

Documentação Front End

11/10/2024

Julia Damasceno Busso - RM560293

Tiago Vinicius de Mello Tavares - RM560318

Matheus Barbosa Mariotto - RM560276

Sumário

Visão geral	
Descrição do Problema	
Descrição do projeto	
Conceitos	
I. Visão geral sobre a CCR	
II. Aplicação de Conceitos	
Links necessários	=

Visão geral

O objetivo deste projeto é desenvolver um aplicativo de comunicação para aprimorar a experiência dos passageiros do metrô CCR. O aplicativo lidará com problemas enfrentados diariamente, como a introdução de um bilhete único digital, acompanhamento de atrasos nos trens e nas plataformas e gerenciamento de fluxo de passageiros. A ideia é oferecer sugestões de melhores rotas para os usuários e criar um canal de comunicação entre os passageiros, visando tornar as viagens mais convenientes, organizadas e eficientes, também diminuindo a utilização de papéis e esquecimentos inconvenientes com o bilhete único.

Descrição do Problema

- Fluxo Elevado de Passageiros: O número de passageiros excede a capacidade ideal, resultando em superlotação.
 - Avisos e Alertas Inadequados: Falta de comunicação eficaz sobre linhas e falhas técnicas, gerando confusão e insatisfação entre os usuários.
 - Pagamento Lento: Processos de pagamento demorados causam congestionamento nas áreas de embarque, impactando a eficiência do serviço.

Descrição do projeto

Free Flow: Facilitação do Transporte Público

Sabemos que pegar metrô e trem não é nada fácil, especialmente em horário de pico. Por isso, decidimos adotar a ideia de Free Flow, com o intuito de ajudar os passageiros de diversas maneiras:

- Rotas Mais Livres: Informações sobre rotas alternativas e menos congestionadas para otimizar a experiência de viagem.
- 2. **Alertas em Tempo Real:** Avisos sobre eventuais atrasos, mudanças de itinerário ou condições especiais que possam afetar a viagem.
- 3. Pagamento Sem Fila: Implementação de sistemas de bilhete único diretamente no celular, que permite os passageiros realizarem o pagamento pelos aplicativos de banco e não ter mais a necessidade de carregar um bilhete único físico .

- 4. **Mapa:** Para melhor localização sem ter que ficar parado em um local movimentado, colocamos a implementação de um mapa no projeto;
- 5. **Responsividade:** Site e aplicativo funcionando de forma rápida e clara, deixando tudo o mais simples possível.
- Contato mais direto: Uma aba para falar com a CCR, podendo se comunicar mais facilmente.
- 7. **Aba pessoal:** Uma aba para configurações e visualização das informações pessoais.

Com essas iniciativas, buscamos proporcionar uma experiência de transporte mais fluida e eficiente para todos.

Conceitos

I. Visão geral sobre a CCR

A CCR está a tempos no mercado rodoviário, desde seu surgimento em 1999 eles tem atuado na administração de rodovias e está expandindo constantemente para outros setores, como mobilidade urbana, aeroportos e até mesmo em mobilidade digital.

Em vista disso, trabalhar com a CCR é um privilégio inesquecível, com a empresa buscando constantemente oportunidades de modernização e diversificação de sua gestão, tanto no Brasil quanto internacionalmente, é provável que seu foco em eficiência operacional, sustentabilidade e novas tecnologias tendem a crescer, abrindo cada vez mais oportunidades no Brasil.

II. Aplicação de Conceitos

Todos os conceitos do trabalho estão integrados dentro da Indústria 4.0, Sociedade 5.0 e a Transformação Digital, aqui apresentarei alguns pontos;

A empresa está, atualmente, avançando na área de conectividade ao promover uma integração entre seus sistemas e o serviço que chega ao cliente através do aplicativo.

O projeto planeja utilizar as infraestruturas tecnológicas já implementadas na CCR para ampliar suas funcionalidades e sua conexão com seus clientes, sendo uma das funcionalidades a

introdução a um sistema que permita aos passageiros de trens obter informações em tempo real sobre os horários e serviços, possibilitando assim os clientes organizar melhor seu tempo e melhorar sua experiência, principalmente com a implementação do novo Bilhete Único agilizando todo o método e diminuindo a necessidade de itens físicos. A transformação digital acontece naturalmente, sem precisar modificar significativamente os processos internos tradicionais dos empregados, mas ainda focando na experiência e conveniência do usuário.

Links necessários

<u>Figma</u> - Projeto

Github (email: juliabussofiap@gmail.com // senha: 1Tdspb280400)

Página de integrantes

Página de Inspiração