**Текст вкладки обучение**:

«*Вам настоятельно рекомендуется ознакомиться с курсом обучения игровых основ.*

*… происходит инициализация повествовательного модуля обучения…*»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1 стр. Вступление обучения:**

“*Начнём свой путь с незаменимых вещей: ангара и инвентаря.*

*Чтобы открыть и ознакомиться с меню “ангара”, нажмите на “жёлтую” кнопку интерфейса с соответствующим названием.*

*Если вы желаете ознакомиться с меню “инвентаря”, нажмите на “зелёную” кнопку интерфейса*”.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**2 стр. Поздравления и описание: панель, ангар, трюм, склад, отсеки:**

“*Превосходно, вы справились! Многие ИИ, уже сдаются конкретно на данном этапе. Теперь давайте более детально рассмотрим особенности каждой вкладки*”.

**Панель** - *Данная панель слева, отображает текущее состояние отряда. Сюда входит: параметры, свойства, особые модификаторы.*

**Ангар** - *На данной вкладке, отображена численность активных отрядов, которые имеются в твоём распоряжении. Помни, что управлять ты можешь только каким-то одним отрядом. Делай свой выбор, с умом.*

**Трюм** - *На данной вкладке, отображены все вещи, что хранятся и находятся в твоём распоряжении. У них имеется размер и вес, и они не активны, если не задействованы с каким-то отрядом.*

**Склад** - *Стратегический склад базы, где хранится всё купленное, найденное, созданное и переработанное. Независимо от полезности или специализации вещей.*

**Отсеки** - *На данной вкладке, отображены твои войска - ДУ роботы.*

**3 стр. Активация мобильной платформы:**

“*Отлично, ты узнал первичную полезную информацию, и теперь готов активировать свою мобильную платформу.*

*Для этого действия, тебе при помощи курсора потребуется перетащить «иконку» корпуса мобильной платформы из вкладки «склад», в центральный элемент графического интерфейса – «****место для корпуса****».*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**4 стр. Слоты для топлива и конфигурация:**

**Слоты для топлива** - “*Обрати внимание на загоревшиеся ячейки под мобильной платформой. Это – слоты для топлива.*

*Ты можешь задействовать их все (1 – 3), таким образом максимально увеличив скорость хода. А можешь использовать всего одну из трёх ячеек. Таким образом, уменьшив скорость хода, но сэкономив топливо*”.

**Конфигурация** – “*Заметь, когда мобильная платформа активирована, она не способна передвигаться без топлива. Поэтому, давай оборудуем нашу мобильную платформу ядерным топливом - Торием*”.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**5 стр. Снаряжение оборудованием, реактор:**

“*Двигаемся дальше. Настала очередь снарядить нашу мобильную платформу различным оборудованием. В зависимости от своей специфики, оборудование, может быть: добывающее, оборонительное, или даже работающее в качестве средств нападения*”.

**Предупреждение по реактору** - “*Учти, тебе следует следить за нагрузкой установленного оборудования на реактор. В противном случае, если установленное оборудование будет превышать лимит энергии реактора, то оно попросту не станет функционировать*”.

**Ячейки для оборудования** – «*Ячейки оборудования делятся на три технологических типа. Это означает, что ты не сумеешь вложить оборудование I технологического типа, в ячейку II технологического типа.*

*Применяя соответствующее технологическому уровню оборудование, на исключительно подходящей ячейке».*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**6 стр. Установка оружия:**

“*Предыдущая задача была сложной, но к счастью, мы с ней справились!*

*Пришло время научиться устанавливать вооружение. Для этого, используй специальные слоты, что подсвечиваются “красным” цветом в интерфейсе.*

*Не забывая и про боеприпасы, без коих ни одно вооружение не станет вести огонь. Устанавливая их в малый слот, над слотом вооружения*”.

**Заметка о размере оружия** – «*Важно помнить, что у любого вооружения имеются свои размеры. А это означает, что если корпус мобильной платформы не подходит для того или иного типа вооружения, то “оружие” на данный корпус, поставить будет нельзя.*

*Беря за исключение особые корпусы, что могут нести любой тип вооружения*».

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**7 стр. Снаряжение юнитов:**

«*Наконец, пришло время для самого интересного - снаряжения войск.*

*Армии, которая делится на три группы: лёгкие войска, средние войска, тяжёлые войска. Занимая место в ангаре мобильной платформы и разнящаяся по количеству слотов, строго завися от размера ангара той или иной мобильной платформы.*

*Не забудь обратить внимание и на то, что твои «юниты» имеют собственные источники питания – реакторы, с определёнными ограничениями.*

*Вдобавок, учитывая и вес оборудования, что твои юниты несут с собой*».

**Пиктограмма** – «*Взгляни на пиктограмму под активным слотом. Она свидетельствует о том, под какой конкретно тип “юнита” предназначен тот или иной слот.*

*В некоторых случаях, незадействованные слоты можно компенсировать. Поместив в тяжёлые и средние слоты - лёгкие войска*».

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**8 стр. Окончание обучения:**

«*Ну вот и всё. Ты освоил азы управления и теперь готов покорить Veliri-5».*