# DOCUMENT DE SPECIFICATIONS DE LOGICIEL 1.0

# **LnEditix**

| I – 1 Buts du document         | Erreur! Signet non défini. |
|--------------------------------|----------------------------|
| I – 2 PORTER DU PROJET         | Erreur! Signet non défini. |
| I -3 APPERCU DU DOCUMENT       | Erreur! Signet non défini. |
| II - DESCRIPTION GLOBALE       | 4                          |
| II-1.PERSPECTIVES DU LOGICIEL  | 4                          |
| II-2. INTERFACE UTILISATEUR    | 4                          |
| II-3. DEPENDANCES              | 4                          |
| III-FONCTIONNALITE             | 4                          |
| III-1 FONCTIONNALITE           | 4                          |
| III-2 FONCTIONNALITE ABANDONNE | 4-5                        |
| III-3 CONTRAINTE LOGICIEL      | 5                          |

#### 1.1But du document

L'objectif du présent document est de décrire de façon exhaustive les spécifications du logiciel. Plusieurs aspects relatifs au logiciel seront abordés, dont les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles, ainsi que les interfaces de notre logiciel. Finalement, le document vise tous les utilisateurs désireux de faire de l'édition de texte et de la gestion de base de données.

# 1.2Portée du projet

Le projet consiste à développer logiciel, qui implémentera le mode éditeur de texte et un mode gestion de base de données que Tout le monde pourra utiliser de manière intuitive. Il permettra la création de texte II sera également possible de créer une base de données et en manipuler les données.

## 1.3Aperçu du document

Ce document est composé de 3 sections décrivant les spécifications pour Hashtag TLMEP.

La section 1 décrit les principales fonctionnalités du logiciel, ses interfaces, ses différentes contraintes. Ce chapitre s'adresse principalement aux utilisateurs du logiciel.

La section 2 décrit les problèmes techniques, logiciels rencontrés lors de la mise en œuvre du logiciel.

## 2 Description globale

Cette section présentera de façon globale le logiciel LnEditix, en plus de présenter sommairement ses interfaces

## 2.1Perspective du logiciel

Le logiciel vise à la saisie de texte, la mise en forme du texte, la gestion du document une fois saisie et le volet le base de données qui comprends la création la modification et de base de données, l'insertion de données la suppression de donnée a travers les tables.

#### 2.2Interfaces utilisateurs

L'utilisateurs sera confronter a deux interfaces l'une pour l'édition de texte et l'autre consacrée a la gestion des bases de donnée. Ces deux interfaces proposeront deux modes d'affichage un mode classique et un mode graphique améliorer afin dans améliorer le trait artistique.

# 2.3 Dépendances

Notre système sera dépendant de plusieurs librairie java tel que Jsoup, Sqlite, appache, languageTool, jfoenix,

# 3-Exigences spécifiques

## 3.1Fonctionnalités

Les différentes fonctionnalités que devront proposer LnEditix sont entre autres l'edition et la mise en forme de texte et la gestion de base de données.

La gestion de la saisie de texte comprendra la mise en forme pour l'utilisation des différentes polices, couleurs de polices et tailles de polices. En plus de sa nous avons les options de gestions de paragraphes tel qu'aligné a gauche centrer et alignes a droite. Nous donnons également la possibilité a l'utilisateur de pouvoir enregistrer son travail ou ouvrir un travaille déjà enregistrer ou d'en créer un nouveau. A cette interface nous ajoutons une petite fenêtre correcteurs qui

listera toutes les erreurs présentes dans le textes après avoir lancer la vérification via le boutons «Vérifier». A la suite de cela en cas de présence de fautes il sera affiché le nombre d'erreurs, la première erreur rencontrer ainsi après avoir choisir un mot parmi les suggestions nous pourrons les corriger a travers le bouton remplacer. L'utilisateur a également de convertir le document en PDF.

La gestion de base de données quant a elle permet de manager une base de données avec l'ensemble des fonctions qui s'y rattache que connais un Système de Gestion de Base de Donnée classique. Pour cela des l'ouverture du mode Editeur de Base de Donnée l'utilisateurs se retrouve en face des différentes bases de données présentes dans le dossier et a la possibilité de créer une base de Données et de l'exploiter. Ce dernier pourra créer des tables, définir des clés primaires sur elles. Il aura la possibilité d'ajouter ou de supprimer des données et également la possibilité de parcourir les différentes tables avec une option de recherche au sein des tables.

## 3.2Fonctionnalités Abandonnée

L'insertion de formes ne sera pas présente dans cette version ainsi que le mode multi onglets pour gère plusieurs zones de saisie, y compris l'option développeur qui consistais à reconnaître un langage de programmation. Pour la base de données la mise en place d'une option permettant l'exportation d'une base de données de sorte à pouvoir la partager ultérieurement

## 3.3Contraintes logiciel

Les contraintes logicielles rencontrés lors de la phase de développements sont multiples. De prime abord nous avions décidé de créer un éditeur intégralement avec les différentes fonctionnalités énoncées plus haut mais nous sommes retrouvés confronter a un certain nombre de problèmes. Lors des premiers essaies de créations nous avons butés sur la modification de polices et la possibilité de souligner un texte et dans définir des couleurs. Pour palier à ces problèmes, nous avons changé d'outils mais ce dernier a révéler des failles tels que l'impossibilité d'ajout d'images, de forme et d'insertion de puces.