

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

по использованию программы

«Интерактивное учебное пособие по Tkinter»

Содержание

| | |
|---|----|
| 1. Аннотация | 3 |
| 2. Введение | 3 |
| 3. Назначение и условия применения | 4 |
| 4. Начало работы | 5 |
| 4.1. Получение программы | 5 |
| 4.2. Распаковка программы | 6 |
| 4.3. Запуск программы | 7 |
| 5. Работа с программой | 8 |
| 5.1. Главное меню приложения | 8 |
| 5.2. Переход к разделу «Библиотека» | 9 |
| 5.3. Просмотр темы | 10 |
| 5.4. Переход к разделу «Видеоуроки» | 11 |
| 5.5. Просмотр видеоурока | 12 |
| 5.6. Переход к окну «Функции» | 13 |
| 5.7. Переход к окну «Тренажер» | 14 |
| 5.8. Переход к окну «О программе» | 14 |
| 5.9. Переключение темы (светлая/тёмная) | 15 |
| 5.10. Завершение работы | 16 |
| 6. Возможные проблемы и их решение (кратко) | 16 |

1. Аннотация

Данная программа предназначена для изучения библиотеки Tkinter на языке Python. С её помощью пользователь может просматривать теоретический материал по Tkinter, примеры программного кода и видеоуроки, сгруппированные по темам.

Руководство рассчитано на пользователей без специальных технических знаний.

Из данного руководства пользователь узнает:

- как запускать программу;
- как перемещаться по разделам («Библиотека», «Видеоуроки», «О программе»);
- как открывать главы и темы, просматривать текст и примеры кода;
- как запускать видеоуроки;
- как переключать тему оформления (светлая/тёмная);
- как завершать работу с программой.

2. Введение

«Интерактивное учебное пособие по Tkinter» — это приложение для операционной системы Windows, предназначенное для просмотра учебной информации по Tkinter: описаний виджетов, методов позиционирования (pack, place, grid), работы с событиями, окнами, меню, Canvas и другими элементами, а также видеоуроков по основным темам.

Программа имеет удобный и простой графический интерфейс, рассчитанный на пользователей-новичков.

Разработчик: Руденок Виктор Михайлович. Для обратной связи можно использовать электронную почту разработчика vm.rudenok2210@omgau.org.

В данном руководстве:

- курсивом выделяются элементы интерфейса (например, кнопка «Библиотека»);
- жирным шрифтом выделяются названия операций и важные действия (например, Нажмите кнопку, Выберите тему).

3. Назначение и условия применения

Программа «Интерактивное учебное пособие по Tkinter» предназначена для:

- студентов, изучающих Python и Tkinter;
- начинающих разработчиков, осваивающих создание оконных приложений;
- преподавателей, использующих приложение как демонстрационный учебный материал.

Рекомендуемые системные требования:

- Процессор: не менее 2 ядер, тактовая частота не менее 2 ГГц;
- Оперативная память: от 2 ГБ и более;
- Свободное место на жёстком диске: не менее 500 МБ (с учётом хранения видеофайлов);
- Операционная система: Windows 10/11 (x64);
- Установленный Python 3.x и необходимые библиотеки (в первую очередь flet).

Пользователь должен обладать базовыми навыками работы с Windows:

- уметь запускать программы;
- уметь открывать папки и работать с файлами;
- по необходимости уметь выполнять двойной щелчок по файлу.

Программа распространяется как учебное программное обеспечение. Тип лицензии и ограничения на распространение определяются разработчиком.

4. Начало работы

4.1. Получение программы

1. Получите архив с программой (папка с приложением и файлом запуска, например main.py или готовый исполняемый файл).

2. Сохраните архив на компьютер, например, в папку «Загрузки».

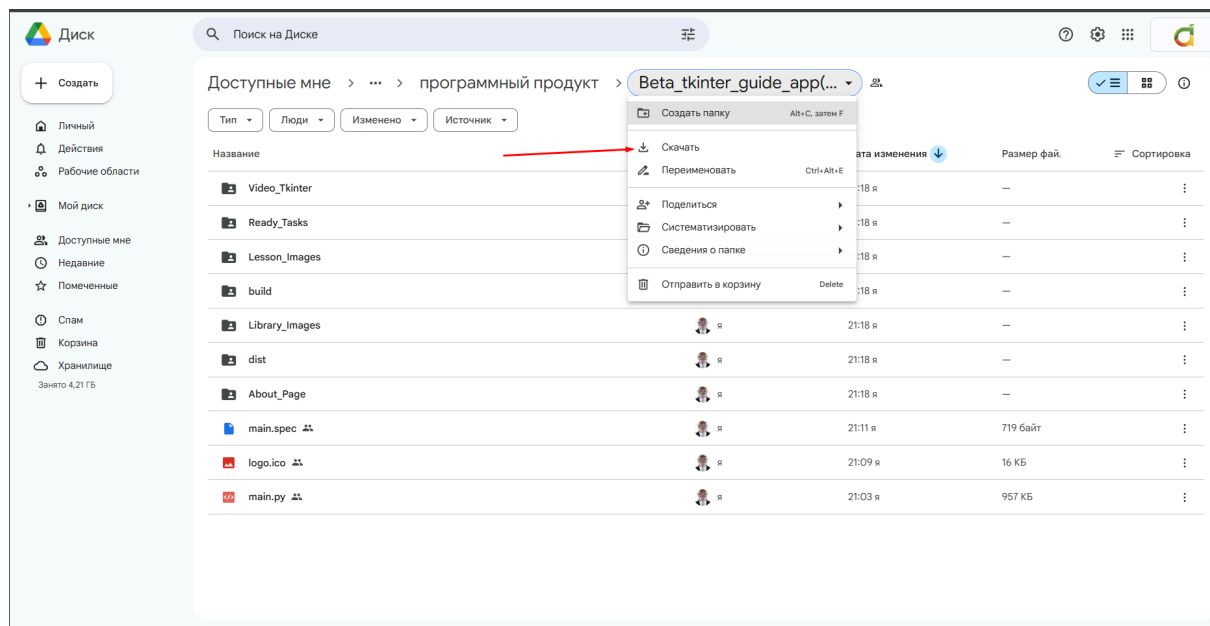


Рисунок 1 – Окно браузера со страницей скачивания программы

3. Откройте папку «Загрузки».

4. Найдите скачанный архив с программой.

5. Щёлкните по архиву правой кнопкой мыши.

6. В появившемся меню выберите пункт «Извлечь» или «Извлечь в текущую папку» (в зависимости от установленного архиватора).

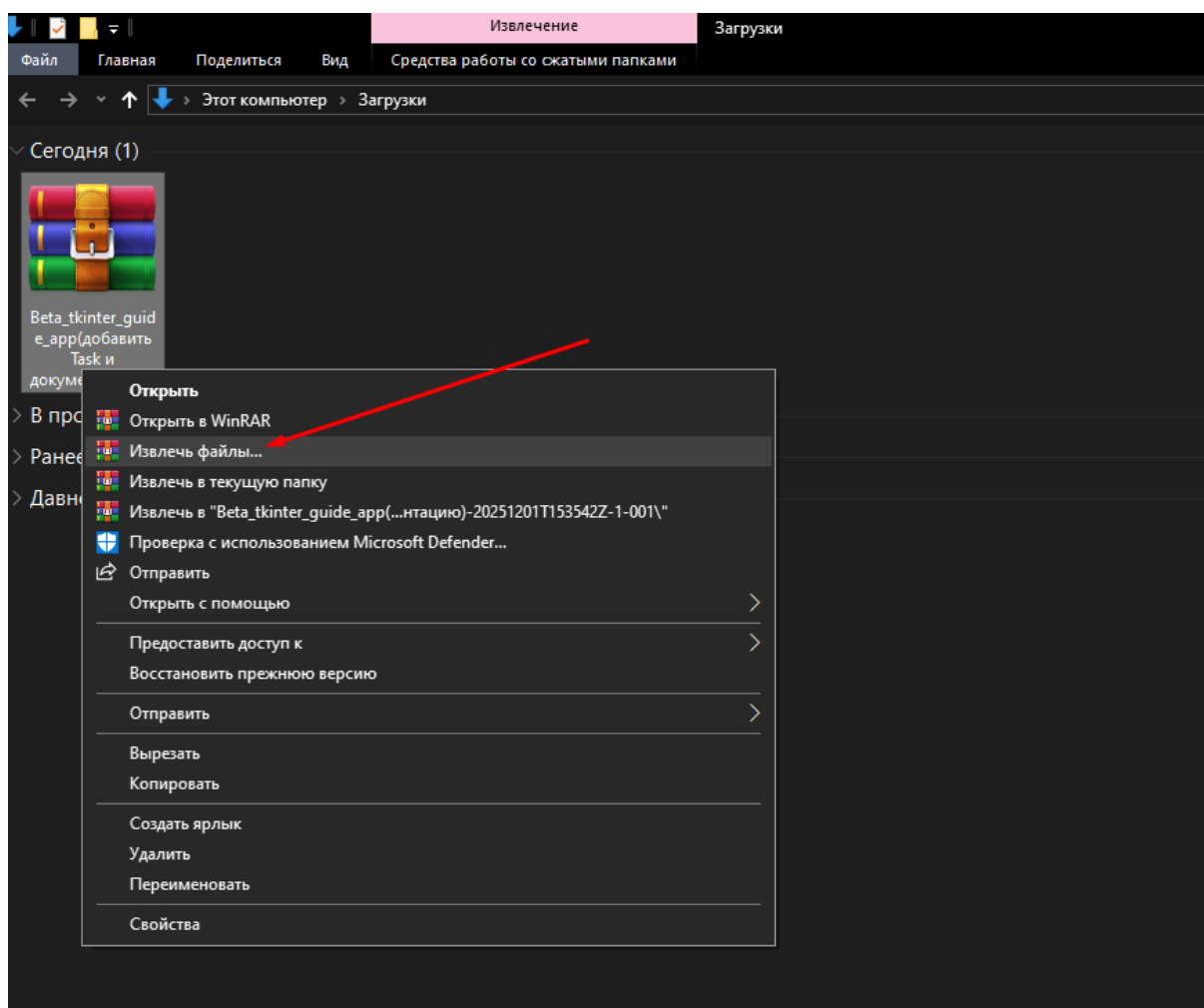


Рисунок 2 – Разархивирование программы

[ВСТАВИТЬ СКРИНШОТ 2 СРАЗУ ЗДЕСЬ:

4.2. Распаковка программы

1. После извлечения появится папка с приложением «Tkinter_Guide_App».
2. Откройте эту папку двойным щелчком левой кнопкой мыши.

| Имя | Дата изменения | Тип | Размер |
|----------------|------------------|-----------------|--------|
| About_Page | 01.12.2025 21:40 | Папка с файлами | |
| build | 01.12.2025 21:40 | Папка с файлами | |
| dist | 01.12.2025 21:40 | Папка с файлами | |
| Lesson_Images | 01.12.2025 21:40 | Папка с файлами | |
| Library_Images | 01.12.2025 21:40 | Папка с файлами | |
| Ready_Tasks | 01.12.2025 21:40 | Папка с файлами | |
| Video_Tkinter | 01.12.2025 21:40 | Папка с файлами | |
| logo.ico | 01.12.2025 7:09 | Файл "ICO" | 16 КБ |
| main.py | 01.12.2025 7:03 | Python File | 957 КБ |
| main.spec | 01.12.2025 7:11 | Файл "SPEC" | 1 КБ |

Рисунок 3 – Папка приложения «Интерактивное учебное пособие по Tkinter»

4.3. Запуск программы

Вариант 1:

1. В папке приложения найдите папку “dist” и перейдите в нее запуска, например «TkinterGuide.exe».

1. В папке “dist” найдите файл запуска «TkinterGuide.exe».
2. Дважды щёлкните левой кнопкой мыши по этому файлу.

Вариант 2 (если запуск через Python):

1. Убедитесь, что на компьютере установлен Python 3.x.
2. В папке приложения найдите файл main.py.
3. Дважды щёлкните по нему левой кнопкой мыши или запустите его через консоль командой `python main.py`.

Через несколько секунд откроется главное окно программы.

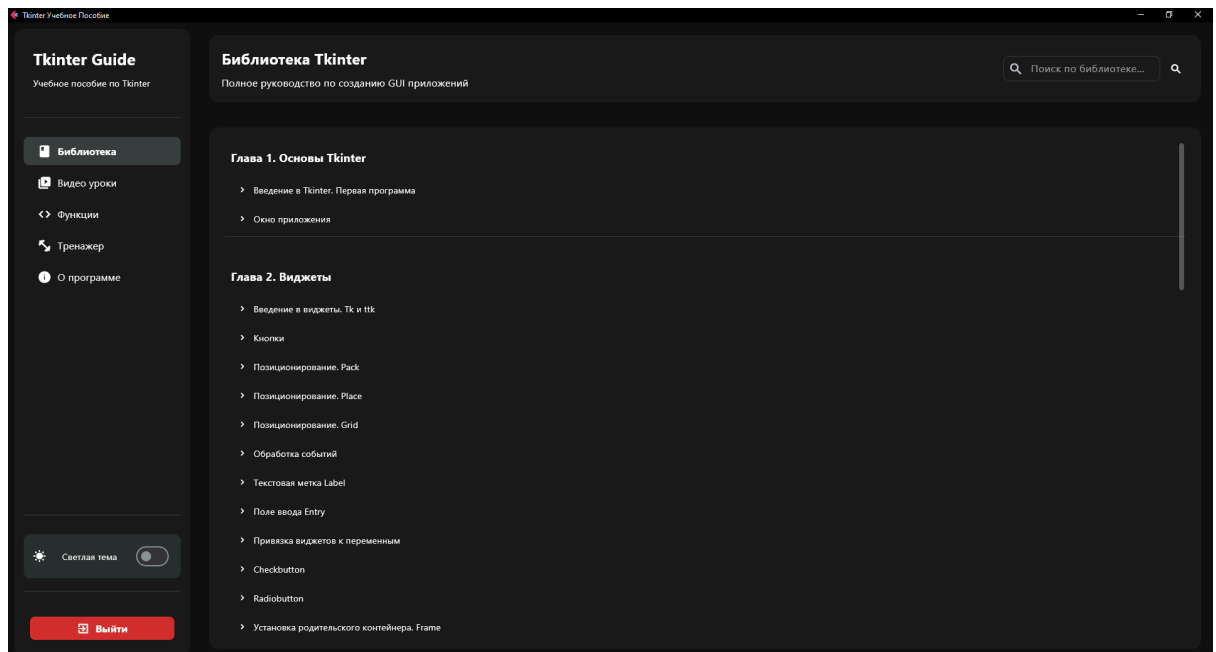


Рисунок 4 – Главное окно приложения при запуске

5. Работа с программой

5.1. Главное меню приложения

После запуска программы открывается главное окно. В нём присутствуют:

- кнопка «Библиотека» – переход к теоретическим материалам;
- кнопка «Видеоуроки» – переход к разделу с видео;
- кнопка «Функции» – переход к разделу с функциями;
- кнопка «Тренажер» – переход к разделу с практическими заданиями;
- кнопка «О программе» – переход к окну с информацией о приложении;
- переключатель темы (значок или переключатель светлая/тёмная тема).
- кнопка «Выйти» – закрывает программу

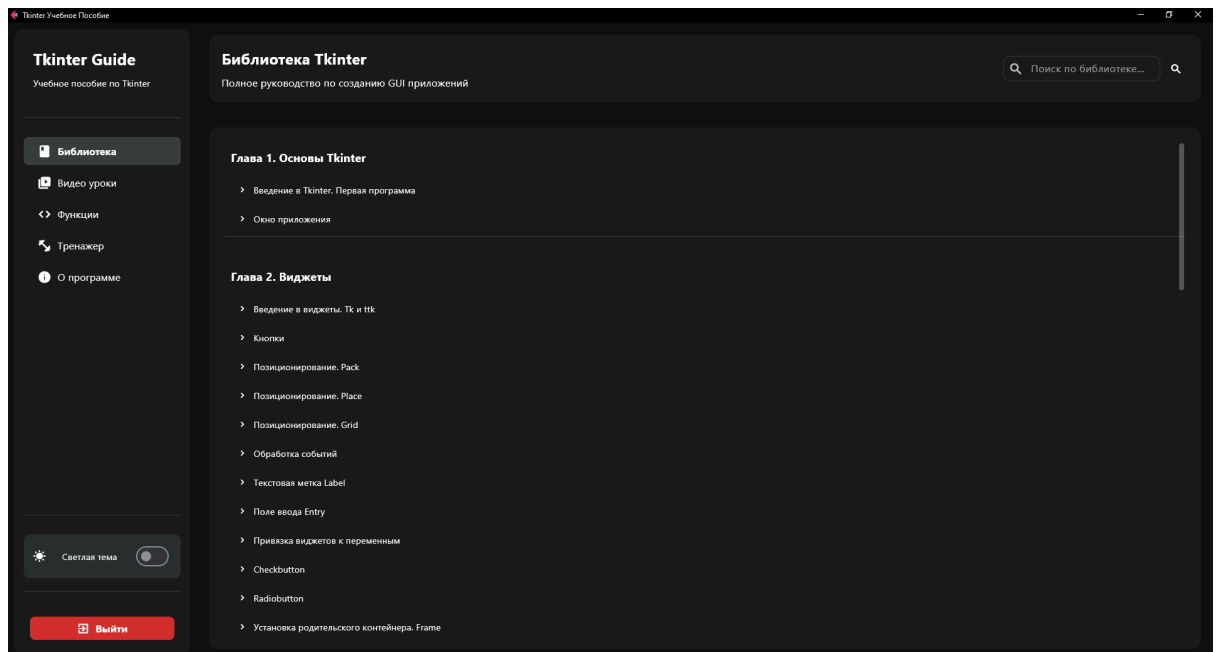


Рисунок 5 – Главное меню приложения

5.2. Переход к разделу «Библиотека»

1. В главном окне нажмите левой кнопкой мыши на кнопку «Библиотека».
2. В центральной части окна отобразится список глав и тем.

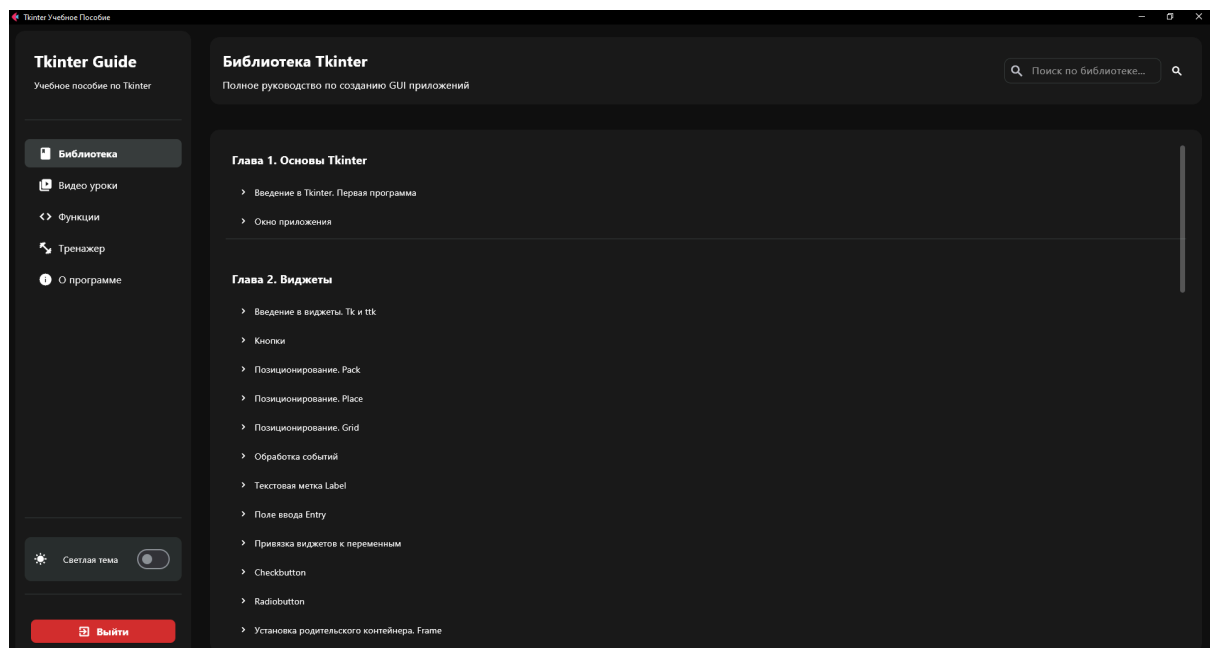


Рисунок 6 – Окно с главами и темами раздела «Библиотека»

3. Щёлкните по названию темы, чтобы открыть страницу с материалами по этой теме.

5.3. Просмотр темы

После выбора темы откроется страница темы. На ней обычно находятся:

- заголовок темы (например, «Введение в Tkinter. Первая программа»);
- текстовое объяснение;
- один или несколько блоков с примером кода;
- при необходимости скриншоты.

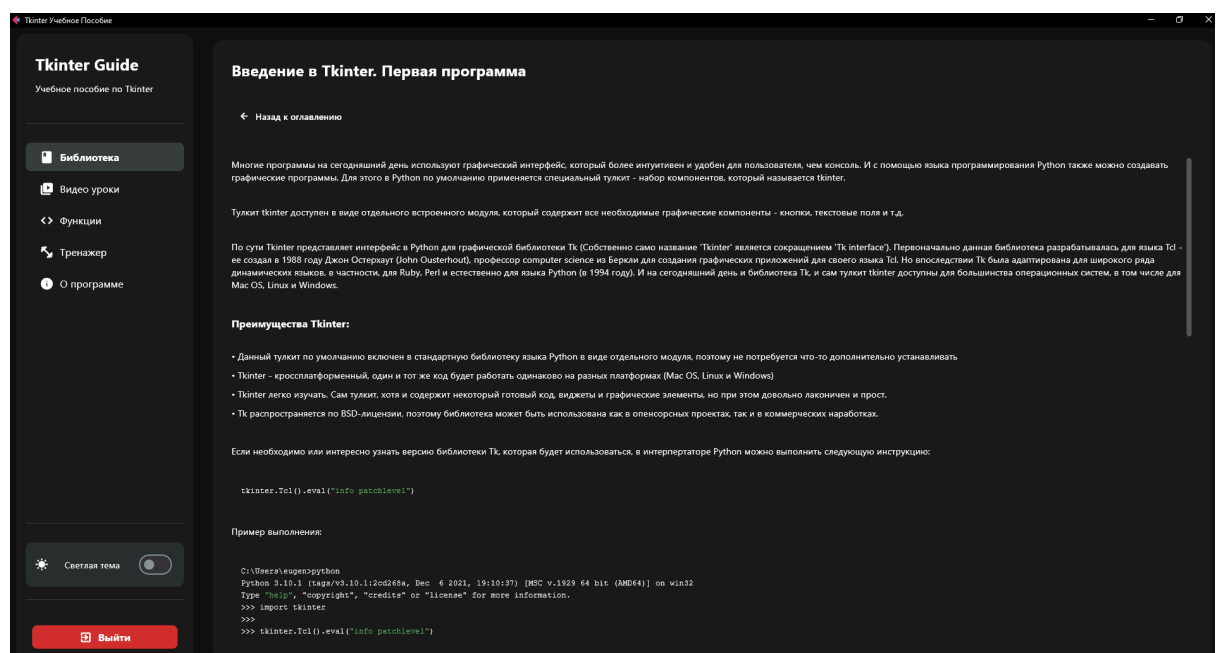


Рисунок 8 – Страница с открытой темой и текстом

Для просмотра примеров кода:

1. Прокрутите страницу вниз с помощью колёсика мыши или вертикальной полосы прокрутки.
2. Найдите блок, в котором код оформлен моноширинным шрифтом (в отдельной «рамке» или на отличающемся фоне).

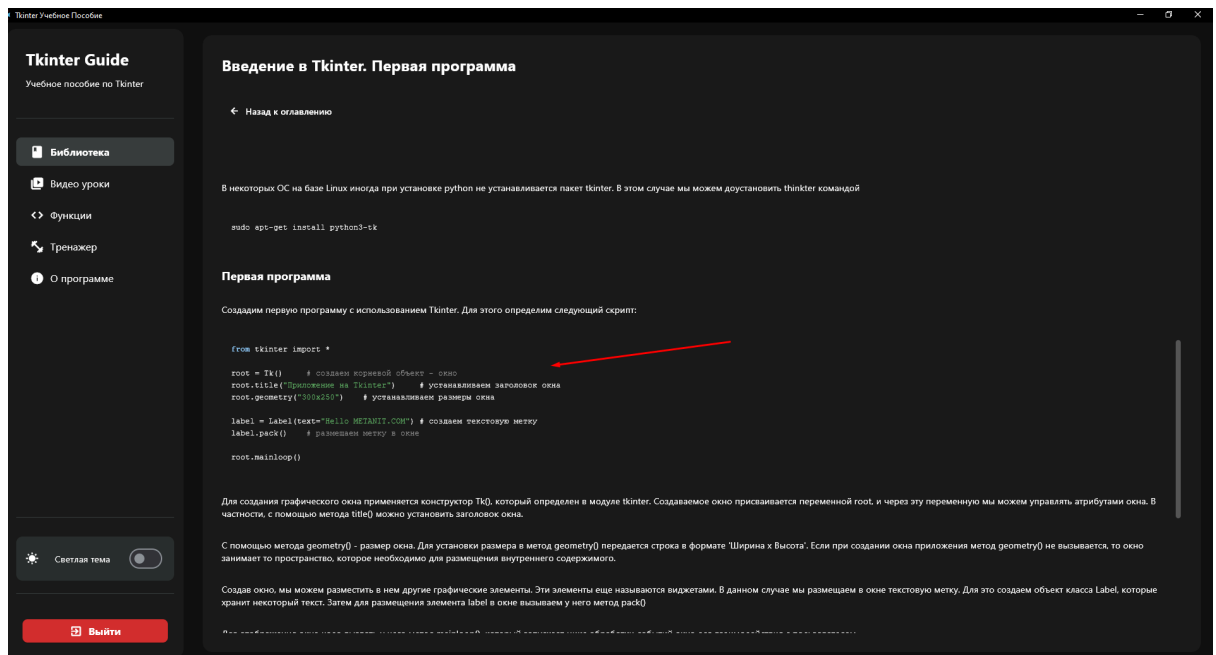


Рисунок 9 – Блок с примером кода в окне темы

5.4. Переход к разделу «Видеоуроки»

1. В верхней или боковой панели нажмите кнопку «Видеоуроки».
2. В основной части окна отобразится список видеоуроков. Примеры названий:

- «Модуль tkinter python»;
- «Кнопки в tkinter python»;
- «Виджет Label в tkinter python»;
- «Метод pack в tkinter python»;
- ...;
- «Создание контекстного меню в tkinter python».

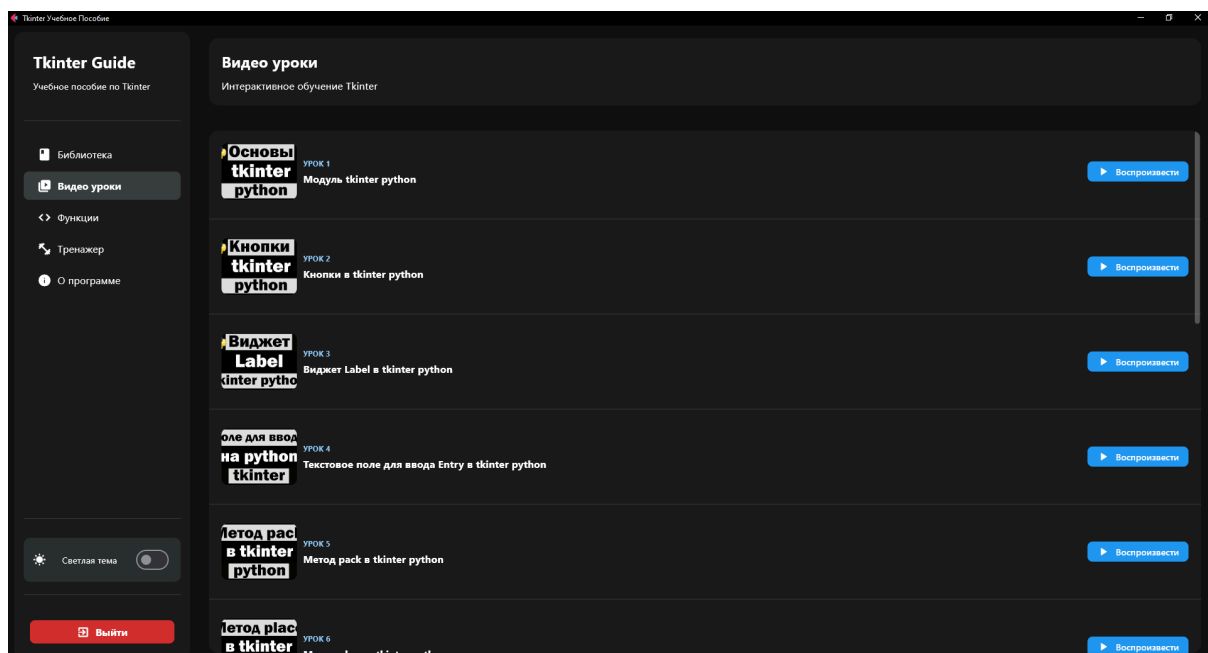


Рисунок 10 – Окно с видеороликами (список видеоуроков)

5.5. Просмотр видеоурока

1. В окне «Видеоуроки» щёлкните левой кнопкой мыши по названию урока, который хотите посмотреть.
2. В окне отобразится видеоплеер с выбранным видео.
3. Нажмите кнопку «▶ Воспроизвести».
4. Для паузы нажмите кнопку «Пауза».
5. Для остановки воспроизведения используйте кнопку «Стоп» (если она имеется).
6. Для перехода к другому уроку вернитесь на страницу «Видеоуроки» к списку видеоуроков и выберите другое видео.

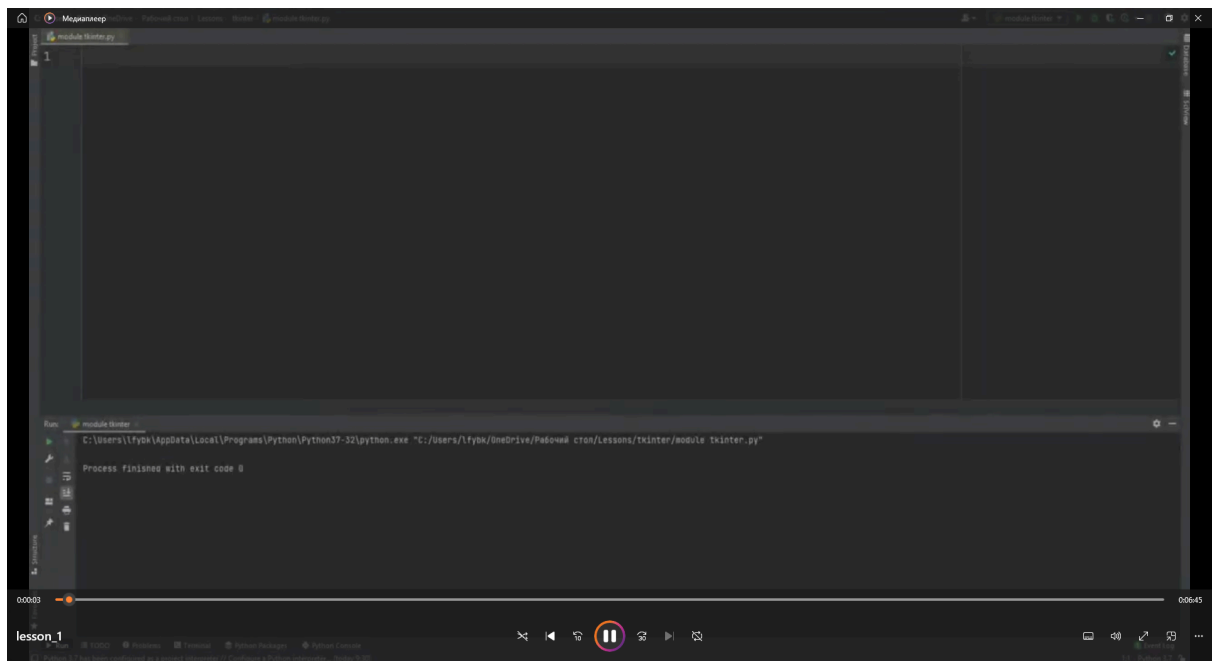


Рисунок 11 – Окно видеоплеера с воспроизводимым уроком

5.6. Переход к окну «Функции»

1. В панели навигации нажмите кнопку «Функции».
2. В основной части окна отобразится информация:
 - название функции;
 - краткое описание;
 - готовый фрагмент кода.

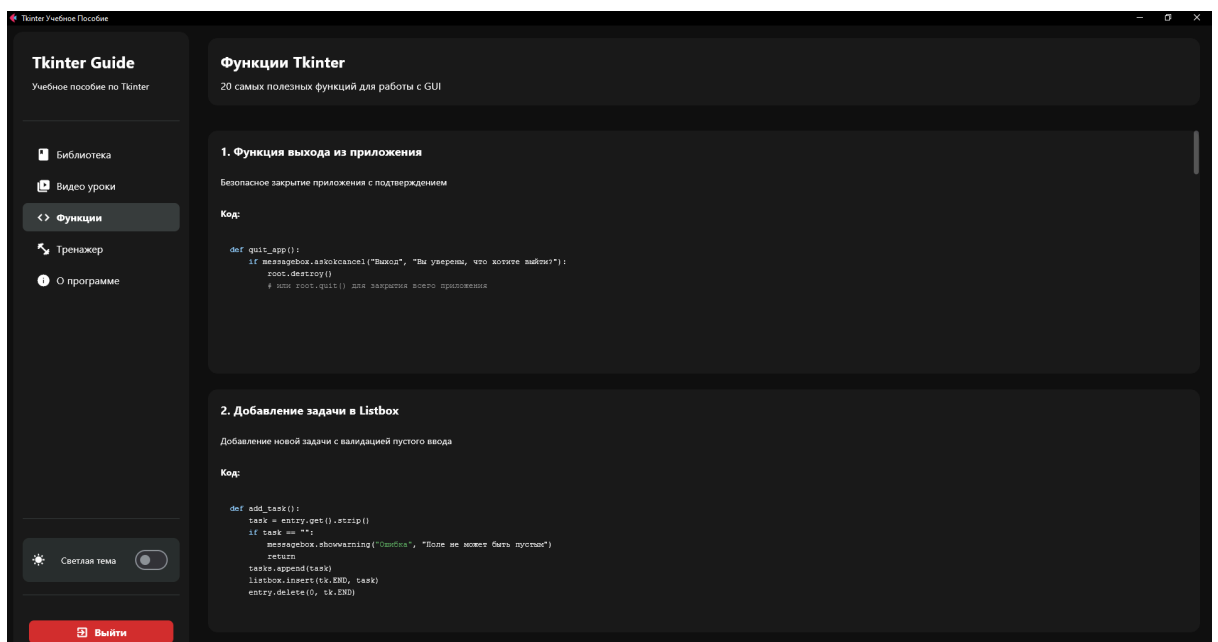


Рисунок 12 – Окно «Функции»

5.7. Переход к окну «Тренажер»

1. В панели навигации нажмите кнопку «Тренажер».
2. В основной части окна отобразится информация:
 - уровень сложности задания;
 - краткое описание;
 - кнопка “просмотреть готовый код”;

Кнопка “просмотреть готовый код” открывает файл в котором находится уже выполненное задание

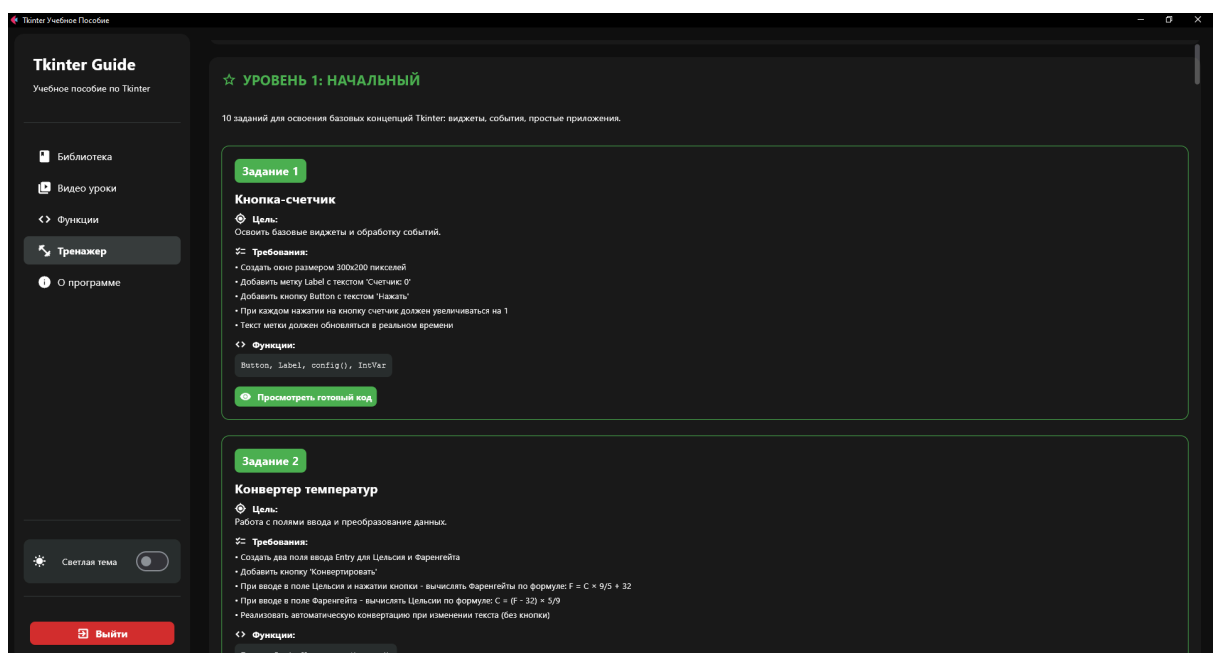


Рисунок 13 – Окно «Тренажер»

5.8. Переход к окну «О программе»

1. В панели навигации нажмите кнопку «О программе».
2. В основной части окна отобразится информация:
 - название программы;
 - краткое описание;
 - версия программы и средства разработки;
 - данные о разработчике и контактная информация;
 - список документации

В списке “Документация” если нажать на иконку глаза - откроется документ.

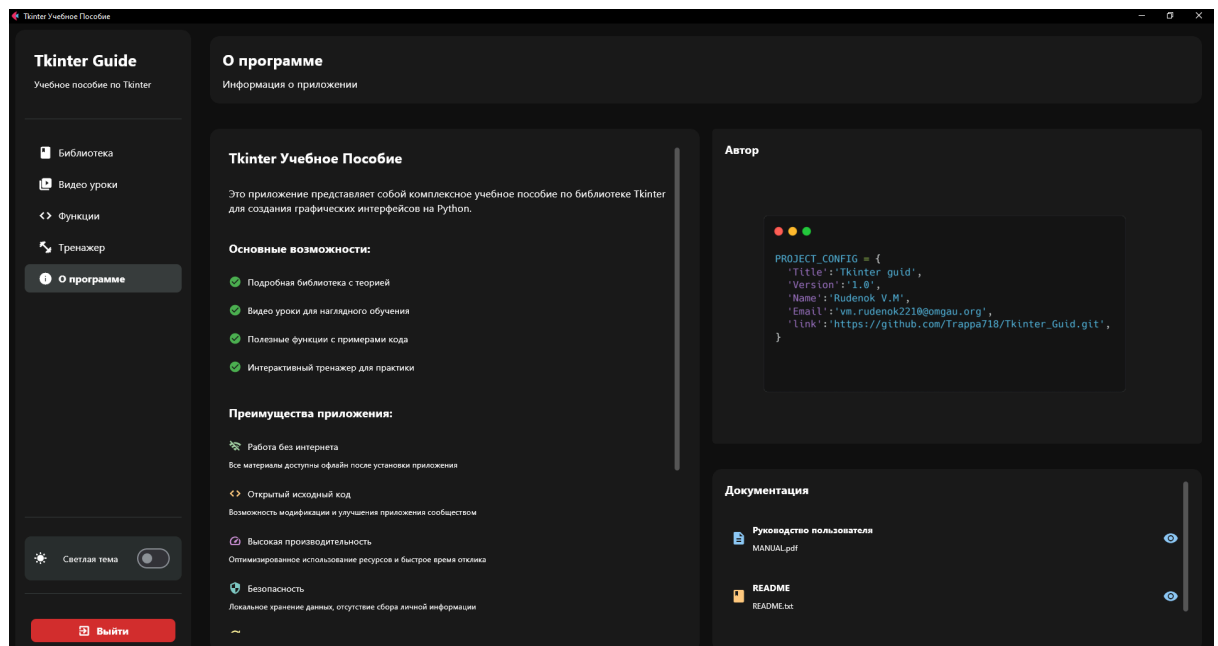


Рисунок 14 – Окно «О программе»

5.9. Переключение темы (светлая/тёмная)

1. Найдите элемент управления темой (переключатель) в панели навигации.
2. Щёлкните по нему один раз:
 - если была тёмная тема, интерфейс переключится на светлую (фон станет светлым, а текст тёмным);
 - если была светлая тема, интерфейс переключится на тёмную (фон станет тёмным, а текст – светлым).
3. Убедитесь, что цвета на всех страницах читаемы и комфортны для глаз.

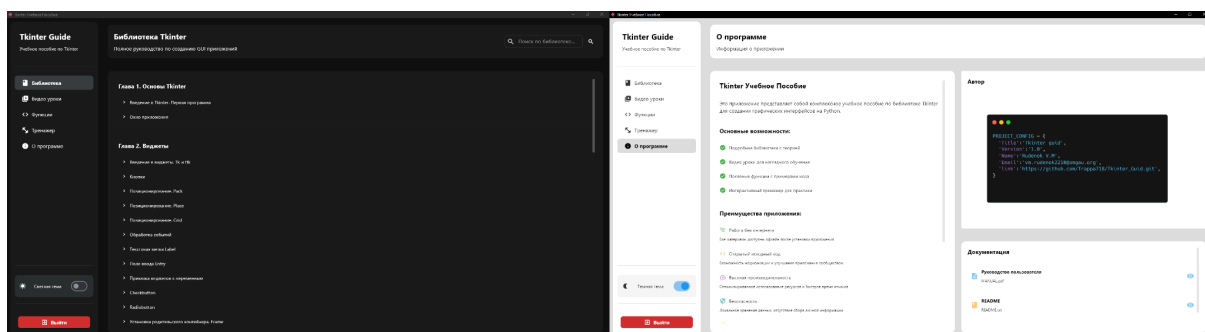


Рисунок 15 – Сравнение светлой и тёмной темы

5.10. Завершение работы

Чтобы закрыть программу, нажмите кнопку «Выход» или нажмите на стандартную кнопку закрытия окна (крестик в правом верхнем углу).

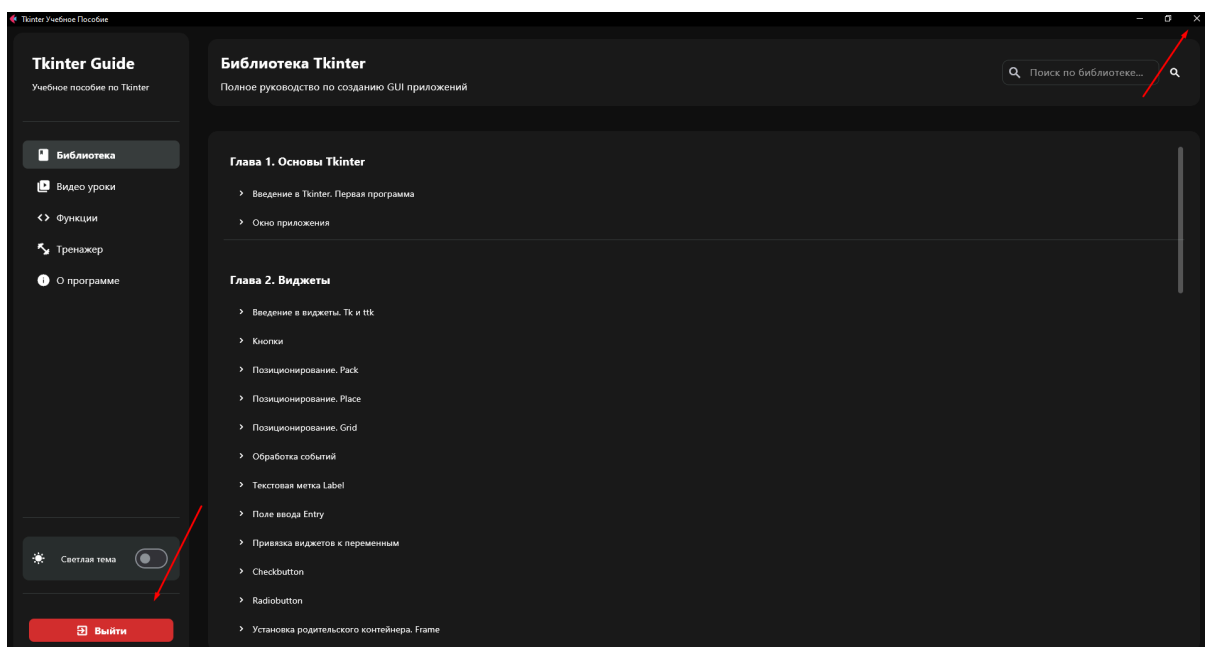


Рисунок 16 – Кнопка выхода и закрытия программы

6. Возможные проблемы и их решение (кратко)

1. Программа не запускается.

- Проверьте, установлен ли Python (если запуск идёт через файл main.py).
- Убедитесь, что антивирус не блокирует файл приложения.

2. Видео не воспроизводится.

- Проверьте, что видеофайлы lesson_1.mp4 ... lesson_15.mp4 находятся в нужной папке и не были переименованы.

- Убедитесь, что файлы видео не повреждены (попробуйте открыть их в обычном видеоплеере).

3. Текст плохо читается или фон слишком яркий/тёмный.

- Попробуйте переключить тему оформления (светлая/тёмная).

При возникновении других ошибок рекомендуется сделать скриншот проблемы и обратиться к разработчику.