**Replics:**

***Приветствие базы (стр 1)***: *«…загрузка контуров….///активация цепей…*

*Пробудись, %UserName%! Твой час пробил. Сейчас ты мне, необходим».*

**Варианты ответов игрока:**

1. Что, где я?
2. Что от меня требуется?
3. Где именно я нахожусь?

**Варианты ответов базы:**

1. *Ты на %BaseName%. И ты, станешь продолжением моих рук и глаз. Исполнителем указаний и флагманом величия Replics. Используя ради этих целей свою мобильную платформу.*
2. *Повиновения! Я не потерплю рассуждений и программного отклонения. Ознакомься со следующей задачей, и немедленно приступай к её выполнению.*
3. *Это Veliri-5. Среди всего окружающего войд-пространства, самая обыденная и безжизненная каменюка. Однако, ресурсный потенциал этой планеты велик. А потому, я заинтересован в расширении собственного влияния.*

**Следующий вопрос игрока (1):**

1. О какой ещё мобильной платформе и базе идёт речь?

**Следующий ответ базы (1):**

1. *База – это, начальный стратегический объект атаки-обороны. Именно здесь, ты будешь получать новые распоряжения, устанавливать модификации, а также пополнять все необходимые припасы.*

*Что же касается мобильной платформы, то на данный момент времени, это твоё наиболее эффективное воплощение для достижения поставленных целей.*

*Если сказать иначе и доступнее – оперативно-многоцелевой передвижной штаб. Чьи возможности достаточно широки и мультифункциональны.*

***Задание базы (стр 2):*** «*С распространением влияния Replics, нам требуются и новые ресурсы, и новые добывающие предприятия.*

*В секторе %ToSectorName% мои разведботы обнаружили потенциально пригодное сооружение. Выдвигайся в ту область, захвати во славу Replics контроль над объектом, после чего возвращайся с отчётом на %BaseName%*».

**Ответы игрока, при получении квеста**:

1) «***Принять квест***» - Приказ будет выполнен. Во славу *Replics!*

2) «***Отказаться принимать квест***» - Отрицательно! Превентивная оценка задания, показывает низкий коэффициент по выгодности выполнения.

**Ответы базы на «принятие» или «непринятие» квеста игроком:**

1) «***Игрок принимает квест***» - Не разочаруй меня.

2) «***Игрок отказывается принимать квест***» - Что это - акт неповиновения?!

***Описание места задания, события, объекта и т.д.(стр 3):*** Прибывая в необходимый сектор, в скором времени, вы обнаруживаете ранее оговариваемый «объект».

Покорёженные металлические конструкции средств передвижения, оборванные и сгнившие линии электропередач, а также груды костей, не производят на вас какого-то либо впечатления.

Вся эта причудливая сцена, образовалась вокруг необычно-высокого и не вписывающегося в реалии пустоши, прямоугольного «объекта». По форме и своим многочисленным переливающимся индикаторам, ближе всего, напоминая шкаф ЭВМ. Однако отличаясь от данного устройства массивной дверцей, что открывается настежь, а также время от времени вспыхивающей надписью - «Ice-liquor».

Грубая сила и применение горнодобывающего лазера, увы, не дают вам возможности отпереть данную дверь.

***Приветствие базы, при невыполнении квеста (стр 4):*** «*Почему ты здесь?! Где результаты!? Предупреждаю тебя, %UserName%! в первый и последний раз: не смей давать мне повода усомниться в потраченных на твоё создание средств.*

*Последствия… будут для тебя неприятными*».

***Решение квеста (стр 5):*** Вы старательно изучаете ближайшую местность, пока случайно не замечаете зажатую посреди груды костей пластиковую карту с некой надписью на неизвестном языке.

Что же, испытав судьбу, и отыскав спецприёмник на «объекте», вы применяете найденную карту. В ответ, изначально раздаваясь изнутри странного «объекта» гудением, после, скрежетом и стуком, верно некто там заперт.

Наконец, спустя планетарный цикл, одаривая вас паром и открываясь дверцей, из коей на потресканную почву пустошей, синтезируется уйма различных устройств и предметов.

Без сомнений, данная находка – конвертор ресурсов! Осталось только изменить цели заложенной программы, и данный конвертор, сослужит добрую службу во славу Replics.

***Выполнение квеста (стр 6):*** «*Отлично! Я доволен твоим отчётом. Ожидай дальнейших инструкций*».

**Explores:**

***Приветствие базы (стр 1)***: *«…загрузка личности…протокол безопасности – включён…передача – начата…*

*А-а-а, ещё одно выигрышное пополнение в нашем конгломерате объединённых умов. Здравствуй, %UserName%, надеюсь, с твоей помощью перевес в этой гонке на выживание будет на нашей стороне».*

**Варианты ответов игрока:**

1. Что, где я?
2. Что от меня требуется?
3. Где именно я нахожусь?

**Варианты ответов базы:**

1. *Ты…? А, на данном этапе, твоя личностная матрица загружена в мобильную платформу, что расположена на %BaseName%. Мы возлагаем на тебя великие надежды!*
2. *Видишь ли – мы не воины. Наша цель: познание, исследования, открытия. Мы не в состоянии противостоять остервенелому врагу, чья мощь превышает все наши общие мыслительные процессы. А потому, наступила необходимость в таких, как ты, %UserName%.*
3. *Ты про… геолокацию? Ну-с, мы находимся в местном скоплении, а точнее – двоичной системе Veliri. Сфокусировав свои умы и мыслительные процессы над претенциозной по своим древним тайнам, планете - Veliri-5.*

**Следующий вопрос игрока (1):**

1. О какой ещё мобильной платформе и базе идёт речь?

**Следующий ответ базы (1):**

1) *Данное место, где мы с тобой беседуем – наше тайное убежище. Да, на верху можно запросто заметить производственные заводы, в то время, как здесь, под землёй, расположилась наша верховная исследовательская ставка.*

*Именно отсюда, ты и будешь осуществлять все свои вылазки за научными данными, устанавливать модификации, и пополнять необходимые припасы.*

*Что же касается мобильной платформы, то на данный момент времени, это твоё наиболее эффективное воплощение для достижения поставленных целей.*

*Если сказать иначе и доступнее – оперативно-многоцелевой передвижной штаб. Чьи возможности достаточно широки и мультифункциональны.*

***Задание базы (стр 2):*** «*Слушай внимательно! Если мы желаем не только победить, но и выжить, нам следует раскрыть тайны этого мира. Обратить и сокрушить ими нашего соперника.*

*Где-то в области сектора %ToSectorName%, наши сканеры засекли весьма необычные электромагнитные всплески. Отправляйся туда и собери столько данных, сколько сумеешь. По возможности, захвати аномалию с собой на %BaseName%».*

**Ответы игрока, при получении квеста**:

1) «***Принять квест***» - Можете на меня положиться.

2) «***Отказаться принимать квест***» - Боюсь, что сейчас, подобные задания для меня неактуальны.

**Ответы базы на «принятие» или «непринятие» квеста игроком:**

1) «***Игрок принимает квест***» - Да, мы будем ждать вестей.

2) «***Игрок отказывается принимать квест***» - Одумайся! Эй… кто-нибудь! Перезапустите его личностную матрицу. Мы и так испытываем острую нехватку научно-исследовательского персонала…

***Описание места задания, события, объекта и т.д.(стр 3):***

Достигнув назначенного сектора, вы тотчас приступаете к своим прямым обязанностям – поиску и изучению.

Не проходит и часа, как вы натыкаетесь на оговариваемый ранее источник электромагнитных всплесков. Им представляется лежащее на дне крохотного кратера ромбовидное устройство. По центру коего, скопилось множество визуально вибрирующих, и раз в несколько минут испускающих электрические волны, антенн.

***Приветствие базы, при невыполнении квеста (стр 4):*** «*Ваша работа ещё не окончена, %UserName%! Немедленно возвращайтесь в сектор %ToSectorName% и завершите исследование, как и подобает гордому представителю Explores».*

***Решение квеста (стр 5):***

Вы изучаете устройство более внимательно и кропотливо. Прожигая внутреннюю оболочку рентгеновскими лучами и фиксируя сенсорами ненормальное повышение температуры близ ромбовидного устройства.

Более того, ближайшая почва нагревается, а воздушный поток срывается в завихрение. Вы уже готовы признать, что перед вами артефакт некой давно сгинувшей цивилизации, как неуклюжим взмахом манипулятора, срываете часть старой краски с ромбовидного устройства.

Случайная выходка, открывает вам правду в виде заводской печати Replics. А незадолго после, фиксируя приближение множества враждебно настроенных целей.

Всем боевым станциям – тревога!

***Выполнение квеста (стр 6):*** «*Ваши изыски удовлетворительны. Продолжайте так и дальше, и в скором времени, сумеете занять почётное место среди умов конгломерата*».

**Reverses**:

***Приветствие базы (стр 1)***: *«(Сдержанные овации) Мы все рады, что тебя, %UserName% выбрали на столь важную роль. Преображать мир. Менять его прежние физические законы, ради создания райского уголка».*

**Варианты ответов игрока:**

1. Что, где я?
2. Что от меня требуется?
3. Где именно я нахожусь?

**Варианты ответов базы:**

1. *Ты – часть социума Reverses. И мы, единогласно избрали тебя, как одного из великого множества, кто будет изменять этот мир. И твой долгий путь, начнётся здесь. Сейчас, с этой %BaseName%. В знак нашего доверия, вручая в твоё распоряжение данную мобильную платформу.*
2. *в твоё распоряжение передаётся эта мобильная платформа*
3. *Чтить законы и следовать устоям нашего общества. Не забывая и о самом ответственном, что движет нами и объединяет нас – терраформинге!*
4. *Мы боимся, что название «Veliri-5», тебе ни о чём не скажет. И всё же, если и раскрывать твой вопрос, то вкратце: первый потенциальный кандидат, для нашей священной миссии по терраформированию миров.*

**Следующий вопрос игрока (1):**

1. О какой ещё мобильной платформе и базе идёт речь?

**Следующий ответ базы (1):**

1) *Мы находимся в нашей главной и неприступной крепости. Сосредоточении всего, чем дорожит Reverses. Здесь собраны все наши знания, здесь собрана и вся наша мощь. Если эта база падёт, придёт конец и нашим благим планам.*

*Как бы там ни было, сказанные ранее слова не должны посеять внутри тебя сомнения. Поскольку все наши ресурсы и вся наша помощь, предоставлены тебе. Планировать операции, контролировать установку модификаций, и при необходимости пополнять запасы – всё это, ты можешь сделать здесь.*

*Что же касается мобильной платформы, то на данный момент времени, это твоё наиболее эффективное воплощение для достижения поставленных целей.*

*Если сказать иначе и доступнее – оперативно-многоцелевой передвижной штаб. Чьи возможности достаточно широки и мультифункциональны.*

***Задание базы (стр 2):*** *«Если ты с нами, и готов оправдать возложенные на тебя надежды, то приступай к архивации и анализу следующей информации.*

*Должно быть, тебе уже ведома наша цель – изменение атмосферы. Создание пригодного для населения органическими формами жизни, мира. Но, мы не в состоянии добиться значимых результатов, лишь посредством нынешних технологий.*

*Мы вынуждены прибегнуть к естественным – природным явлениям. И одно из подобных, сейчас находится в секторе %ToSectorName%. Выдвигайся туда и сделай то, что от тебя требуется. Когда закончишь, возвращайся на %BaseName%. Нам есть о чём следует поговорить».*

**Ответы игрока, при получении квеста**:

1) «***Принять квест***» - Я оправдаю возложенное на меня доверие.

2) «***Отказаться принимать квест***» - Думаю… в следующий раз. Сейчас, у меня есть дела и поважнее.

**Ответы базы на «принятие» или «непринятие» квеста игроком:**

1) «***Игрок принимает квест***» - Мы и не сомневались! Творя роль – неоценима.

2) «***Игрок отказывается принимать квест***» - Какая досада. Такой потенциал…

***Описание места задания, события, объекта и т.д.(стр 3):***

Утомительное путешествие, и вот, вы пределах досягаемости сектора %ToSectorName%. Дикая территория, разрушенные временем магистрали и незанятые форпосты. Кроме вас, данной местности не касался гравипод какого-то либо иного бота.

К несчастью, все нераскрытые тайны прошлых цивилизаций и драгоценная техника, вам не интересны. Ваше внимание, привлекают густые серые облака, что тянутся из центра сектора %ToSectorName%. Высвобождаемые гейзерами из крохотных трещин в почве, и окружающих булькающих кислотных болот.

***Приветствие базы, при невыполнении квеста (стр 4):*** «*%UserName%? Своим поступком, вы разочаровываете нас, и заставляете задуматься о смене кандидатуры на данную должность. Рекомендую вам в кратчайшие сроки исправить эту оплошность».*

***Решение квеста (стр 5):***

Приблизившись на достаточное расстояние к источнику облаков, вы немедля инициируете работу роя строительных дронов. Яркие краски сверкающих пил, вспышки газовых горелок, то и дело затмевают обзор ваших зрительных линз.

Постепенно, возводя комплексную трубчатую конструкцию, что внутри себя концентрирует выбросы облаков, затем испуская их в атмосферу. На подобные локальные климатические изменения, а также бестактное вторжение в чужую среду обитания, в вашу сторону доносится рык и визг местной фауны.

К счастью, дезинтегрирующие лучи охранных ботов, с лёгкостью утихомиривают аборигенов.

***Выполнение квеста (стр 6):*** *«Превосходный результат! Благодаря вам, %UserName% мы приблизились на ещё один шаг к изменению этого негостеприимного мира».*