**Описание одного уникального строения, присущего каждой фракции.**

Replics

**Антенна Z-X:5** - уникальное и прекрасно сохранившееся после наступления местного конца света конструкция, что внешним видом своего покрытия, сильно напоминает соты насекомых.

Это, воздвигнутое на двенадцати сваях сооружение, построено из смеси некоего быстро затвердевающего материала, а также не поддающейся горению и гниению ткани явно древесного происхождения.

Инженерные боты, довольно долго ломали свои логические схемы над разгадкой не только сохранности данного объекта, но и значения. Спустя время долгих исследований и экспедиций в глубины сооружения, был выдвинут следующий вердикт: “Антенна Z-X:5” - система раннего оповещения и отслеживания быстро движущихся по параболической траектории объектов - гипотетически сверхзвуковых ракет.

Не смотря на то, что верхние этажи объекта, ради конспирации, раньше, представляли из себя некое общественное место, где проводились бартерные сделки; на подземном же уровне, был обнаружен целый тщательно спрятанный сектор.

Электродуговая излучательная защита и скрытые стены, за коими была найдена самовыдвижная, овальная дверь из титанового сплава, за которой скрывался местный оперативный штаб обороны.

Исходя из неимения в данном месте пыли, а также полной нетронутости штаба, боты логического центра, изучив сохранившиеся исторические материалы, пришли к выводу, что внезапно возникшая на планете глобальная война, застала всех врасплох, не позволив воспользоваться данным объектом.

И всё же, это не отвечает на вопрос о том, каким образом, **Антенна Z-X:5** сумела полностью уцелеть.

Explores

**Больница Технологистов** - удивительное по своим масштабам, а также громоздкости строение, что, увы, спустя многие годы после наступления местного конца света, разрушено наполовину.

Это громоздкое, величественное по своим формам и острым углам сооружение, отдающее в духе радикального брутализма и только от одного своего вида, повествующее о прочности данных стен. Это самая настоящая крепость, где техноварвары былого мира, укрывались от опасностей извне, оказывая платные медицинские услуги по лечению болезней и механизации плоти.

Научный отдел отмечает, что по оставшимся “отпечаткам”, а также характерным “полостям” и “площадкам” у стен и на стенах больницы, можно предположить, что данное место, использовалось как крепость. А сами местные жители, принимали прямое участие в последней войне на планете.

Под руинами же больницы и внутри уцелевших ярусов, были обнаружены сотни скелетированных тел с глубокой механической модернизацией. Судя по всему, все они погибли не в ходе боевых действий, а от последующего радиоактивного излучения.

Впрочем, расположение останков, намекает на то, что тогдашние “живые” отчего-то бежали и активно защищались. Некоторые из ботов научного отдела, даже выдвигают гипотезу - “**дегенерации**”, при коей, половина местных механизированных техноварваров, в ходе вспышки неизвестной болезни или критической неисправности собственных аугментаций, напали на других.

Reverses

**Поющие трубы** - такое необычное название, получила скалистая местность, иногда переходящая в ромбовидные и прямоугольные минеральные наросты пород, посредине коих, из почвы торчит целая серия разной длины труб.

Это полые структуры, возвышающие над землёй от десяти - до ста метров, своим основанием, уходя в сотни метров, а то и вовсе - километров, под землю. Если же взглянуть на данную “инсталляцию” со стратосферы и, приблизить изображение данной местности, а также скопления труб, то увиденное, начнёт чем-то напоминать древние и давно вышедшие из обихода механические соединители для электрических цепей.

Может быть, что данные трубы, когда-то являлись станцией заправки или вовсе - стыковки, для воздухоплавательных аппаратов. Однако подтвердить или опровергнуть эту теорию не удалось.

Тем не менее, своё название “поющие трубы”, данное место, оправдывает крайне печальной и струнно-духовой мелодией, что разносится по всем окрестностям, когда в секторе поднимается ураганный ветер, что проносится мимо труб.

Скорее всего, ураганный ветер, попадая в микротрещины и отверстия труб, входил в резонанс с основной нестабильной структурой труб, от внешней вибрации при воздействии ветра на коих, воссоздавая данную мелодию.

Правда, некоторые из ботов инженерного отдела по терраформингу планеты, считают, что на самом дне труб, глубоко под почвой планеты, скрывается геотермальная станция, что питает энергией тамошнюю колонию уцелевших жителей планеты. А сами же трубы, являются не чем иным, как - системой воздухообмена.

**Арт объекты с мини-историей и двумя выборами.**

Replics

**Военный склад** - вкопанный до половины в землю, с яркой сигнальной мачтой на своей крыше; данный склад - отголосок воинственности бывших владельцев данной планеты.

Его пощадили века, не сумели сгубить кислотные осадки и безжалостные ветра этого сектора. Защитные барьеры по-прежнему стоят, а стены, крепко сдерживают натиск внешней агрессивной среды.

Replics ценит подобные проявления “стойкости”, а потому, было принято решение склад не уничтожать. Возможно, в ближайшем будущем, переоборудовав его под цех для строительства и содержания ботов.

Стоит отметить, что с самого момента обнаружения склада, тщательно его так никто и не исследовал. Всё свелось к поверхностному сканированию и парочке разведботов, что бегло изучили внутреннее пространство склада.

Может быть, вы захотите узнать, какие тайны, в себе может скрывать древнее строение?

**(Игрок соглашается исследовать склад)**

Вы снаряжаете экспедицию с удалённым управлением, что тотчас отправляется в глубины склада. По транслируемой видеосвязи, перед вами открываются помещения хранения и консервации различного стрелкового и баллистического вооружения эпохи энергозарядов и кинетического воздействия.

Разведботы, даже вскрывают несколько хорошо сохранившихся боксов, где находят артефакты примитивного вооружения и оборудования неизвестного назначения. Неподалёку, на подвешенных стапелях и цепях, вы наблюдаете и различные виды техники, от лёгкой, до тяжёлой.

Казалось бы, данное место не способно никого и ничем удивить, как один из ваших разведботов, информирует об обнаружении за аккуратно установленной чередой боксов - панели управления.

Как и всё вокруг, найденное устройство примитивно, но судя из сохранившихся разъёмов и способов манипуляции, оно предназначено сугубо для органических субъектов.

Разведботы не решаются самостоятельно, как бы то ни было взаимодействовать с данной панелью, чтобы не вызвать конструкционные нарушения и без того древнего сооружения. Все ожидают вашего судьбоносного решения:

* *1) Выломать панель силой - соединив электрические цепи.*
* *2) Выполнить ЭМИ удар из шоковой установки - перегрузив панель.*

**Награждение историей (1 - вариант)**: вы отдаёте необычный при сложившихся условиях приказ, но ваши верные боты повинуются и грубо разбирают древнюю панель на составные части, порой, даже снимая целые облицовочные листы тамошней стенки.

Затем, в ход идёт инженерное оборудование, что пробуривает пространство за панелью, добираясь до механического замка и отпирая тот.

Едва это случится, как перед вашими разведботами открываются створки глубочайшей лифтовой шахты. Секунда другая и откуда-то выше шахты, скрипнув и сверкнув искрой, помчится вниз упавший лифт.

Делать нечего и вот, ваши боты уже спускаются в глубины шахты, где на самом её дне, помимо разбившегося всмятку лифта, находят очередные створки.

Лазеры быстро разрешают данную проблему, вырезая проход и впуская разведботов в крохотное помещение, донельзя уставленное различными стеллажами и полками.

Повсюду виднеются переплёты бумажных книг, цифровых и физических носителей данных, а также установленный в краю помещения рабочий стол с проектором по центру.

Едва один из ваших ботов приближаются к данному проектору, как происходит вспышка и возникает неисправная голограмма, чьи очертания размыты, а произносимый язык - неразберим.

Данное представление, длится не более десяти минут, как голограмма пропадает, а само помещение, наполняется проецируемыми неполными картами давно сгинувшего в последней войне мира. За ними, появляются недоделанные чертежи и изуродованные образы жителей, в связи с долголетним повреждением носителей данных.

Вы сразу понимаете, что найденное вами – не случайность, а - **место памяти.** Хранилище знаний ушедшей расы, воздвигнутое неким идеалистом, то ли до, то ли накануне войны. Таким образом, попытавшись сохранить частичку культуры, научных достижений и истории, своей давно канувшей в лету расы.

Провал квеста (**2 - вариант**): “*Скорее всего - перегрузка микросхем и подача энергии решит проблему*” - так думаете вы, отдавая соответствующий приказ разведботам.

Те в свою очередь, применяют на найденной панели управления шоковую ЭМИ установку. Случается электромагнитный всплеск, и панель действительно оживает! Изнутри панели начинает доноситься некое подозрительное гудение, мерцают различные загрузочные индикаторы и, даже всплывая на периферийном стекле статусом - “активно”.

Но в следующее мгновение, происходит неизвестная поломка-замыкание. Панель остервенело, зажужжит ещё громче, изнутри вырвутся языки пламени, впоследствии прогремев взрывом, что приведёт к пожару в самом комплексе.

Увы, узнать, что же скрывалось за панелью у вас не выйдет, так как из-за пожара, часть внутреннего убранства склада, теперь завалена обломками и труднодоступна. С другой стороны, ваше посещение здешнего места не было зарегистрировано в архивах Replics, а потому, опасаться каких-то последствий, не стоит.

Сейчас, по крайней мере…

Explores

**Расколотый купол** - эта необычная достопримечательность, находится на территории Explores, представляя из себя миниатюрный город, покрытый стеклянным куполом, что с неумолимым ходом времени и по причине всемирной войны - расколот.

Под самим же куполом, расположился красивый футуристичный город, что, к сожалению, практически не уцелел, поддавшись ржавчине, коррозии и саморазрушению.

По оценкам научного отдела Explores, город являлся сосредоточением интеллигенции, где проводились экономические сделки, а также совершались научные открытия во всевозможных областях. При этом учёные этого удивительного города, не были обременены законами морали и цензом.

Считается, что в городе проживало порядка четырехсот пятидесяти тысяч особей, а его жители, погибли в междоусобной гражданской войне. Впрочем, это только поверхностные выводы, так как данный город, не входит в зону интереса - исследований Explores.

Может быть, вы захотите узнать, какие тайны скрываются там.

**(Игрок соглашается исследовать город)**

Снарядим экспедицию, ваши разведботы устремляются в дебри проржавевшего и столкнувшегося карликовыми небоскрёбами города. По видеотрансляции, вы наблюдаете массовые, необратимые разрушения построек различной важности, а также сами улицы города, что труднодоступны из-за всяческого мусора.

И всё же, не встречая ни единого подтверждения когда-то развернувшейся здесь гражданской войны.

Более того, детально изучив несколько жилых районов, ваши разведботы, находят там скелетированные останки предполагаемых жителей. По первоначальному осмотру, кажется, что все они умерли не от каких-то либо ран, а по естественным причинам.

Будто в одночасье, их жизненные циклы оборвались именно в тех местах, где они тогда и пребывали: дома; на работе; в пути. Данная находка и открытие, подталкивает вас к мысли о том, что данные особи, возможно, могли быть как-то… отключены? Может быть, их связывало единое сознание или зависимость от чего-то?

В любом случае, экспедиция продолжается до тех пор, пока ваши разведботы не достигают относительно сохранившегося величественного здания с колоннами, чем-то напоминающего места проведения конфессиональных культов органиков. Внутри здания царит разруха и запустение, как вдруг, напольные плиты зажигаются одна за другой, приглашая вас следовать в череду коридоров и подъёмов.

Примерно на третьем этаже, за завалом потолка и массовым захоронением скелетов, что так и остались на своих рабочих местах, разведботы обнаруживают разумный стационарный компьютер.

Реликтовая машина, устремляет к вашим разведчикам свои потрескавшиеся от времени визоры и камеры наблюдения, пытаясь выйти на контакт, используя неизвестную вам числовую волну. Вскоре, понимая, что данный метод контакта невыгоден, у одного из приставленных к компьютеру шкафов ЭВМ, открывается штекерный порт.

Вы же, не спешите в действиях, приказывая разведботам тщательно изучить и просканировать найденный компьютер. Полученная в итоге информация, вам не даёт каких-то либо полезных данных, кроме найденной выцветшей надписи на корпусе самого компьютера - “**Чёрный**”.

Что же, необходимо выбирать, как же поступить с данной находкой и сложившейся ситуацией:

* *1) - Дезинтегрировать - посчитав действия компьютера за акт агрессии.*
* *2) - Подключиться - будучи готовым к неожиданным последствиям.*

**Провал квеста (1 - вариант):** вы не станете скрещивать цифровое сознание своих ботов с некой неизвестной реликтовой машиной, что вполне себе способна запустить в вашу сеть вирусную атаку.

Такие угрозы, необходимо предупреждать и ликвидировать сразу, собственно, данную команду вы и отдаёте своим разведботам. Кратко, город под куполом наполняется всплесками от лазеров, а сам реликтовый компьютер, теперь, представляет собой только жалкую груду дымящегося хлама.

Прежде, чем отозвать экспедицию, вы делаете следующее заявление своим ботам и даже сохраняете копию этой записи для руководства Explores: “*Прошлое может быть удивительным и познавательным. Но также, оно способно принести и много вреда, чей замысел мы никогда не сумеем понять. А потому, то, что должно было кануть в лету - ушло в никуда*”.

**Награждение историей (2 - вариант)**: проанализировав ситуацию и подготовившись к всевозможному развитию истории, вы даёте команду одному из разведботов для подключения к открывшемуся разъёму.

Прежде, чем случится “**слияние**”, вы успеваете перехватить контроль над ботом, поспевая в самый последний момент и неожиданно переносясь в сохранённую “цифровую легенду” города.

Перед вами предстанут образы удивительной даже по машинным меркам утопии, где ресурсы возобновляются, а органическая жизнь, отринув инстинкты, занимается возобновлением посредством биоинженерии.

Будь вы органическим существом, то у вас бы наверняка перехватило дух от тамошних видов. Но чем больше вы всматриваетесь в демонстрируемые просторы, тем сильнее изображаемое начинает “страдать”. Объекты теряют цвет, очертания размываются, фиксируя ваш взор на самом стеклянном и тогда ещё целом куполе, поверх коего, находятся… **наблюдатели**.

Да, вся нынешняя жизнь города, оказалась не более чем хитрым экспериментом. Эдаким “карманным мирком”, что с пояснения “Чёрного”, теперь сумевшего общаться с вами посредством демонстрируемых образов, должен был ответить на вопрос - ***сумеют ли пережить органические формы жизни долгую изоляцию от внешнего мира.***

Будь то атомная война, пандемия, самоизоляция… не важно! Эксперимент проходил долго и достаточно успешно, но был резко прерван, когда на планете началась всемирная война. Поставки продовольствия в купол сократились до минимума, а сам “Чёрный”, больше не имея команд извне, вскоре не смог достаточно эффективно управлять ростом населения и удовлетворять его потребности.

Впоследствии “Чёрный” решил, что замес-то долгой и мучительной голодной смерти, население города, может погибнуть одночасно и безболезненно, если тем перекрыть кислородные станции. Вслед за осуществлением этого плана, за считанные минуты, любая жизнь в городе прекратилась, оставив “Чёрного” навеки с самим собой и размышлениями о содеянном.

Покинув “цифровую легенду”, вы не осуждаете “Чёрного” за его поступок. Предлагая присоединиться к Explores, копируя его личностную матрицу.

Reverses

**Спиральная башня -** одинокая, остроугольная башня с сорванным пиком, находящаяся посреди выжженных пустошей. Это неизученный объект, что в первую очередь, отталкивает любопытных исследователей своим удручающим внешним видом. Из коего, складывается стойкое ощущение, что данное в километр высотой строение, вот-вот обрушится.

Тем не менее, кто знает, что там скрыто внутри: редкая информация о планете, супероружие или неизвестная угроза. Свист и треплемая ветром покрытие здания, так и манит к себе взгляд любого, кто окажется поблизости.

Может… вы сами хотите узнать, что скрывается там?

* *1) - Отступить - отказаться от экспедиции.*
* *2) - Снарядить экспедицию.*

**Провал квеста (1 - вариант):** Вы решаете отказаться от задумки экспедиции, посчитав данное мероприятие чересчур опасным для вверенных в ваше командование ботов. Возможные расходы на ремонт, а то и замену ботов, вы считаете нецелесообразным мероприятием.

Неважно, что может быть скрыто в той башне. Пускай это останется загадкой или… ловушкой для менее смышлёных, нежели вы.

**Награждение историей (2 - вариант)**: всё же, вы решаете снарядить экспедицию специализированных разведботов. Разумеется, следя за всем процессом посредством видеотрансляции и удалённого управления.

Вскоре, разведботы довольно ловко взбираются на вершину башни, где проникают в первое же доступное отверстие, что выводит их к целым этажам. В этом странном месте, удивительным образом соседствуют, как лаборатории неизвестного назначения, так и целые жилые, и производственно-фармацевтические секции.

При дальнейшем исследовании башни и подбираясь всё ближе к сорванному пику, находя с десяток морозильных камер, набитых, как закрытыми, так и открытыми криокапсулами. Внутри этих капсул, ваши разведботы находят тела в различной стадии разложения, но, никогда не полностью замороженными.

Довольно странная находка, объясняется будущими данными, что ваши разведботы изымают из местных хранилищ информации, проливая свет на историю ужасной некомпетентности и обмана!

Оказывается, что данная башня - частный проект давным-давно сгинувшей со всеми обитателями этого мира, компании - “**Новая жизнь**”. Это место, было нечто вроде долгосрочного вклада в бессмертие, посредством коего, самые богатые и влиятельные, желали не только победить естественную биологическую смерть от старения, но и… пережить предполагаемую атомную войну.

Существ накачивали различными и неизвестными вам химическими соединениями, после чего, подключали к системам жизнеобеспечения и заключали тела в капсулы, где те позже подвергались заморозке с помощью жидкого азота.

Всё бы ничего, да вот только специалисты компании “**Новая жизнь**”, судя из найденных вашими разведботами данных, не имели достаточных, а, то и вовсе - никаких знаний о технологии криозаморозки. По-сути дела, согласившихся на данную “операцию”, банально умерщвляли либо ещё на стадии подготовки (накачивания химии - заморозки), либо уже после проведённых манипуляций.

В любом случае, даже если и предположить удачные случаи по криозаморозке, никто не знал, как грамотно вывести замороженных из данного состояния, не прервав их жизненный цикл. Естественно, что когда началась всемирная война, о поддержании систем жизнеобеспечения и наблюдении за стадией криозаморозки, не могло быть и речи.

Вами было найдено самое настоящее кладбище, вмещающее, по меньшей мере - пять тысяч трупов, соседствующее с непростительным обманом и перспективными для органиков технологиями.