



LNEDITIX

PMEDIIIX

-

Software Development Plan

SOMMAIRE

I. INTRODUCTION

II. ORGANISATION DU PROJET

III. ANALYSE DU RISQUE

IV. OUTILS - RESSOURCES MATERIELLES ET LOGICIELLES

V. REPARTITION DU TRAVAIL

VI. CALENDRIER DU PROJET

VII. MECANISMES DE SURVEILLANCE ET DE RAPPORT

I. INTRODUCTION

Pour ce projet, nous allons développer un éditeur de texte graphique.

Un éditeur graphique qui intégrera un correcteur d'orthographe pour les langues française et anglaise, et qui permettra à l'utilisateur d'y ajouter un mot aux besoins.

En plus du correcteur il faudra intégrer un mini éditeur qui permettra de créer, visualiser et interroger les bases de données.

Le projet a un Calendrier avec des jalons décrit, plus loin, dans ce document. Le projet dure du 15 février au 23 mars 2018.

II. ORGANISATION DU PROJET

Tout au long du projet les membres se verront attribuer des tâches indépendantes en duo, et pourront au besoin être aidé par d'autres binômes.

1) DESCRIPTION DE L'EQUIPE-PROJET

L'équipe de développement est composée de huit (8) membres, Subdivisé en quatre (4) sous-groupes de deux(2).

Voici ci-joint la présentation de l'équipe manger contenant les noms de tous les membres y compris leurs informations.

NOM	NUMERO	EMAIL	ROLES
ALAO PAUL-HERMANN	01883266	paulhermann91@gmail.com	base de donnée et design
KOUAKOU AKOUA DJA ROXANNE CYR	03797220	roxane.2kouakou@gmail.com	
KOUADIO YAO STEPHANE AYMERIC	01966718	kysaymeric@gmail.com	correcteur d'orthographe et option developpeur
TANOE ADJOBA SARAH-MARGUERITE	58474385	adjoba.sam@gmail.com	
BAMBA ARNAUD MAURICE	03304137	arnaudbambamaurice@gmail.com	insertion d'image , surligner, souligner
EHOUNOU AMA SEMIRA CLAUDE HER	79693963	claudesemira1998@gmail.com	
TRAORE SELIM	59555693	selimtraore@live.com	programmeur et chef de projet
YATTE ACHO WILLIAM	03953399	williamyatte@gmail.com	Testeur

III. ANALYSE DE RISQUE

Si l'équipe ne suit pas l'horaire et la structure de répartition du travail, il y a un risque de ne pas terminer l'ensemble du projet et ses sous-tâches dans le délai imparti.

Tout idéalement, le travail devrait être achevé au moins un jour avant la date prévue.

Les complications imprévues n'influenceront pas radicalement le calendrier.

IV. OUTILS – RESSOURCES MATERIELLES ET LOGICIELLES REQUISES

1) RESSOURCE MATERIELLES ET LOGICIELLES REQUISE

Ressources matérielles : ordinateur portable

Ressources logicielles :

- Eclipse (Java fx, Languagetool, Sqlite, jfenix, apache)
- Sendbuilder
- Illustrator

2) OUTILS

Pour communiquer :

- Whatsapp
- Facebook Messenger
- Téléphone

V. REPARTITION DU TRAVAIL

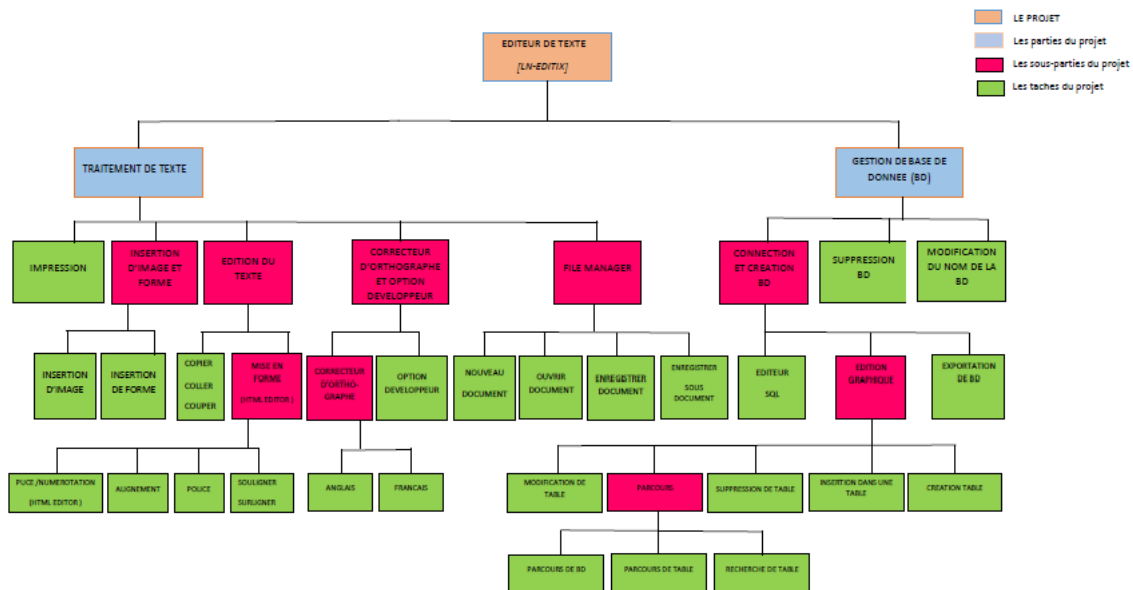
Voir la structure de répartition du travail externe(WBS).

Voir le WBS ci-dessous :

TITRE : WBS de l'éditeur de texte

[LN-EDITIX]

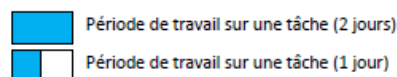
Légende



VI. CALENDRIER DE PROJET

DIAGRAMME DE GANTT DU TRAITEMENT DE TEXTE

DU PROJET ÉDITEUR DE TEXTE



Période	Du 01 au 03 mars	Du 03 au 05 mars	Du 05 au 07 mars	Du 07 au 09 mars	Du 09 au 11 mars	Du 10 au 07 mars	Du 11 au 13 mars	Du 13 au 15 mars	Du 15 au 17 mars	Du 17 au 19 mars	Du 19 au 21 mars
tâches											
Mise en forme											
File manager											
Insertion d'image											
Impression											
Correction orthographe											

VII. MECANISME DE SURVEILLANCE ET DE RAPPORT

L'équipe du projet a décidé d'utiliser un ensemble d'outils pour développer cet éditeur.

Liens :

- <https://o7planning.org/en/11137/javafx-progressbar-and-progressindicator-tutorial>
- https://fxdocs.github.io/docs/index.html#_gridpane
- <https://zeroturnaround.com/rebellabs/best-javafx-libraries-for-beautiful-apps-and-clean-code/>
- <https://github.com/deepsidhu1313/SyntaxTextAreaFX>
- <https://docs.oracle.com/javafx/>
- <https://tipofmind.wordpress.com/2015/11/20/adding-import-image-button-to-javafx-htmleditor-2/>
- <http://knowles.co.za/javafx-and-javascript-calling-java-from-javascript/>
- <http://www.java2s.com/Tutorials/Java/javafx.scene.control/ContextMenu/index.htm>
- <https://java.developpez.com/faq/javafx?page=Images>
- <https://openclassrooms.com/courses/les-applications-web-avec-javafx/la-scene-graphique-de-javafx>
- <https://stackoverflow.com/questions/15802619/set-a-local-image-in-javafx-htmleditor>
- <https://gist.github.com/JaDogg/1204d6f28e89e22f7b7b>
- https://www.developpez.net/forums/d1229954/java/interfaces-graphiques-java/javafx/htmleditor-p-inputmethodevent-input_method_text_changed/
- <https://stackoverflow.com/questions/15802619/set-a-local-image-in-javafx-htmleditor>