

Brugerhistorier til projekt *Bogbutikken*

Brugerhistorie 1: Vis og rediger info om en bog

Pre: Programmets hovedvindue er åbent.

1. Brugeren vælger en bog i tabellen og klikker på *Info*.
2. Programmet åbner en dialog med info om bogen.
 - (a) Brugeren kan redigere bogens titel, forfatter, pris og genre.
3. Brugeren kan lukke dialogen ved at klikke *Gem* eller *Annuller*.

Post: Oplysningerne om en bog er blevet opdateret og programmets hovedvindue vises.

Brugerhistorie 2: Salg af en bog

Pre: En kunde har valgt en bog, som de ønsker at købe. Programmets hovedvindue er åbent.

1. Brugeren klikker på *Salg*.
2. Programmet åbner et søgevindue hvor brugeren kan indtaste bogens id.
 - (a) Hvis systemet ikke kan finde bogen, eller der ikke er nogle eksemplarer på lager vises en fejlbesked.
3. Systemet viser en dialog, hvor brugeren kan bekræfte salget.

Post: Butikkens saldo er blevet opdateret med beløbet der blev solgt for og antallet af bøger på lager er blevet opdateret. Programmets hovedvindue vises.

Brugerhistorie 3: Indtastning af nye bøger

Pre: Butikken har modtaget en forsendelse med nye bøger, der skal tastes ind i systemet. Programmets hovedvindue er åbent.

1. Brugeren klikker på *Tilføj bøger*.
2. Programmet åbner en dialog hvor brugeren kan indtaste titel, forfatter, pris, genre og antal bøger på lager.
3. Brugeren kan lukke dialogen ved at klikke på *Tilføj* eller *Annuller*.

Post: De nye bøger er tilføjet til systemet. Programmets hovedvindue vises.

Brugerhistorie 4: Søg efter bog

Pre: Brugeren ønsker at søge efter en bestemt bog. Programmets hovedvindue vises.

1. Programmet åbner en dialog, hvor brugeren kan vælge mellem *Titel*, *Forfatter*, *Genre* eller *id*.
2. Brugeren indtaster en søgestreng.
3. Systemet viser en tabel med de bøger, der matcher søgestrengen.
4. Brugeren kan lukke dialogen ved at klikke på *Luk*.

Post: Programmets hovedvindue vises.