

Document de Conception
D'un éditeur de texte graphique

I - Sommaire

I - Sommaire.....	Erreur ! Signet non défini.
II - Buts du document	3
III - Contexte de la conception.....	3
A. Présentation de l'application	3
B. Principales exigences applicables.....	3
IV - Description des interfaces.....	4
A. Généralités sur les interfaces	4
B. Interfaces	4-5
V - Conclusion	6
A. Contraintes de conception	6
B. Contraintes de développement.....	6

II - Buts du document

Ce document concerne la réalisation d'une interface permettant l'édition de texte et sa mise en forme ainsi qu'un gestionnaire de base de donnée

Il a pour objectif :

- d'établir les normes de conception de l'interface de navigation type « clavier / logiciel ».
- de définir un langage de programmation pour la réalisation

III - Contexte de conception

A. Présentation de l'application

L'application a pour but de faciliter l'édition de texte et la gestion de base de données.

Ce logiciel doit pouvoir fournir l'accès aux différentes fonctionnalités utilisées pour une édition de texte standard. Par exemple (Nouvelle page, Enregistrer, Ouvrir, Fermer, Convertir, Option de mise en Forme, etc ...).

De plus, le logiciel doit également intégrer un gestionnaire de base de données intuitif afin de permettre à l'utilisateur de pouvoir faire plusieurs opérations telles que la création, le parcours, la suppression, la gestion des données elle-même dans une interface graphique.

L'application sera sous la forme d'un éditeur de texte classique contenant des boutons et des onglets propres à chaque fonctionnalités.

B. Principales exigences applicables

Ce logiciel est un éditeur qui sert à la création, la mise en forme de document et de base de données. De ce fait, il doit être le plus intuitif possible afin qu'il puisse être utilisé par n'importe quel utilisateur.

De plus, les boutons et les différents onglets contenant les différentes fonctionnalités devront être assez explicite et permet un accès facile à ces fonctionnalités.

IV - Description des interfaces

A. Généralités sur les interfaces

Afin de rendre attrayant ce logiciel, nous proposerons deux interfaces qui seront choisis par l'utilisateur avant chaque fin de session.

En effet ces interfaces ont été conçues pour laisser la possibilité aux utilisateurs selon leur goût de choisir un environnement de travail.

B. Interfaces

1) Zone de saisie de Texte

La zone de saisie du texte a été importée via «**HTML Editor** », qui est une bibliothèque comportant de base certaines des fonctionnalités nécessaires à l'utilisation d'un éditeur de texte. A cela s'ajoute un ensemble d'outils permettant d'accroître la performance du logiciel (Ajout d'image, Sauvegarde, Nouveau Fichier, Ouvrir Fichier, Base de données, etc...).

2) CORRECTEUR ORTHOGRAPHIQUE

Le correcteur orthographique comporte des langues de corrections «**ANGLAIS** » «**FRANÇAIS** » ainsi qu'une plage définie pour accueillir la liste des suggestions en cas d'erreurs ainsi que d'autres informations importantes à cela et des boutons pour diriger le tout qui sont :

- Le nombre d'erreurs contenu dans le texte
- Le mot erroné
- La liste de suggestions

- Un bouton qui vérifie si le texte contient des erreurs.
- Un bouton qui applique la correction une fois qu'un mot est sélectionné dans la liste de suggestions

Le contenu de la liste des suggestions est obtenu par un croisement phonétique des erreurs avec un dictionnaire présent en son sein.

Egalement en fin de session, l'utilisateur à le choix du mode d'affichage de la prochaine session pour basculer d'une interface à une autre à la prochaine session.

La disposition des touches a été étudiée de façon à ce que les fonctionnalités les plus utilisées soient visibles et utilisées facilement par le client.

3) ESPACE BASE DE DONNEES

Pour la gestion des bases données ,l'éditeur propose un environnement graphique disposant d'onglets et de boutons rendant la navigation plus aisée et intuitives. Il convient de noter également les différentes possibilités octroyées aux utilisateurs du produit. Ceux-ci pourront en d'autres termes créer et manipuler des bases de données dans une aisance la plus totale avec des indication claires et précises qui leur permettront d'être des plus efficaces. Mais aussi de saisir des requêtes dans un éditeur SQL. Nous avons pour cela disposé :

- Une liste proposant la liste des bases de données déjà existantes
- Une petite zone de saisie accompagner d'un bouton permettant la création de la base de donnée ou la connexion à cette base de donnée si elle déjà existante.
- Nous avons entre autres un menu d'onglet permettant une navigation intuitive.il faut créer ou bien se connecter à la base de

données pour pouvoir avoir accès aux autres opérations possibles telles que la création de tables.

-A cela s'ajoute une liste affichant la liste des tables d'une base de données après s'être connecté à celle-ci. On peut aussi remplir une table en la sélectionnant dans la liste déroulante à travers l'onglet insertion.

-Un onglet (page) sera affiché pour lister les différents enregistrements contenus dans la table sélectionnées

-On peut aussi attribuer une clé primaire à chaque table.

-En cas d'erreur, l'utilisateur a aussi la possibilité de modifier le nom de la table et de la base de données.

-Espace base de données offre aussi un éditeur SQL dans lequel l'utilisateur pourra tester exécuter ses requêtes et aussi un visualiseur d'erreurs qui spécifiera précisément l'erreur dans la requête saisie en cas d'erreurs.

V - Conclusion

A. Contraintes de conception

L'édition de texte fut conçue en partie avec une bibliothèque préconçue par Java afin de rattraper un retard occasionné par la conception de notre propre éditeur.

Nous avons choisi pour la gestion des bases de données la bibliothèque SQLite car c'est une distribution assez légère à manipuler pour ce genre de services.

B. Contraintes de développement

Le logiciel doit être développé en Java avec la bibliothèque Java Fx. Afin de pouvoir réaliser toutes les fonctionnalités du logiciel il a été nécessaire d'utiliser en plus de Java Fx d'autres bibliothèques.

Ce logiciel développé en Java comprend pour sa partie édition de texte en grande partie l'éditeur par défaut proposé par Java au quel certaines fonctionnalités ont été ajoutées le tout enregistré sous formats XML ce qui en vaut de même pour le gestionnaire de base de données qui lui a été intégralement conçu en XML par les membres du projet.