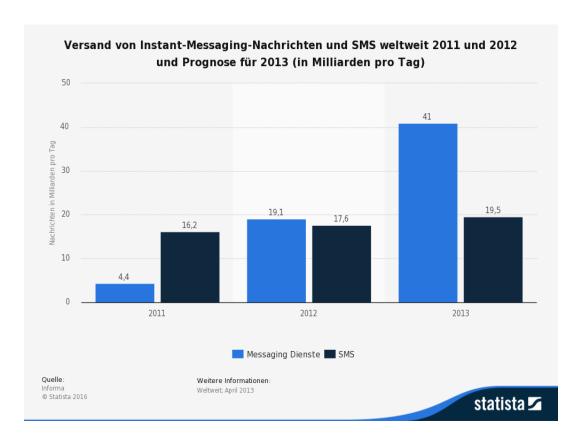


Abbildung 2.1: Versand von Instant-Messaging-Nachrichten und SMS weltweit 2011 und 2012 und Prognose für 2013 (in Milliarden pro Tag)

2.5.4 Versionsverwaltung

Mit Hilfe der Versionsverwaltung werden Änderungen an Dateien und Dokumenten gespeichert. Dies ermöglicht ein Zurücksetzen auf ältere Versionen und das Zusammenarbeiten von mehreren Entwicklern. Die Dateien werden in einem sogenannten *Repository* abgelegt. Eine besondere Form der Versionsverwaltung ist die verteilte Versionsverwaltung. Dabei ist das *Repository* dezentralisiert und ermöglicht Entwicklern *offline* zu arbeiten [16].

2.5.5 Document Collaboration

Document Collaboration ermöglicht das gemeinsame und gleichzeitige Bearbeiten von Dokumenten. Anders als bei Cloud-Storage Diensten steht hier die gleichzeitige Bearbeitung im Vordergrund. [17]

3 Middleware

Dieses Kapitel befasst sich mit der Umsetzung der Middleware der Dienstkomposition. Es werden Anforderungen aufgestellt, Übersicht und Auswahl zur Technologie besprochen und die Architektur definiert.

3.1 Requirements Engineering

3.1.1 Umfrage

Im Rahmen der Ausarbeitung wurde eine Umfrage durchgeführt, mit folgenden Zielen:

- Eine Menge an Online-Diensten finden, die Studenten für kooperatives Arbeiten nutzen.
- Anforderungen an die Middleware ableiten.
- Anforderungen an das beispielhafte Frontend ableiten.

Die Grundgesamtheit [18, 146]für die Befragung bilden die Studenten der Fachrichtung Informatik an der HAW Hamburg. Durch die Einschränkung auf eine Fachrichtung soll der Umfang an in Frage kommenden Online-Diensten verringert werden. Wie in Abbildung 3.1) zu sehen ist, haben insgesamt 100 Studenten teilgenommen, wobei mit 60 Studenten die Fachrichtung Technische Informatik am stärksten vertreten ist. Angewandte und-Wirtschaftsinformatik sind mit jeweils 20 Studenten vertreten.

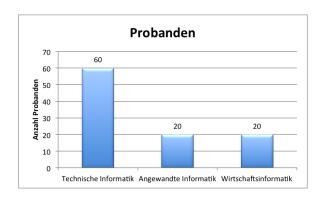


Abbildung 3.1: Verteilung der Probanden

Im Sommersemester 2016 befanden sich insgesamt 968 Studenten in den erwähnten Studiengängen [19]. Also wurden 9,68% der in Frage kommenden Probanden abgedeckt. Die Durchführung der Umfrage fand im Juni 2016 an der HAW Hamburg statt. Die Befragten hatten eine Bearbeitungszeit von 10 Minuten.

3.1.1.1 Aufbau

Am Anfang des Umfragebogens wurden Studienfach und Fachsemester des Probanden abgefragt. In die erste Spalte des Fragebogens konnten die Probanden einen Online-Dienst eintragen, den sie im Rahmen ihres Studiums für kooperatives Arbeiten nutzen. Dies war nötig, weil die Menge an vorhandenen Online-Diensten zu groß für eine Vorauswahl ist. Einzig die Web-Dienste Owncloud und EMIL wurden als Vorauswahl angegeben, weil diese im Rahmen eines Informatik Studiums an der HAW Hamburg in der Fachrichtung Informatik genutzt werden. Zu jedem Online-Dienst wurden die gleichen Sieben Fragen gestellt, mit Einfach oder-Mehrfachauswahl. Dabei sollten folgende Eigenschaften im Nutzungsverhalten mit dem jeweiligem Online-Dienst geklärt werden:

- · Häufigkeit
- Zufriedenheit
- Antrieb
- Umfeld

Des weiteren sollte das *Device* für die Nutzung des Web-Dienstes angegeben werden und ob über den *Browser* oder eine Applikation auf den Web-Dienst zugegriffen wird. Zum Schluss

sollte angegeben werden, ob der Befragte Zugriffsrechte an Drittanbieter für den jeweiligen Web-Dienst freigeben würde. Diese Frage durfte auch mit "Weiß nicht"beantwortet werden, weil die Folgen auf die Antwort für jeden Online-Dienst andere sind, je nach dem wie sensibel die Daten des Online-Dienstes für den Befragten sind. Der vollständige Fragebogen liegt auch als Anlage bei.

3.1.1.2 Auswertung

Im folgenden Abschnitt werden die Ergebnisse der Auswertung vorgestellt. Dabei werden interessante Informationen für zukünftige Arbeiten, als auch Ergebnisse für die Ziele der Umfrage (siehe 3.1.1) dargelegt. In Abbildung 3.2 ist die Korrelation vom Fachsemester des Studierenden mit der Anzahl der von ihm genutzten Web-Dienste zu sehen.

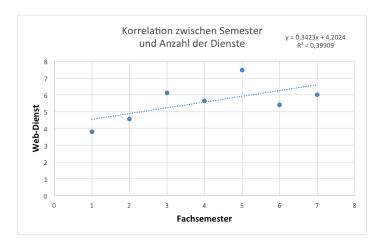


Abbildung 3.2: Korrelation zwischen Fachsemester und Anzahl der genutzten Web-Dienste

Ein Student im ersten Semester nutzt im Schnitt Vier Web-Dienste für kooperatives Arbeiten. Bis zum Fünften Fachsemester steigt diese Anzahl auf ungefähr Sieben an. In den Semestern Sechs und Sieben sind es um die Sechs Web-Dienste. Die aufgeführten Beobachtungen und das Ergebnis der Korrelationsformel nach Pearson [20, 85] zeigen eine Korrelation zwischen Fachsemester und Anzahl der Web-Dienste. Je höher das Fachsemester desto höher die Anzahl der genutzten Web-Dienste. Ein Grund für diese Kausalität könnten die sich in jedem Semester ändernden Mitglieder für Gruppenarbeiten sein. Dienste werden untereinander besprochen und ausgetauscht. Der Abfall von genutzten Diensten im Sechsten und Siebten Semester kann mit dem reduziertem Aufkommen von Gruppenaufgaben erklärt werden. Aufgrund von Bachelorarbeiten belegen die Studenten weniger Kurse und haben im folge dessen eine geringere

Anzahl an kooperativen Arbeiten, bei denen auf Online-Dienste zurückgegriffen werden müssten.

Wie im Abschnitt 3.1.1.1 erklärt, sollte jeder Befragte die von ihm genutzten Online-Dienste für kooperatives Arbeiten auflisten. In der Abbildung 3.3 sind alle angegebenen Online-Dienste und die zugehörige Anzahl der Nutzer zu sehen.

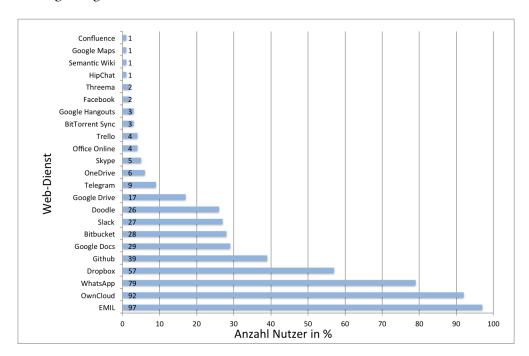


Abbildung 3.3: Liste der Web-Dienste und die Anzahl der Nutzer in Prozent

Insgesamt wurden 23 verschiedene Online-Dienste für kooperatives Arbeiten angegeben. Die beiden von der HAW Hamburg vorgegeben Web-Dienste, *Owncloud* und *EMIL*, werden von 97% beziehungsweise 92% der Informatik Studenten genutzt. Der *Instant-Messaging* Dienst *WhatsApp* ist mit 79% der am meisten genutzte Online-Dienst, der nicht vorgegeben wurde. Der am häufigsten genutzte Online-Dienst für Versionsverwaltung ist Github mit 39%. *Google Docs* ist mit 29% der am weitesten verbreitete *Document Collaboration* Dienst unter den Informatik Studenten der HAW Hamburg.

Um eine bessere Übersicht zu schaffen ist in Abbildung 3.5 eine Aufteilung in Dienstkategorien zu sehen. Verwendet werden die im Abschnitt 2.4 eingeführten Kategorien. Die Prozente

beziehen sich auf die 534 im Zuge der Umfrage angegeben Online-Dienste, im Gegensatz zu Abbildung 3.3 sind auch doppelte Eingaben mit eingeschlossen.

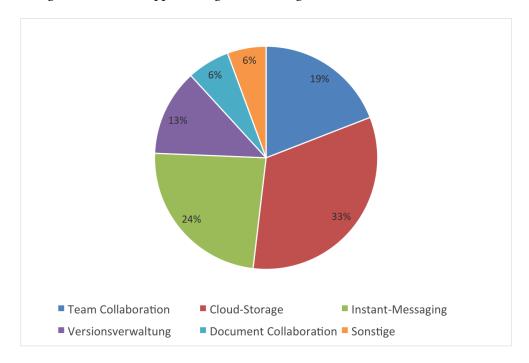


Abbildung 3.4: Verteilung der Dienste auf die Dienstkategorien

Jeder Dritte angegebene Online-Dienst ist ein *Cloud-Storage* Dienst und damit die Dienstkategorie, die am häufigsten vertreten ist. TODO Daten beschreiben TODO überleitung auf Dienstkombinationen

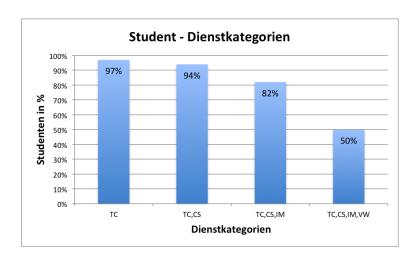


Abbildung 3.5: Genutzte Dienstkombinationen der Studenten

Grafik Zufriedenheit: Anzahl Nutzer Korrelation

-Ziel der Umfrage - Dienstmenge für Middleware definieren -Wo fand die Umfrage statt -Wer wurde befragt und warum -Wie wurde befragt - im Kurs persönlich 10 min zeit -Aufbau des Umfragebogens -Interessante Ergebnisse die nur ansatzweise mit der BA zu tun haben -Korrelationen zwischen Daten - Korrelationen mit Quelle kurz erklären -Dienstkategorisierung und Ergebnisse der einzelnen Kategorien -ABC Einteilung der Dienste -Welche Dienste sind ausgewählt worden, und warum

3.1.2 Funktionale Anforderungen

-Anforderungen an die einzelnen Dienste, nur Grundfunktionen zeitlich möglich -Anforderungen an ein kooperatives Element(User,Team,Notifications) -Beschreibung das die Anforderungen am Ende zur Validierung des Ergebnisses herangezogen werden

3.1.3 Nichtfunktionale Anforderungen

-Plattformunabhängige Lösung - dadurch flexible Reaktion auf neue Technologie Entwicklungen -TODO

3.2 Technologie

3.2.1 Übersicht

- -Entwicklungsumgebung-Sprache-Middleware: Node und Java -Kommunikation: grpc,rabbitmq,soap,rest
- -Datenformat: JSON,XML,PROTOBUF

3.2.2 Auswahl

Node grpc,rest JSON,PROTOBUF

3.3 Analyse und Design

UML Gateway Pattern.

Sicherheit wird aus Zeitgründen erstmal zurückgestellt Plattformunabhängigkeit sehr groß geschrieben

3.4 Architektur

Monolitisch oder Microservice. Vor und nachteile aufzeigen Das Zusammenspiel von Komposition und Microservice Architektur aufzeigen Reaktive oder Proaktive Komposition Koordination der einzelnen Microservices(Koordinator)

Komponentendiagramm. Hier oder Analyse Design?

4 Implementation

4.1 Besondere Herausforderungen

5 Anwendung der Middleware

- 5.1 Validierung der Anwendungsfälle
- 5.2 Stärken und Schwächen der Implementierung

6 Fazit

- 6.1 Entwicklungsstand
- 6.2 Ausblick auf zukünftige Entwicklungen

Abkürzungsverzeichnis

SMS Short Message Service

SOAP Simple Object Access Protocol

REST Representational State Transfer

AMQP Advanced Message Queuing Protocol

GRPC Google Remote Procedure Call

Literaturverzeichnis

- [1] L. Wang, J. Tao, M. Kunze, A. C. Castellanos, D. Kramer, and W. Karl, "Scientific cloud computing: Early definition and experience." in *HPCC*, vol. 8, 2008, p. 3.
- [2] B. A. Nardi, S. Whittaker, and E. Bradner, "Interaction and outeraction: instant messaging in action," in *Proceedings of the 2000 ACM conference on Computer supported cooperative work.* ACM, 2000, p. 80.
- [3] B. Collins-Sussman, B. Fitzpatrick, and M. Pilato, *Version control with subversion*. Ö'Reilly Media, Inc.", 2004.
- [4] M.-S. E. Scale, "Cloud computing and collaboration," *Library Hi Tech News*, vol. 26, no. 9, pp. 10–13, 2009.
- [5] P. Bianco, R. Kotermanski, and P. F. Merson, "Evaluating a service-oriented architecture," 2007.
- [6] S. Jones, "Toward an acceptable definition of service [service-oriented architecture]," *IEEE software*, vol. 22, no. 3, pp. 87–93, 2005.
- [7] M. P. Papazoglou, "Service-oriented computing: Concepts, characteristics and directions," in *Web Information Systems Engineering*, 2003. WISE 2003. Proceedings of the Fourth International Conference on. IEEE, 2003, pp. 3–12.
- [8] W3C. (2016) Soap version 1.2 part 1: Messaging framework (second edition). [Online]. Available: https://www.w3.org/TR/soap12-part1
- [9] C. Pautasso, O. Zimmermann, and F. Leymann, "Restful web services vs. big'web services: making the right architectural decision," in *Proceedings of the 17th international conference on World Wide Web.* ACM, 2008, pp. 805–814.
- [10] S. Vinoski, "Advanced message queuing protocol," *IEEE Internet Computing*, vol. 10, no. 6, p. 87, 2006.

- [11] G. Inc. (2016) A high performance, open-source universal rpc framework. [Online]. Available: http://www.grpc.io
- [12] M. Reichert and D. Stoll, "Komposition, choreographie und orchestrierung von web services: Ein überblick," in *EMISA Forum*, vol. 24, no. 2, 2004, pp. 21–32.
- [13] Asana. (2016) Asana. [Online]. Available: https://asana.com/
- [14] Twoodo. (2016) Twoodo. [Online]. Available: https://www.twoodo.com/
- [15] Trello. (2016) Trello. [Online]. Available: https://trello.com/
- [16] C. Rodríguez-Bustos and J. Aponte, "How distributed version control systems impact open source software projects," in *Proceedings of the 9th IEEE Working Conference on Mining Software Repositories.* IEEE Press, 2012, pp. 36–39.
- [17] M. Vallance, P. A. Towndrow, and C. Wiz, "Conditions for successful online document collaboration," *TechTrends*, vol. 54, no. 1, p. 22, 2010.
- [18] P. Stein, "Forschungsdesigns für die quantitative sozialforschung," in *Handbuch Methoden der empirischen Sozialforschung*. Springer, 2014.
- [19] H. Hamburg. (2016) Studierende der haw hamburg sommersemester 2016. [Online]. Available: https://www.haw-hamburg.de/fileadmin/user_upload/Presse_und_Kommunikation/Downloads/C_1_Web_SoSe_16_Studierende_gesamt_20160617.pdf
- [20] B. Rasch, M. Friese, W. Hofmann, and E. Naumann, *Quantitative methoden*. Springer, 2004.

Hiermit versichere ich, da	ss ich die vorliegende Arbeit ohne fremde Hilfe selbständig verfasst und
nur die angegebenen Hilf	smittel benutzt habe.
Hamburg, 15. Juni 2016	Philipp Prögel