Replics:

* **Глава фракции даёт игроку задание на то, чтобы тот атаковал (отбил) необходимый сектор:**

На сей раз, ***%UserName%***, ты продемонстрируешь то, ради чего был создан. Убедишь меня в том, что все затраченные на тебя ресурсы и прошедшие проверки не были пустой тратой драгоценного времени.

Приготовься, запасись всем необходимым, ибо тебя ждёт битва. Я не приму отказов и не дам возможности отложить задуманное. Сейчас, ты отправишься во враждебный сектор, где сокрушишь во славу Replics назойливого врага!

Жги их сгустками плазмы! Разрубай инфракрасными лучами! А после, когда в поле действия твоего радара более не останется вражеских сигнатур, нам будет о чём поговорить.

- **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Ты закончил с тем, зачем я тебя посылал?

- **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Это неприемлемый ответ. Сейчас, ты, как никогда близок к тому, чтобы разочаровать меня.

- **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Сегодня, ты показал не только то на что способен Replics, но и на что способен ты сам, ***%UserName%***. Тебе дозволено присоединиться к Replics и вести Replics к безоговорочной победе!

С этого самого момента, ты можешь отправляться куда тебе заблагорассудиться, но помни, что когда ты мне понадобишься, ты тотчас явишься ко мне.

Иди же, или… у тебя есть ко мне какие-нибудь вопросы?

* **Вопросы игрока**:

1. Для чего была нужна та военная операция в секторе *%ToSectorName%?*
2. Что теперь?
3. Мне всё ясно.

* **Ответы главы фракции:**

1. Это была твоя проверка. Но, не только пустая проверка тебя, а и акт устрашения для всех тех, кто осмелится противостоять Replics!

Запомни, у Replics не может быть союзников. Есть либо те, кто служат Replics, признавая власть Replics. И есть те, кто воспротивились Replics и должны быть уничтожены.

Третьего не дано!

1. Теперь, ты волен действовать так, как сам того желаешь. Перед тобой открыт любой маршрут и любое действие. Однако не забывай, что Replics пристально следит за тобой. И когда придёт час, ты снова явишься ко мне, чтобы послужит вновь.
2. Тогда… не отвлекай меня.

Explores:

* **Глава фракции даёт игроку задание на то, чтобы тот атаковал (отбил) необходимый сектор:**

***%UserName%***, пришёл черёд твоего последнего испытания! Важного дела, с коим мы не сомневаемся ты сумеешь справиться, и всё же, оно подтвердит настолько ли ты целеустремлён и… крепок, чтобы окончательно присоединиться к Explores.

Тебе необходимо собраться с силами и выдвинуться в интересующий нас сектор, где ты встретишься с неизвестным противником. Да, мы знаем, что мысль о грядущем страшит. Но, помни, если ты сумеешь справиться, то любые границы между тобой и Explores навечно будут стёрты.

Когда же ты закончишь, я буду тебя ждать.

- **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Ну, как, всё прошло успешно?

- **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Как у тебя вообще такое могло выйти!? Нет, нет… срочно всё исправь!

- **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Грандиозная победа! А главное - никто в тебе и твоих способностях не сомневался. Что же… добро, добро пожаловать ***%UserName%,*** к Explores!

Теперь, ты часть конгломерата умов, что будет занят изучением этой причудливой планеты. Но на данный момент, ты свободен от каких-то либо важных дел, а потому, можешь вдоволь по изучать окружающий тебя мир.

Когда же ты понадобишься Explores, то будешь извещён. Ну, иди, или, у тебя имеются вопросы?

* **Вопросы игрока**:

1. Для чего была нужна та военная операция в секторе *%ToSectorName%?*
2. Что теперь?
3. Мне всё ясно.

* **Ответы главы фракции:**

1. Мы… конечно обрисовали всё произошедшее там, как испытание, но, по правде говоря, нам был необходим кто-то, кто сумел бы разобраться с тамошними агрессивно настроенными к Explores ИИ.

Да, тебе не была сказана вся правда, тем не менее, ты же справился! И справился, позволю себе заметить - крайне и крайне хорошо! Будь на нашем счету не десятки тысяч, а сотни тысяч таких как ты, глядишь и… всё могло бы быть совсем иначе.

1. Теперь, делай чего пожелаешь! Путешествуй по планете. Изучай планету. Отстаивай интересы Explores. Словом - ограничений у тебя нет, кроме одного единственного: когда придёт время действовать и Explores будет вынужден двигаться дальше, ты вновь появишься здесь.
2. Вот и отлично.

Reverses:

* **Глава фракции даёт игроку задание на то, чтобы тот атаковал (отбил) необходимый сектор:**

Слушай внимательно, ***%UserName%***. До поры до времени, твои результаты были удовлетворительно. Ты верно служил идеалам Reverses, подтвердив возложенные на тебя ожидания.

Сегодня же, ты окончательно закрепишь эти позиции, отправляйся в уже отмеченный сектор, где ты будешь противостоять противнику.

Нам не важно кто они. Нам не важно, чего они хотят. Нам важно лишь одно - их существование должно быть прервано. Действуй.

- **Глава “фракции” вопрошает удалось ли игроку выполнить задачу:**

Ты закончил?

- **Глава “фракции” недоволен, неудачей игрока:**

Странно… видимо у тебя некое логистическое отклонение. Если ты не сумеешь исправить данную ситуацию самостоятельно, придётся отправить тебя на цифровую доработку.

- **Глава “фракции” доволен выполнением задачи игроком:**

Достойно… Тогда, прими наши поздравления, как удостоенный чести присоединиться к Reverses. Тот, кто будет работать над воплощением идеи всеобщего блага и рассвета.

Планировать, создавать, видоизменять. Если желаешь, можешь отправиться в путешествие, так-как Reverses будет занят иными делами. Но учти, когда придёт время, а оно наступит скоро - ты будешь необходим.

Ты временно свободен, а может… желаешь о чём-то спросить напоследок?

* **Вопросы игрока**:

1. Для чего была нужна та военная операция в секторе *%ToSectorName%?*
2. Что теперь?
3. Мне всё ясно.

* **Ответы главы фракции:**

1. Это ни что иное, как подтверждение твоих навыков. Ты, ***%UserName%***, вернулся целым и невредимым, за что заслужил великую награду, которую теперь заполучил.

К тому же, мы обязаны блюсти свои границы и как бы того не демонстрируя - расширять влияние. Все наши решения, любые наши действия, направлены сугубо ради преображения этого погибшего мира.

1. Ты временно свободен. Разумеется, что ты будешь соблюдать все правила и законы Reverses, но в общем-целом, более ничем твои действия не будут скованы.

И длиться это будет ровно до тех самых пор, пока ты вновь не окажешься здесь.

1. ….