

**Московский государственный технический  
университет им. Н.Э. Баумана**

**Факультет «Информатика и системы управления»  
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»**

**Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»**

**Отчет по лабораторной работе №3-4  
“Функциональные возможности языка Python.”**

Выполнил:  
студент группы ИУ5-35Б:  
Тенишев А.А.  
Подпись и дата:

Проверил:  
преподаватель каф. ИУ5  
Гапанюк Ю.В.  
Подпись и дата:

Москва, 2024 г

## Описание задания

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач. Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fr`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

### Задача 1 (файл `field.py`)

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

`field(goods, 'title')` должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

`field(goods, 'title', 'price')` должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}

В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.

Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.

Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается.

Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

### Задача 2 (файл `gen_random.py`)

Необходимо реализовать генератор `gen_random(количество, минимум, максимум)`, который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

### Задача 3 (файл `unique.py`)

Необходимо реализовать итератор `Unique(данные)`, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.

Конструктор итератора также принимает на вход именованный `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.

При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.

Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.

Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(10, 1, 3)
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Unique(data, ignore\_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.

#### **Задача 4 (файл sort.py)**

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа.

Необходимо одной строкой кода вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.

Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]

Необходимо решить задачу двумя способами:

С использованием lambda-функции.

Без использования lambda-функции.

#### **Задача 5 (файл print\_result.py)**

Необходимо реализовать декоратор print\_result, который выводит на экран результат выполнения функции. Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.

Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.

Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

#### **Задача 6 (файл cm\_timer.py)**

Необходимо написать контекстные менеджеры cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():
```

```
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно выводиться time: 5.5 (реальное время может несколько отличаться).

cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2 реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки contextlib).

## Задача 7 (файл `process_data.py`)

В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.

В файле `data_light.json` содержится фрагмент списка вакансий.

Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.

Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.

Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.

Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.

Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию `filter`.

Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию `map`.

Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности.

Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб.

Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

## Текст программы.

### Файл `field.py`

```
# Пример:
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}
]
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

def field(items, *args):
    assert len(args) > 0, "Нет ни одного аргумента"

    result = []
    if len(args) == 1:
        for it in items:
            value = str(it.get(args[0]))
            if value:
```

```

        result.append(f"{value}")

    else:
        for it in items:
            value = {key: it.get(key) for key in args if it.get(key) is not None}
            if value:
                result.append(value)

    return result

if __name__ == '__main__':
    titles = field(goods, 'title')
    print(", ".join(f"{title}" for title in titles))
    titles = field(goods, 'title', 'price')
    print(", ".join(f"{title}" for title in titles))

```

### Файл gen\_random.py

```

import random

# Пример:
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
def gen_random(num_count, begin, end):
    result = [random.randint(begin, end) for _ in range(num_count)]
    return result

if __name__ == '__main__':
    print(gen_random(5, 1, 3))

```

### Файл unique.py

```

# Итератор для удаления дубликатов
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.items = iter(items)
        self.myset = set()
        self.ignore_case = kwargs.get('ignore_case', False) # Получаем параметр
        ignore_case, по умолчанию False

    def __next__(self):
        item = next(self.items) # Получаем следующий элемент
        if self.ignore_case and isinstance(item, str):
            item_to_check = item.lower()
        else:
            item_to_check = item
        while item_to_check in self.myset:
            item = next(self.items) # Получаем следующий элемент (уже в цикле)
            if self.ignore_case and isinstance(item, str):
                item_to_check = item.lower()
            else:
                item_to_check = item
        self.myset.add(item_to_check)
        return item

```

```

        self.myset.add(item_to_check) # Добавляем в множество
        return item

    def __iter__(self):
        return self

if __name__ == '__main__':
    data = ['a', 'A', 'b', 'b', 'c', 'C', 'd']
    unique_iterator = Unique(data, ignore_case=True)

    for item in unique_iterator:
        print(item)

```

### Файл sort.py

```

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, key = abs, reverse=True)
    print(result)

    result_with_lambda = sorted(data, key = lambda x: abs(x), reverse=True)
    print(result_with_lambda)

```

### Файл print\_result.py

```

def print_result(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        res = func(*args, **kwargs)
        print(func.__name__)
        if isinstance(res, list):
            for i in res:
                print(i)
            return res
        if isinstance(res, dict):
            for key, value in res.items():
                print("{0} = {1}".format(key,value))
            return res
        print(res)
        return res
    return wrapper

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

```

```

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

if __name__ == '__main__':
    print('!!!!!!!')
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()

```

### Файл cm\_timer.py

```

import time
import contextlib
from time import sleep
from contextlib import contextmanager

class cm_timer_1:
    def __enter__(self):
        self.start_time = time.time()
        return self

    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
        elapsed_time = time.time() - self.start_time
        print(f"time: {elapsed_time} ")

@contextmanager
def cm_timer_2():
    start_time = time.time()
    try:
        yield # Позволяем выполнить блок кода
    finally:
        elapsed_time = time.time() - start_time
        print(f"time: {elapsed_time} ")

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        sleep(5.5)

    with cm_timer_2():
        sleep(5.5)

```

### Файл process\_data.py

```
import json
import sys
from print_result import print_result
from unique import Unique
from gen_random import gen_random
from field import field
from cm_timer import cm_timer_1

path = './data_light.json'

with open(path, encoding='utf-8') as f:
    data = json.load(f)

@print_result
def f1(arg):
    return list(Unique(field(arg, "job-name"), ignore_case=True))

@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: x.lower().startswith("программист"), arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: f"{x} с опытом Python", arg))

@print_result
def f4(arg):
    salaries = gen_random(len(arg), 100000, 200000)
    return [f"{job}, зарплата {salary} руб." for job, salary in zip(arg, salaries)]

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```



## Результаты выполнения.

### Файл field.py

```
PS C:\vsc\sem3\lol> python field.py
'Ковер', 'Диван для отдыха'
{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}
```

### Файл gen\_random.py

```
PS C:\vsc\sem3\lol> python gen_random.py
[2, 3, 1, 3, 1]
PS C:\vsc\sem3\lol> python gen_random.py
[2, 2, 1, 1, 3]
```

### Файл unique.py

```
PS C:\vsc\sem3\lol> python unique.py
a
b
c
d
```

### Файл sort.py

```
PS C:\vsc\sem3\lol> python sort.py
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

### Файл print\_result.py

```
PS C:\vsc\sem3\lol> python print_result.py
!!!!!!!
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

### Файл cm\_timer.py

```
PS C:\vsc\sem3\lol> python cm_timer.py
time: 5.500978469848633
time: 5.500800609588623
```

### Файл process\_data.py

```
изма', 'Разработчик мобильных приложений', 'директор загородного лагеря', 'Портной', 'специалист отдела аренды', 'Инженер-механик', 'Разработчик импульсных источников питания', 'Механик по эксплуатации транспортного отдела', 'Инженер-технолог по покраске', 'Бетонщик - арматурщик', 'главный инженер финансово-экономического отдела', 'Секретарь судебного заседания в аппарате мирового судьи Железнодорожного судебного района города Ростова-на-Дону', 'варщик зефира', 'варщик мармеладных изделий', 'Оператор склада', 'Специалист по электромеханическим испытаниям аппаратуры бортовых космических систем', 'Заведующий музеем в д.Копорье', 'Документовед', 'Специалист по испытаниям на электромагнитную совместимость аппаратуры бортовых космических систем', 'Менеджер (в промышленности)']
f2
Программист
Программист C++/C#/Java
Программист 1C
Программист-разработчик информационных систем
Программист C++
Программист/ Junior Developer
Программист / Senior Developer
Программист/ технический специалист
Программист C#
['Программист', 'Программист C++/C#/Java', 'Программист 1C', 'Программист-разработчик информационных систем', 'Программист C++', 'Программист/ Junior Developer', 'Программист / Senior Developer', 'Программист/ технический специалист', 'Программист C#']
1
f3
Программист с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист 1C с опытом Python
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python
Программист C++ с опытом Python
Программист/ Junior Developer с опытом Python
Программист / Senior Developer с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программист C# с опытом Python
f4
Программист с опытом Python, зарплата 115387 руб.
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 100584 руб.
Программист 1C с опытом Python, зарплата 197413 руб.
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 159660 руб.
Программист C++ с опытом Python, зарплата 190760 руб.
Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 109049 руб.
Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата 118182 руб.
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 149119 руб.
Программист C# с опытом Python, зарплата 176316 руб.
time: 0.3925504684448242
```

Активация Windows  
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".