

Praktikumsbericht

Louis HERZOG

9. bis 13. Dezember 2019

Inhaltsübersicht

Inhaltsübersicht	3
1 Beobachtung des Unternehmens	5
1.1 Merkmale des Unternehmens	5
1.2 Organigramm des Unternehmens	8
2 Entdeckung des Unternehmens	9
2.1 Studium eines Berufes in diesem Unternehmen	9
2.2 Bericht über den Kurs	11
Danksagungen	13
Anhang A	15
Anhang B	16
Anhang C	19
Index der Verben	20
Index der Wörter und Ausdrücke mit Schwierigkeiten	20
Index	20
Abbildungsverzeichnis	20
Inhaltsverzeichnis	21

Einführung

Ich habe mich per E-Mail bei vier Unternehmen der Informationstechnologie (IT-Branche), die in Champsaur, in Gap, in Saint-Bonnet und in Chorges liegen, für ein Praktikum beworben.

Nur zwei Unternehmer haben mir geantwortet. Einer von ihnen hat mir positiv zurückgeschrieben, der Leiter von InStoreSolution.

Ich hatte großes Glück, denn diese Firma liegt in Gap, in der Nähe meiner Wohnung. Die Firma **InStore**Solution, die sich auf Programmierung und ganz allgemein auf Informations- und Kommunikationstechnologien (IKT) spezialisiert hat, war eine Welt, die ich kennenlernen wollte.

Während dieses Betriebspraktikums entdeckte ich Computerwerkzeuge wie Visual Studio, C-Sharp (C#) und Git & GitHub.

Um meinen Praktikumsbericht zu schreiben, benutze ich L^AT_EX, eine Programmiersprache mit strukturierten Befehlen. Es ist die Textverarbeitungssoftware für Wissenschaftler und Studenten der Naturwissenschaften. Später würde ich gerne in diesem Bereich arbeiten.

Teil 1

Beobachtung des Unternehmens

In diesem Teil stelle ich die Firma **InStore**Solution vor, in der ich mein Praktikum gemacht habe. Ich beschreibe die Besonderheiten der verschiedenen Tätigkeiten, die in diesem Unternehmen der IT-Branche ausgeübt werden.

1.1 Merkmale des Unternehmens

Die Firma **InStore**Solution ist eine vereinfachte Aktiengesellschaft¹, die von einem einzigen Aktionär, Dominique JACOB, angeführt wird. Sie besteht seit dreizehn Jahren und wurde am 10. Juli 2006 registriert.

InStoreSolution hat seinen Sitz in Ennevelin im Departement Nord in Frankreich und ist auf den Großhandel² mit Computern, Computerzubehör, Peripheriegeräten und Software spezialisiert.

Im Jahr 2018 erzielte sie einen Umsatz von 6 219 800,00 Euro.

1.1.1 Geographische Lage des Unternehmens

Die Muttergesellschaft liegt im Südosten von Lille, während eine ihrer Tochtergesellschaften sich in Gap befindet, genauer gesagt in der Rue Carnot Nummer 30, im obersten Stockwerk eines dreistöckigen Gebäudes, in einer alten, angenehmen Wohnung von etwa 100 Quadratmetern.

Ich weiß nicht, warum die Zentrale in Lille einen Standort in der Stadt Gap gewählt hat.

ZENTRALE - LILLE	SOFTWARE-ENTWICKLUNG
InStore Solution	InStore Solution
Parc d'activité du Moulin	
Rue de la Cense des Raines	30 rue Carnot
59710 ENNEVELIN	05000 GAP
FRANKREICH	FRANKREICH

¹Eine vereinfachte Aktiengesellschaft ist eine Gesellschaft, in der die Macht von einer einzigen Person ausgeübt wird, die der Präsident ist, die eine natürliche oder juristische Person sein kann und Partner sein kann oder nicht.

²Der Großhandel ist der Handel zwischen Unternehmen im Gegensatz zum Einzelhandel, der zwischen einem Unternehmen und Einzelpersonen stattfindet.



Abbildung 1.1: Lokalisation des Unternehmens **InStoreSolution** in Gap



Abbildung 1.2: Die Räumlichkeiten der Gesellschaft **InStoreSolution** in Gap

1.1.2 Status der Gesellschaft

InStoreSolution ist ein privates Unternehmen, das im Juli 2006 gegründet wurde.

1.1.3 Art der Gesellschaft

Sie ist ein kommerzielles Unternehmen und manchmal auch ein Dienstleister.

1.1.4 Größe des Unternehmens

In ganz Frankreich variiert die Zahl der Beschäftigten zwischen zehn und zwanzig. InStoreSolution beschäftigt am Standort Gap vier Mitarbeiter.

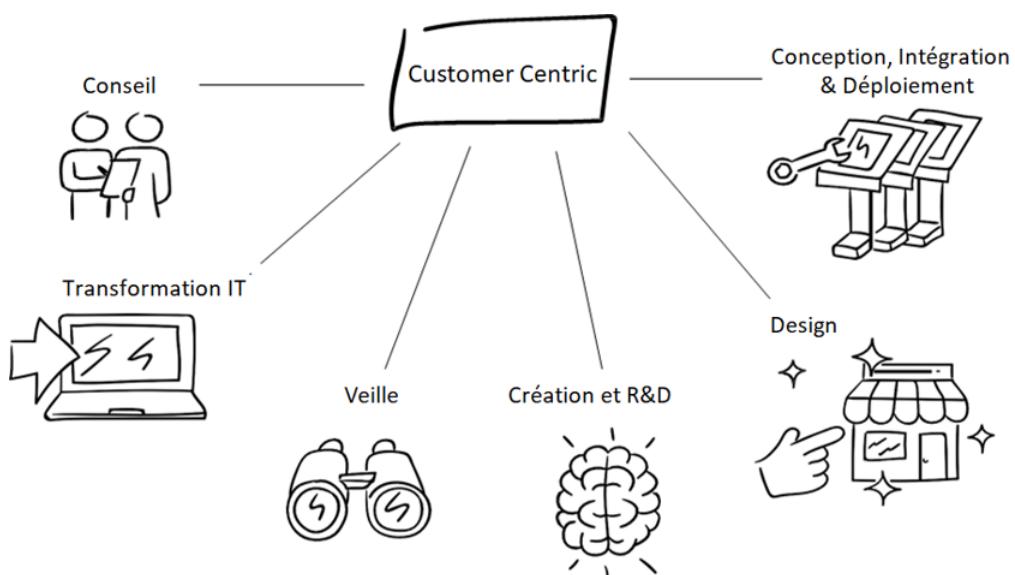


Abbildung 1.3: Die verschiedenen Berufe in den beiden Agenturen InStoreSolution

1.1.5 Die Berufe von der Firma InStoreSolution

InStoreSolution verkauft, im Groß- und Einzelhandel, Computer-Kioske und Software an private Unternehmen wie die Firma Kiabi in Russland, die Firma Orange in Gap und die Firma C-Discount. Siehe Abbildung 1.3 Seite 7, in der die verschiedenen Berufe von InStoreSolution schematisch dargestellt sind.

Der Ratschlag

Beratungsfirmen unterstützen die Geschäftsführer durch die Bereitstellung von Beratern, die auch als Consultants oder Berater bezeichnet werden.

In den Computer- und Informations- und Kommunikationstechnologien (IKT) ist die Beratung einer der drei Hauptbranchen der Dienstleistungsbetriebe.

Die Überwachung

Die technologische und wissenschaftliche Überwachung verlangt, ständig die neuesten Techniken zu erforschen und kommerziell verfügbar zu machen, um immer auf dem neuesten Stand der Technik zu sein.

Kreativität, Forschung und Entwicklung (F&E)

Forschung und Entwicklung (F&E) sind wichtige Komponenten, die **InStoreSolution** durch Innovation Wachstum ermöglichen. Dies ist ihre wichtigste Aktivität.

Das Design

Design besteht darin, die beste Ästhetik und Effektivität zu suchen, um die Blicke auf das Produkt ziehen und es so besser zu verkaufen.

Konzeption, Integration und Bereitstellung

Die Firma InStoreSolution verkauft ihre Software und Computer-Terminals an verschiedene Unternehmen und auch Einzelpersonen nach Kundenwunsch und -vorgaben.

1.2 Organigramm des Unternehmens

Die INTERWAY-Gruppe hat den Vorsitz der Firma **InStoreSolution**, die von Dominique JACOB geleitet wird. und Francis CARA, seinem Stellvertreter.

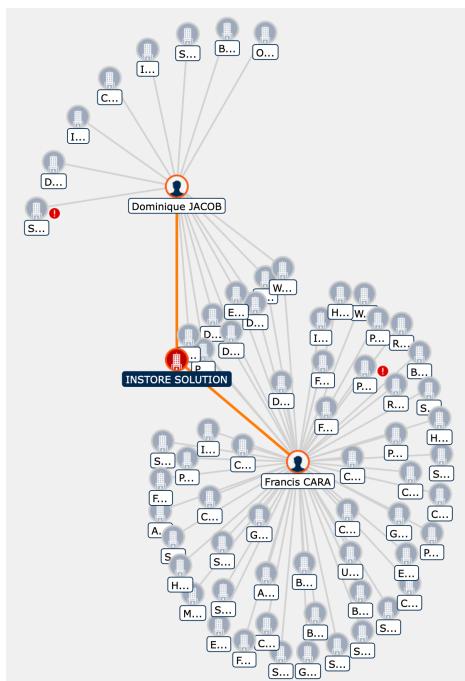


Abbildung 1.4: Schematische Darstellung der INTERWAY-Gruppe

Teil 2

Entdeckung des Unternehmens

In diesem Abschnitt analysiere ich den Beruf des Softwareentwicklers, das erforderliche Bildungs niveau, die Themen, auf die man sich in der Schule und in den Ausbildungsstätten konzentrieren sollte.

2.1 Studium eines Berufes in diesem Unternehmen

2.1.1 Das Unternehmen InStoreSolution von Gap

<https://www.instore-solution.fr> ist die Adresse der Website des Unternehmens.

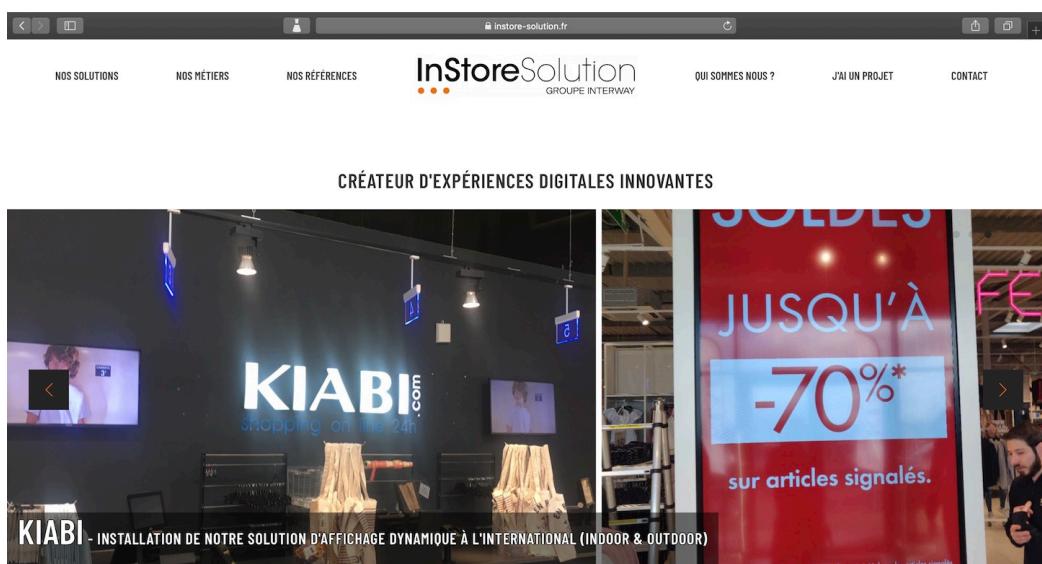


Abbildung 2.1: Die Startseite der InStoreSolution Unternehmenswebsite

Bei **InStore**Solution wird entweder im Team oder alleine gearbeitet. Es ist eine eher maskuline Gesellschaft, nur eine einzige Frau ist anwesend, die von Herrn BOYER. **InStore**Solution arbeitet nicht mit anderen Unternehmen zusammen, sondern bringt Lösungen für Unternehmen, die diese Hightech-Themen nicht beherrschen.

Um diesen Beruf ausüben zu können, braucht man einen Computer, ein Telefon und eine E-Mail-Adresse. Diese Arbeit kann nur im Unternehmen durchgeführt werden, weil ein hochsicheres Wi-Fi-Netzwerk nötig ist um die Vertraulichkeit der Dateien zu garantieren. Deswegen ist Telearbeit nicht möglich.

Die üblichen Arbeitszeiten sind: 8:30 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr, manchmal, wenn es einen Notfall gibt, muss auch abends (18:00 bis 22:00 Uhr) gearbeitet werden.

Kompetenzen, die für die Arbeit bei **InStore**Solution notwendig sind : Genauigkeit um Fehler zu vermeiden, ein gutes Gedächtnis, um sich Befehle zu erinnern und Kreativität für interaktive Schnittstellen.

Die Mindestausbildung, die erforderlich ist, um bei **InStore**Solution zu arbeiten, ist eine zweijährige Hochschulausbildung in Informatik, aber jeder im Unternehmen hat sich auf bestimmte Fachgebiete spezialisiert, so dass die Mitarbeiter mindestens drei Jahre Hochschulausbildung haben.

Ich sehe Zukunft dieser Firma in einem positiven Licht, aber wenn ein neuer Wettbewerber sich einrichtet und bessere Preise macht, wird **InStore**Solution sicher Schwierigkeiten bekommen.

Die Arbeit ist angenehm, aber es gibt einen großen Nachteil: lange Stunden vor dem Bildschirm zu sitzen, ist schädlich für unsere Augen. Aber viele andere Berufe haben auch diesen Nachteil.

Die Atmosphäre ist ruhig und heiter. Die einzigen Geräusche, die in dieser ruhigen Atmosphäre stören, sind Telefonate und Gespräche zwischen Kollegen.

2.1.2 Studium des Berufes des Computerentwicklers

Der Titel Software-Entwickler (SE) gilt in der Informatikwelt für ein Unternehmen oder eine Person, die Software, Terminals oder anderes entwickelt.

Das Mindest-Studienniveau

Der Titel des Software-Entwicklers (SE) wird mit dem Niveau Abitur+2 in Informatik erworben, er wurde in Frankreich am 1. August 2008 geschaffen. Zwei Fähigkeiten sind zu beherrschen, um Software-Entwicklers (SE) zu werden:

- Know-how zur Entwicklung von Schnittstellenkomponenten für die Programmierung von Webseiten;
- Das Wissen, wie man Datenpersistenz entwickelt (DPE) , besteht in der Manipulation von Computersprachen (Java, C#, Python...) zur Verbesserung des Datenmanagements.

Diese beiden Fähigkeiten entsprechen zwei Certificates of Professional Competence (CPC).

Die Fächer auf die in der Oberstufe besonderen Wert gelegt werden sollte

Die Fächer, auf die man sich während des Gymnasiums konzentrieren muss, um Entwickler zu werden, sind Mathematik, Naturwissenschaften, Technologie und natürlich Informatik.

Ausbildungsschule

Viele Schulen und Fakultäten existieren für die Vorbereitung mehrerer Ausbildungskurse. Im letzten Jahr des Gymnasiums ist die Hauptwahl die Option Informatik und digitale Wissenschaften. Um sich professionell auszubilden, kann man zwischen mehreren Kursen auf Abitur+2 Niveau wählen. Das fortgeschrittene Techniker-Zertifikat (FTZ) wird an einer technischen Hochschule, das Technisches Hochschuldiplom an der Technischen Universität (TU) abgelegt. Personalverantwortliche schätzen Absolventen ab Abitur+2 Niveau oder mehr.

2.2 Bericht über den Kurs

2.2.1 Meine Tätigkeiten pro Halbtag

Montag, den 9. Dezember 2019

Morgens Nach einer herzlichen Begrüßung beginne ich um zehn Uhr, um Olivier zu beobachten. Er erzählt mir, wie man eine Auskerbung kodiert. Anschließend zeigte er mir eine Applikation für C-Discount, die den Kauf von Weinflaschen und anderen alkoholischen Getränken ermöglicht.

Nachmittags Beobachtung von Anthony, der mir erklärt, wie man eine Applikation für die Firma Suez kodiert. Mit diesem Anwenderprogramm können Sie einen Videoanruf tätigen.

Dienstag, den 10. Dezember 2019

Morgens Ich habe Frédéric beobachtet.

Er zeigte mir die C-Sharp (C#) Codierungsprozedur eines Programms, das eine Grafik anzeigt, die in Prozent der Besucher die Anzahl der Internetnutzer anzeigt, die Cookies von einer kommerziellen Website akzeptieren.

Nachmittags Ich beobachte Anthony wieder, wie gestern Nachmittag, und wir setzten die Bewerbung für die Firma Suez fort.

Mittwoch, den 11. Dezember 2019

Morgens Ich beobachtete Jean-Pierre, den Leiter des Unternehmens. Er beantwortet täglich viele E-Mails auf Französisch und Englisch. Heute Morgen testete Jean-Pierre meine Fremdsprachenkenntnisse, indem er mir eine E-Mail zur Korrektur auf Englisch gab.

Nachmittags Ich habe zu Hause gearbeitet und mein Praktikumstagebuch vervollständigt.

Donnerstag, den 12. Dezember 2019

Morgens und Nachmittags An diesem Tag arbeitete ich allein. Ich bin gebeten worden, Computerprogramme in C-Sharp (C#) zu erstellen. Also habe ich drei kleine Programme gemacht:

- das erste ist ein Spiel, bei dem eine Anzahl von Zufallszahlen, die nur dem Computer bekannt ist, durch Coaching mit einem Minimum an Versuchen gefunden werden müssen;
- die beiden anderen Programme sind interaktive Geschichten.

Freitag, den 13. Dezember 2019

Morgens An diesem Morgen fiel Schnee in der Stadt Gap und nur Frédéric konnte seinen Arbeitsplatz erreichen. Die anderen waren durch das Wetter blockiert. Ich arbeitete weiter an meinen drei Programmen, während Frédéric seine Programmierarbeit fortsetzte.

Nachmittags Ich setzte meine Arbeit an meinen Programmen fort und ging dann um 14:00 Uhr nach Hause.

2.2.2 Meine Eindrücke und meine Meinung

Ich habe dieses Praktikum gewählt, weil ich mich für die Softwareentwicklung interessiere. Diese fünf Tage erlaubten es mir, mich in der Welt der Informatik zu orientieren.

Weil die Informatik ständig weiterentwickelt wird, muss man immer auf dem Laufenden sein, was ein bisschen schwierig ist. Man kann auch mit neuen Jobs rechnen, denn die Informations-technik (IT) verändert sich ständig. Ich bin mir bewusst, dass sich die grundlegenden Dienstleistungsaktivitäten zu Werkzeugen entwickeln werden, die jeder beherrschen muss.

Mein Dank

Ich möchte mich beim gesamten **InStore**Solution-Team von Gap für die Freundlichkeit und den für mich mehr als herzlichen Empfang bedanken. Das ganze Team hat sich bemüht, mir alle Informationen zu geben, die ich brauchte, um zu verstehen, worum es bei ihrer Arbeit als Computerentwickler geht. Anthony, Frédéric und Olivier, meine Vormünder, nahmen sich viel Zeit, mich in die Programmiersprache C-Sharp einzuführen.

Ich möchte mich besonders bei Herrn Jean-Pierre Boyer bedanken, der nicht gezögert hat, meine E-Mail-Anfrage freundlich zu beantworten. Mit einer negativen Antwort hätte ich nicht erkennen können, was hinter dem Beruf des Computerentwicklers steckt.

Dieses Praktikum war ein wunderbarer Moment für mich, weil ich einige sehr nette Leute kennenlernen konnte, die mir geholfen haben, in der Informatik voranzukommen und die mir beigebracht haben, was es heißt, in einem Unternehmen zu arbeiten und die Regeln des Unternehmens zu kennen.

Anhang A

Werkzeuge, die ich während des Praktikums benützte

Visual Studio mit C#

Visual Studio 2019 ist die neueste von Microsoft entwickelte Version. Es handelt sich um eine Suite von Entwicklungssoftware für Windows- GNU/Linux- und Mac OS-Plattformen.

C-Sharp (C#) ist eine Programmiersprache, die für die Entwicklung von Anwendungen und Web-sites nützlich ist.

Git et GitHub git

Git ist die Software, die von Linus TORVALDS, auch bekannt für die Entwicklung von GNU¹/Linux, entwickelt wurde.

GitHub wurde im Februar 2008 gestartet, seinen Sitz ist in San Francisco. GitHub wird für das Web-Hosting und die Software Entwicklungs Versions verwendet.

Git und GitHub sind zwei Open-Source-Software.²GitHub wurde im Jahr 2018 von Microsoft gekauft. Zeit den 26. Dezember 2018 gehört das Unternehmen zu Microsoft.

Es gibt eine kostenpflichtige Version von GitHub für Geschäfte.

Das Wort "Git" bedeutet "Idiot" auf Englisch.

\LaTeX

Im Jahr 1977 hat der Mathematiker und Informatiker Donald KNUTH \TeX eine Textverarbeitungs-software für Wissenschaftler erfunden.

Später, im Jahr 1993, hat der Computerforscher Leslie LAMPORT die Software verbessert und dann in \LaTeX umbenannt wurde.

¹GNU ist eine Abkürzung von GNU ist Not Unix

²Eine Open-Source-Sofware ist eine Sofware die fast immer kostenlos ist und deren Quellcode frei sind.

Anhang B



Bilddatei und Quelldatei der in \LaTeX geschriebenen Titelseite meines Berichtes und des nach der Kompilierung dieser Quelldatei erhaltenen Ergebnisses.



LOUIS HERZOG

**Praktikumsbericht
Beobachtung in einem professionellen Umfeld**



Praktikant :
Louis HERZOG
Klasse de 3^e
Professorin :
Frau Sophie PONS
Gymnasium Centre Gap

Vormünder :
Herr Frédéric PIGNOLY, Softwareentwickler
Herr Anthony REY, Softwareentwickler
Herr Olivier ROMAND, Softwareentwickler
Leiter :
Herr Jean-Pierre BOYER, Ingenieur

9. bis 13. Dezember 2019



```
\documentclass[a4paper,12pt]{report} % A4, taille de la police 12pt
\usepackage[T1]{fontenc} % définition de l'encodage T1 qui utilise les 256 caractères
\usepackage{fontspec} % permet à XeLaTeX la gestion une typographie avancée
\usepackage{xunicode} % gestion de l'unicode UTF-8
\usepackage{csquotes} % gestion des citations et guillemets suivant la langue choisie
%%% Choix de la langue %%%Les deux lignes sont indispensables !
\usepackage{polyglossia} % fonctionne avec XeLaTeX pour la gestion des langues
% \setmainlanguage[french] % choix de la langue française
% \setmainlanguage[german] % choix de la langue allemande
%%% Choisir l'une des deux alternatives ci-dessus %%%
\usepackage[ parskip ]{parskip} % contrôlé la séparation entre paragraphe par les légendes
\setlength{\parindent}{0cm} % les nouveaux paragraphes commencent avec un retrait de 0cm
%%% Marges %%%
\usepackage[ bindingoffset =1cm, total ={18cm,27cm}]{geometry}
\graphicspath {{images/}} % indication de l'emplacement du répertoire "images"
\usepackage{ libertine } % utilisation de la police Libertine
\usepackage[]{graphicx} %% pour charger les fichiers images
\usepackage{fancyhdr} %% définition des en-têtes et pieds de page
%%% Début du document %%%
\begin{document} %% fin du préambule et début du document
\begin{titlepage} %% modèle page de titre, c-à-d sans la numérotation de la page
%% choisir l'une des trois familles ou aucune
%\begin{rmfamily} \begin{sffamily} \begin{ttfamily}
\begin{center} %% début du centrage
\includegraphics [ scale =0.29]{InStore-Solution.png} \hfill
\includegraphics [ scale =0.33]{college-centre.png} \\
\textsc {\Large InStoreSolution Gap \hfill Gymnasium Centre Gap}\vspace{4cm}
% insertion d'un espace vertical de 4cm après un retour à la ligne
\textsc {\Large Louis Herzog} \vspace{1cm} % insertion d'un espace vertical de 1cm
\rule{linewidth}{0.5 mm}\%ligne horizontale sur toute la largeur de 0,5 mm d'épaisseur
{\Large \bfseries Praktikumsbericht \vspace{0.3 cm}Beobachtung in einem professionellen Umfeld}\vspace{.2 cm} % insertion d'un espace vertical de 2mm
\rule{linewidth}{0.5 mm}\%ligne horizontale sur toute la largeur de 0,5 mm d'épaisseur
\vspace{2cm}
\includegraphics [ scale =0.8]{InStore-Solution.png} \vspace{4cm}
\begin{minipage}{0.30 \textwidth} %% minipage à 30 % de la largeur totale
\begin{flushleft} %% début de l'alignement des éléments de la minipage à gauche
\vspace{1cm}
\emph{Praktikant :} \\
Louis \textsc {Herzog} \\
Klasse de 3*1 \\
\emph{Professorin :} \\
Frau Sophie \textsc {Pons} \\
Gymnasium Centre Gap \\
\end{flushleft}
\end{minipage}
\begin{minipage}{0.69 \textwidth} %% minipage à 69 % de la largeur totale
\begin{flushright} %% début de l'alignement des éléments de la minipage à droite
\vspace{1cm}
\emph{Vormünder :} \\
Herr Frédéric \textsc {Pignoly}, Softwareentwickler \\
Herr Anthony \textsc {Rey}, Softwareentwickler \\
Herr Olivier \textsc {Romand}, Softwareentwickler \\
\emph{Leiter :} \\
Herr Jean-Pierre \textsc {Boyer}, Ingenieur \\
\end{flushright}
\end{minipage}
\begin{minipage}{\textwidth} %% fin de l'alignement des éléments de la minipage à droite
\end{minipage}
\begin{large} \textbf {9. bis 13. Dezember 2019} \end{large}
\begin{center} %% fin du centrage
\end{center}
\end{titlepage}
\end{document} %% fin du document
```

Visual Studio et C#

Quelcode des Programms, das ich mit dem Visual Studio Tool entworfen habe.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Louis_Programme
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // = ne pas prendre en compte //
            // ne pas oublier le point virgule à chaque fin de ligne //
            // int = une variable // les majuscules comptent : Age n'est pas égal age //
            // \n = retour à la ligne //
            int NombreATrouver = new Random().Next(0, 100);
            // int = variable //
            int NombreDeCoups = 0;
            bool trouve = false;
            // bool = variable binaire (vrai/faux) //
            Console.WriteLine("Saisis un nombre entre 0 et 99 compris");
            // Console.WriteLine = écrire dans l'invite des commandes //
            while (!trouve)
            {
                // while = repeter si (! = non) non trouv'e9 //
                string saisie = Console.ReadLine();
                // string = voir //
                int NombreSaisie;
                if (int.TryParse(saisie, out NombreSaisie))
                    // if = si //
                {
                    if (NombreSaisie == NombreATrouver)
                        trouve = true;
                    else
                        if (NombreSaisie < NombreATrouver)
                            Console.WriteLine("C'est trop petit ...");
                        else
                            Console.WriteLine("C'est trop grand ...");
                    NombreDeCoups++;
                }
                else
                    // else = sinon //
                    Console.WriteLine("C'est pas un nombre, recommence ...");
            }
            Console.WriteLine("Tu as trouvé en " + NombreDeCoups + " coup(s)");
            Console.WriteLine("Le nombre est donc " + NombreATrouver + " !");
            System.Threading.Thread.Sleep(5000);
        }
    }
}
```

Anhang C

Mein E-Mail-Austausch mit Herrn Jean-Pierre BOYER

Objet : RE: Demande de stage
De : Jean-Pierre Boyer <jboyer@instore-solution.fr>
À : louisherzog@free.fr <louisherzog@free.fr>
Cc : karineherzog@free.fr <karineherzog@free.fr>, Raphael Cambier <rcambier@instore-solution.fr>
Date : 2019-10-08 13:55



Bonjour Mr Herzog,
Nous avons bien reçu votre candidature et nous serions ravi de vous accueillir dans notre entreprise pour cette semaine de stage découverte.

Seriez-vous disponible prochainement pour un entretien (plutôt pour les formalités administratives...) ?

Cordialement,

Jean-Pierre Boyer - DSI

InStore Solution
Parc d'activité du moulin | Rue de la Cense des raines | F 59710 Ennevelin (Lille)
Tél: +33 (0) 3 28 777 888 | Port: +33 (0) 6 30 439 285 | Fax: +33 (0) 3 28 777 887
<https://www.instore-solution.fr>



----- Message d'origine -----

De : Louis Herzog <louisherzog@free.fr>
Date : 05/10/2019 10:29 (GMT+01:00)
À : contact <contact@instore-solution.fr>
Cc : Mme Karine Herzog <karineherzog@free.fr>
Objet : Demande de stage

Madame, Monsieur,

Je vous prie de lire ma candidature de demande de stage sur Gap.
Ci-joint mon CV et ma lettre de motivation.

Cordialement,

Louis Herzog

Abbildung 2: Mein E-Mail-Austausch mit **InStoreSolution**

Abbildungsverzeichnis

1.1	Lokalisation des Unternehmens InStore Solution in Gap	6
1.2	Die Räumlichkeiten der Gesellschaft InStore Solution in Gap	6
1.3	Die verschiedenen Berufe in den beiden Agenturen InStore Solution	7
1.4	Schematische Darstellung der INTERWAY-Gruppe	8
2.1	Die Startseite der InStore Solution	9
2	Mein E-Mail-Austausch mit InStore Solution	19

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsübersicht	3
1 Beobachtung des Unternehmens	5
1.1 Merkmale des Unternehmens	5
1.1.1 Geographische Lage des Unternehmens	5
1.1.2 Status der Gesellschaft	7
1.1.3 Art der Gesellschaft	7
1.1.4 Größe des Unternehmens	7
1.1.5 Die Berufe von der Firma InStoreSolution	7
1.2 Organigramm des Unternehmens	8
2 Entdeckung des Unternehmens	9
2.1 Studium eines Berufes in diesem Unternehmen	9
2.1.1 Das Unternehmen InStoreSolution von Gap	9
2.1.2 Studium des Berufes des Computerentwicklers	10
2.2 Bericht über den Kurs	11
2.2.1 Meine Tätigkeiten pro Halbtag	11
2.2.2 Meine Eindrücke und meine Meinung	12
Danksagungen	13
Anhang A	15
Anhang B	16
Anhang C	19
Index der Verben	20
Index der Wörter und Ausdrücke mit Schwierigkeiten	20
Index	20
Abbildungsverzeichnis	20
Inhaltsverzeichnis	21