

DPPL-001

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

TravelBae Berbasis Website

untuk:

Purnama Dewata Travel Agent

Dipersiapkan oleh:

Made Dwija Mahardika (1301194081)
Muhammad Rizqi Ramadhan (1301193325)
Mohamad Ivan Hegiansyah (1301190219)
Isnain Rifai (1301194123)

**Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung
Indonesia**

 UNIVERSITAS Telkom	Program Studi	Nomor Dokumen	Halaman
	S1 Teknik Informatika	SKPL-xxxx	
	-	Revisi	-

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

Disetujui oleh								
-------------------	--	--	--	--	--	--	--	--

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Perubahan	2
Daftar Halaman Perubahan	4
1. Pendahuluan	6
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	6
1.2 Lingkup Masalah	7
1.3 Definisi dan Istilah	7
1.4 Referensi	8
1.5 Sistematika Pembahasan	8
2. Deskripsi Perancangan Global	8
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	8
2.2 Deskripsi Arsitektural	9
2.3 Deskripsi Komponen	10
3 Perancangan Rinci	12
3.1 Realisasi Use Case	12
3.1.1 Use Case Registrasi	12
3.1.2 Use Case Login	13
3.1.3 Use Case Search Tempat Wisata	15
3.1.4 Use Case Input Barang	17
3.1.5 Use Case Delete Barang	19
3.1.6 Use Case View Spesifikasi Barang	21
3.1.7 Use Case Input Pesanan	23
3.1.8 Use Case Checkout Barang	25
3.1.8.1 Identifikasi Kelas	25
3.1.8.2 Sequence Diagram	25
3.1.8.3 Diagram Kelas	26
3.1.9 Use Case Update Barang	26
3.1.9.1 Identifikasi Kelas	26
3.1.9.2 Sequence Diagram	26
3.1.9.3 Diagram Kelas	27
3.1.10 Use Case View Laporan Keuangan	27
3.1.10.1 Identifikasi Kelas	27
3.1.10.2 Sequence Diagram	28
3.1.10.3 Diagram Kelas	28
3.1.11 Use Case View Confirmation	28
3.1.11.1 Identifikasi Kelas	28
3.1.11.2 Sequence Diagram	29
3.1.11.3 Diagram Kelas	29
3.1.12 Use Case Pembayaran Pesanan	29
3.1.12.1 Identifikasi Kelas	29
3.1.12.2 Sequence Diagram	30
3.1.12.3 Diagram Kelas	30
3.1.13 Use Case Description Logout	30

3.1.13.1 Identifikasi Kelas	30
3.1.13.2 Sequence Diagram	31
3.1.13.3 Diagram Kelas	31
3.1.14 Use Case Change User Profile	32
3.1.14.1 Identifikasi Kelas	32
3.1.14.2 Sequence Diagram	32
3.1.14.3 Diagram Kelas	33
3.1.15 Use Case View My Order	34
3.1.15.1 Identifikasi Kelas	34
3.1.15.2 Sequence Diagram	34
3.1.15.3 Diagram Kelas	35
3.1.16 Use Case View All Order	35
3.1.16.1 Identifikasi Kelas	35
3.1.16.2 Sequence Diagram	35
3.1.16.3 Diagram Kelas	36
3.2 Perancangan Detail Kelas	37
3.2.1 Kelas Customer	37
3.2.2 Kelas Admin	38
3.2.3 Kelas Owner	39
3.2.4 Kelas Data Database Tempat Wisata	39
3.2.5 Kelas Registrasi	40
3.2.6 Kelas Search Tempat Wisata	40
3.2.7 Kelas Input Tempat Wisata	41
3.2.8 Kelas Delete Tempat Wisata	41
3.2.9 Kelas View Detail Tempat Wisata	41
3.2.10 Kelas Input Tempat Wisata	42
3.2.11 Kelas Checkout Tempat Wisata	42
3.2.12 Kelas Update Tempat Wisata	42
3.2.13 Kelas Laporan	43
3.2.14 Kelas Email_konfirmasi	43
3.2.15 Kelas Pembayaran	43
3.2.16 Kelas Logout	45
3.2.17 Kelas Edit Data Profile	45
3.2.18 Kelas View My Order	45
3.2.19 Kelas View All Order	46
3.3 Diagram Kelas Keseluruhan	47
3.4 Algoritma/Query	47
3.5 Diagram Statechart	52
3.5.1. Diagram Statechart Admin	52
3.5.2. Diagram Statechart Owner	53
3.5.3. Diagram Statechart Customer	54
3.6 Perancangan Antarmuka	54
3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas	70
4 Matriks Kerunutan	71

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dibuatnya Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak ini ditujukan untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun secara detail mengenai spesifikasi yang akan dibuat di sistem informasi TravelBae ini. Dokumen ini nantinya akan digunakan oleh pengembang dari sistem informasi perangkat lunak dan anggota lainnya yang membutuhkan dokumen ini untuk acuan dalam pengerjaan proyek dan digunakan juga untuk bahan evaluasi saat proses pengembangan perangkat maupun nantinya di akhir pengembangan sistem informasi TravelBae. Dengan adanya dokumen ini kami berharap proses dalam pembuatan aplikasi akan sesuai dengan yang diharapkan.

1.2 Lingkup Masalah

Dokumen ini berisi tentang perancangan perangkat lunak. Perangkat lunak yang akan dibuat merupakan sistem informasi penjualan tiket tempat wisata berbasis web dan *mobile* yang bertujuan untuk mempermudah *customer* dalam membeli tiket tempat wisata. Dengan perangkat lunak ini *customer* dapat membeli sebuah tiket tempat wisata dengan mudah secara online.

1.3 Definisi dan Istilah

- DPPL adalah Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) merupakan dokumen deskripsi dari perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan dan bertujuan untuk memberikan landasan yang diperlukan dalam proses pengkodean aplikasi.
- SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak yaitu merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
- DBMS singkatan dari “Database Management System” yaitu sistem penorganisasian dan sistem pengolahan database pada komputer.
- HTML singkatan dari “Hyper Text Markup Language” yaitu sintaks yang digunakan dalam pembuatan suatu halaman website.

- CSS singkatan dari “Cascading Style Sheet” yaitu sintaks dalam pemrograman web untuk mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam.
- JavaScript adalah bahasa skrip yang populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web populer seperti Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Netscape dan Opera.
- PHP singkatan dari “Hypertext Preprocessor” adalah bahasa pemrograman scripting yang disisipkan pada HTML yang bertujuan untuk mengubah situs web menjadi dinamis.
- Development Tools adalah program komputer yang digunakan pengembang perangkat lunak untuk membuat, memelihara, atau mendukung program dan aplikasi lain.

1.4 Referensi

- SKPL TravelBae

1.5 Sistematika Pembahasan

Dokumen DPPL ini berisi deskripsi perancangan perangkat lunak yang dikembangkan berdasarkan dokumen SKPL. Dalam Dokumen ini terdapat 4 bab yaitu:

1. Bab 1, adalah Bab Pendahuluan yang berisikan tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah, definisi dan istilah, referensi dan sistematika pembahasan.
2. Bab 2, adalah Bab Deskripsi Perancangan Global yang dimana didalamnya mengandung rancangan lingkungan implementasi mengenai sistem yang dipakai, deskripsi arsitektural serta deskripsi komponen
3. Bab 3, adalah Bab Perancangan Rinci yang berisi tentang realisasi use case, perancangan detail kelas, diagram kelas secara keseluruhan dan juga tentang algoritma/query.
4. Bab 4, adalah Bab Matriks Kerunutan.

2. Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Perangkat Lunak

Sistem operasi : Microsoft Windows 8.1 ke atas

DBMS : MySQL 5.0.12

Localhost : XAMPP 3.4.2

Scripting Language : Javascript, HTML, PHP

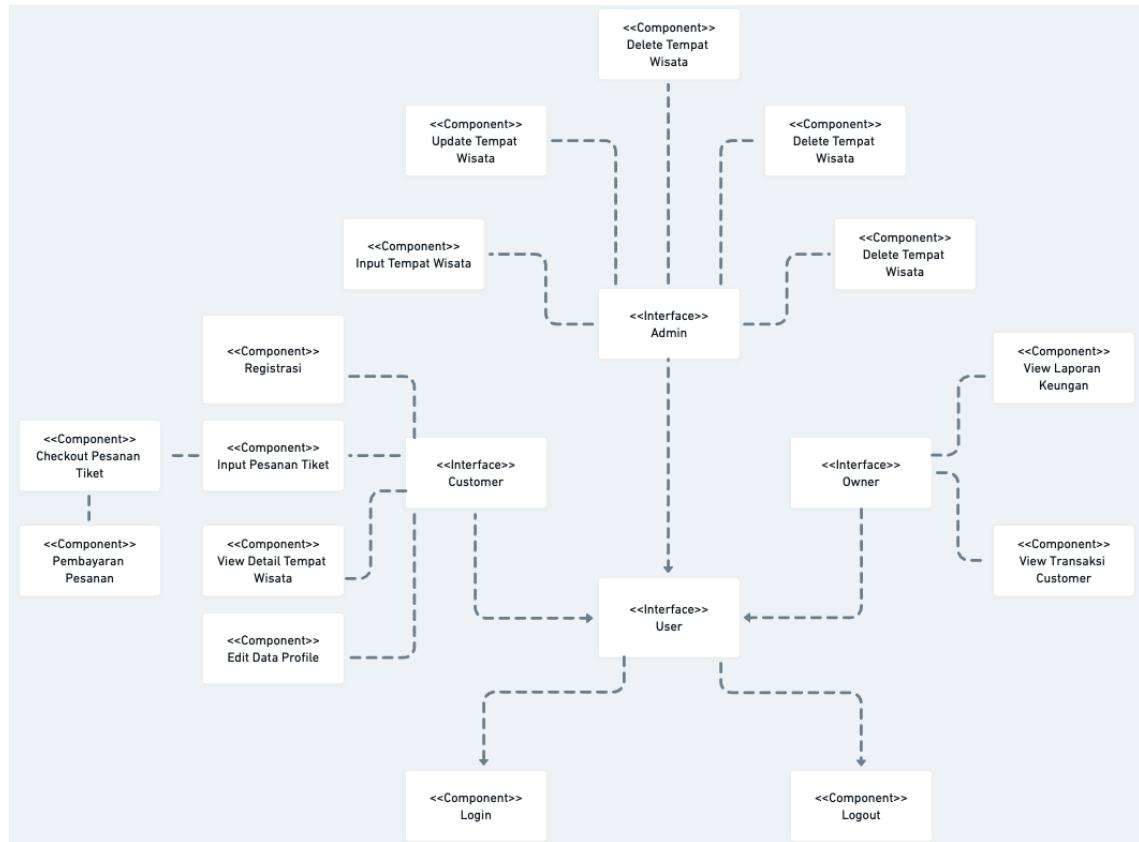
Perangkat Keras

CPU : Dual Core (Minimum)

RAM : 2 GB - 4 GB

Harddisk : 500 GB

2.2 Deskripsi Arsitektural



2.3 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1	<i>Admin</i>	<i>User</i> dalam sistem informasi Nusantara PS
2	<i>Owner</i>	<i>User</i> dalam sistem informasi Nusantara PS
3	<i>Customer</i>	<i>User</i> dalam sistem informasi Nusantara PS
4	Login	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Customer</i> , <i>Admin</i> dan <i>Owner</i> masuk ke dalam sistem menggunakan data yang telah disediakan.
5	Registrasi	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Customer</i> untuk mendaftarkan diri sebagai user baru
6	View Detail Tempat Wisata	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Customer</i> untuk melihat detail tempat wisata secara spesifik
7	Input Pesanan Tiket	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Customer</i> untuk memasukkan pesanan tiket yang akan dibeli
8	Checkout Tempat Wisata	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Customer</i> untuk melakukan proses akhir tiket yang akan dibeli
9	Pembayaran Pesanan	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Customer</i> untuk melakukan pemilihan proses pembayaran tiket yang akan dibeli
10	View Laporan Keuangan	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Owner</i> untuk melihat laporan keuangan
11	Delete Tempat Wisata	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Admin</i> untuk mendelete tempat wisata yang ada terdaftar

12	Input Tempat Wisata	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Admin</i> untuk menginputkan tempat wisata ke dalam database
13	Update Tempat Wisata	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Admin</i> untuk mengupdate tempat wisata dari tempat wisata yang ada di dalam database
14	Search Tempat Wisata	Modul ini hanya bisa digunakan oleh <i>Admin</i> untuk melakukan pencarian tempat wisata
15	Confirmation	Modul ini hanya bisa digunakan oleh <i>Admin</i> untuk melakukan konfirmasi terhadap pembayaran yang telah dilakukan oleh <i>Customer</i>
16	Logout	Modul ini bisa dilakukan oleh <i>Customer</i> , <i>Admin</i> dan <i>Owner</i> untuk keluar dari sistem.
17	Edit Data Profile	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh <i>Customer</i> untuk mengganti data profile <i>Customer</i> yang sudah di daftarkan.
18	View My Order	Modul ini dilakukan oleh <i>Customer</i> untuk melihat order yang telah atau sedang dilakukan oleh <i>Customer</i> .
19	View All Order	Modul ini dilakukan oleh <i>Admin</i> untuk melihat semua order yang ada.

3 Perancangan Rinci

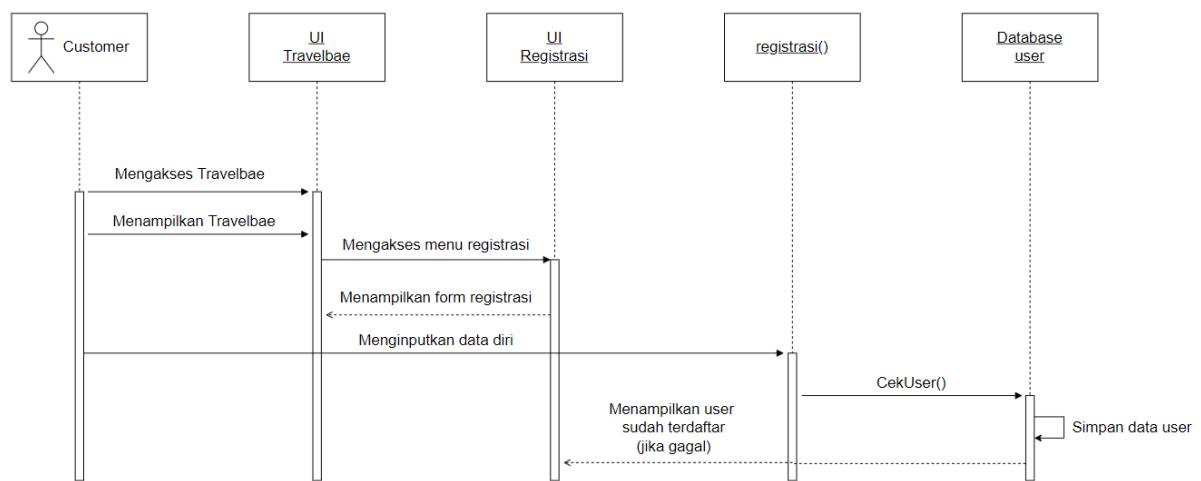
3.1 Realisasi Use Case

3.1.1 Use Case Registrasi

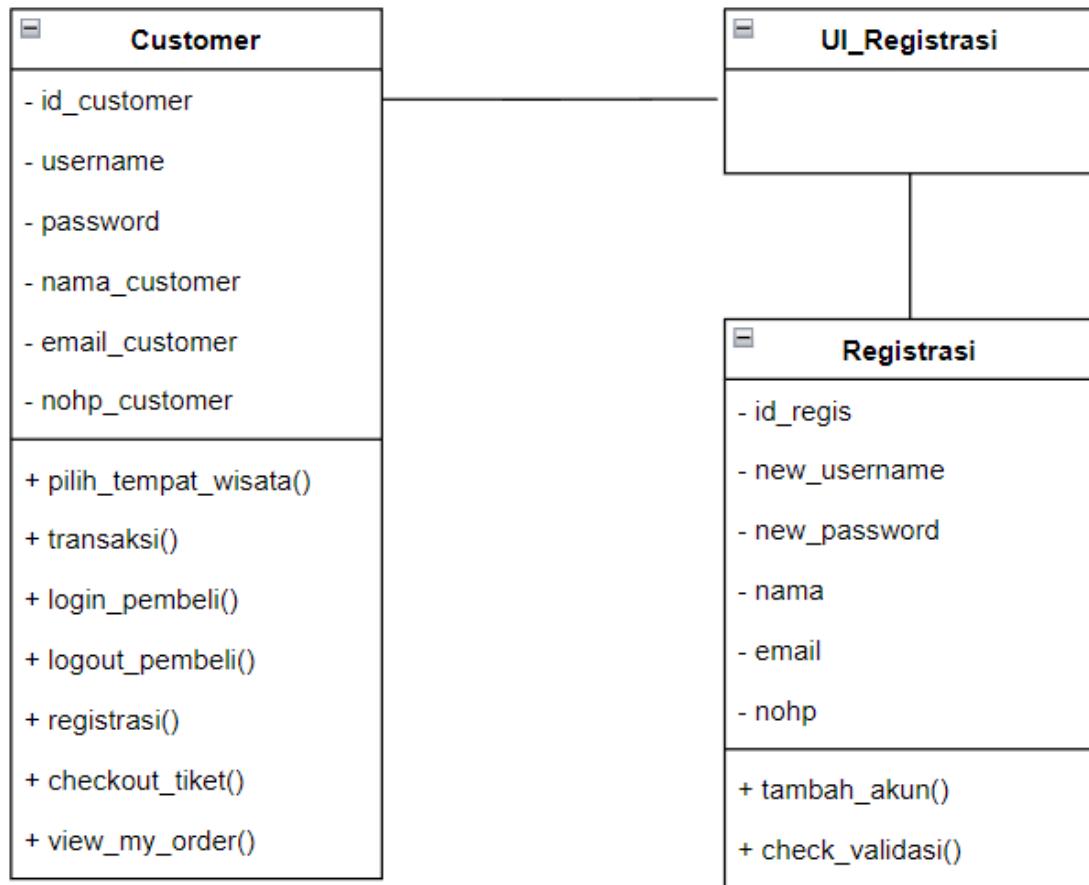
3.1.1.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli	Actor
2	UI Travelbae	Boundary
3	UI Registrasi	Boundary
4	UI Homepage	Boundary
5	Registrasi	Controller
6	Database User	Entity

3.1.1.2 Sequence Diagram



3.1.1.3 Diagram Kelas

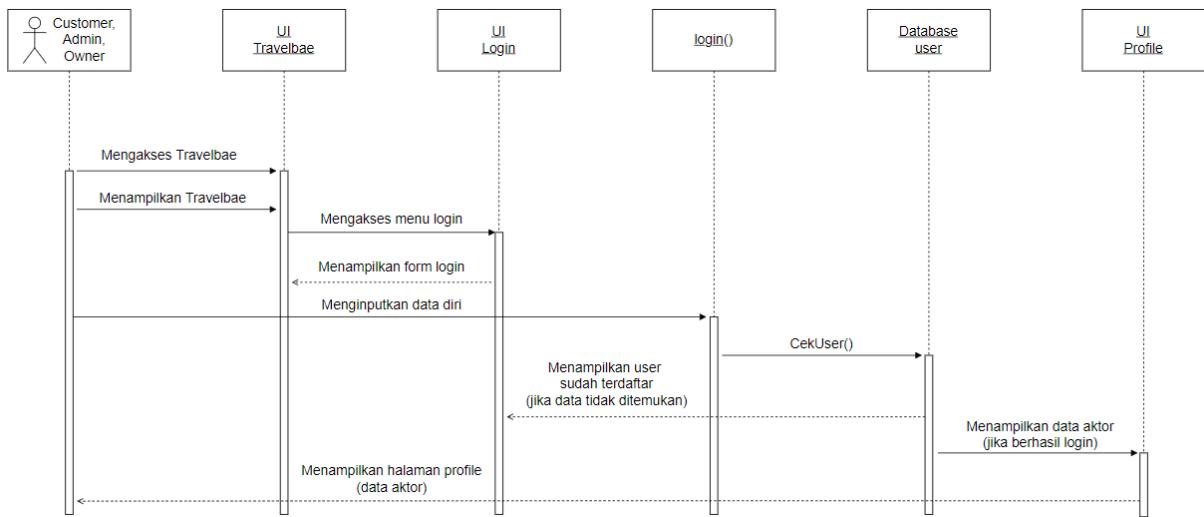


3.1.2 Use Case Login

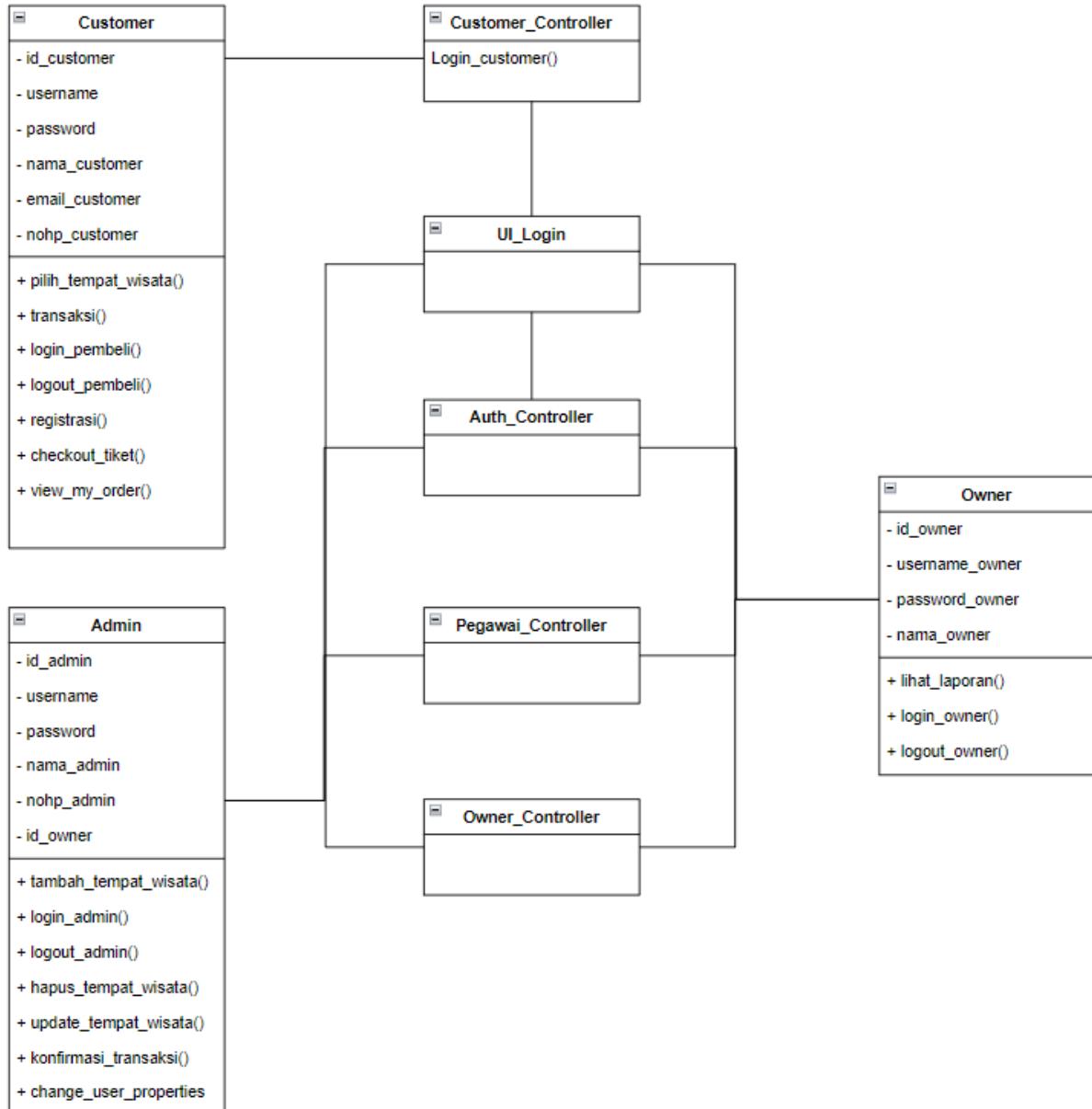
3.1.2.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Customer, Admin, Owner	Actor
2	UI Travelbae	Boundary
3	UI Login	Boundary
4	UI Profile	Boundary
5	Login	Controller
6	Database User	Entity

3.1.2.2 Sequence Diagram



3.1.2.3 Diagram Kelas

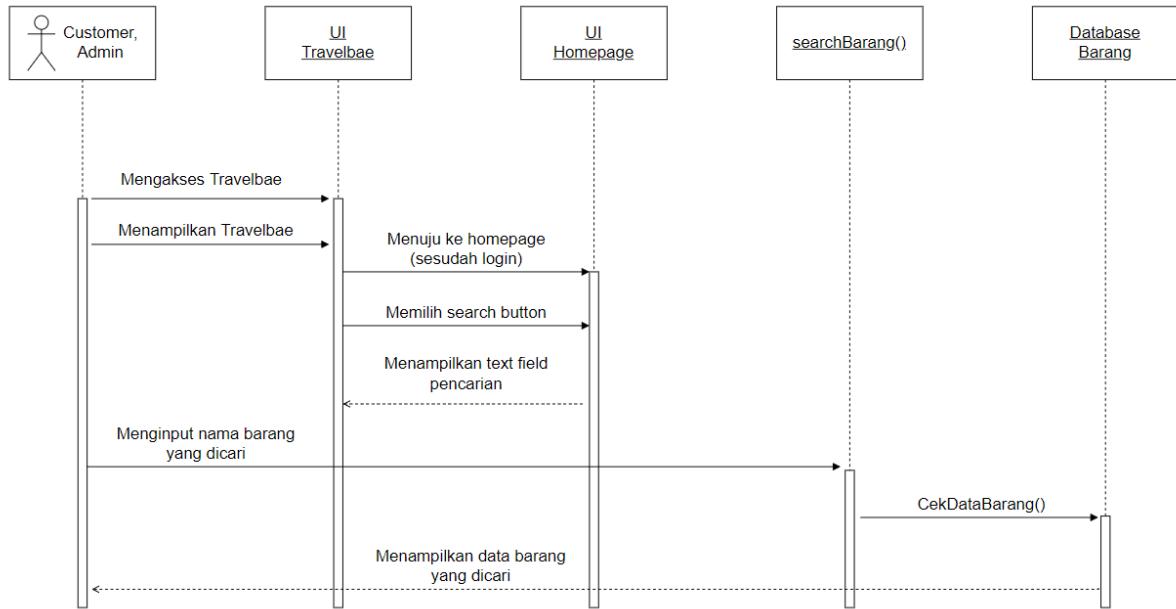


3.1.3 Use Case Search Tempat Wisata

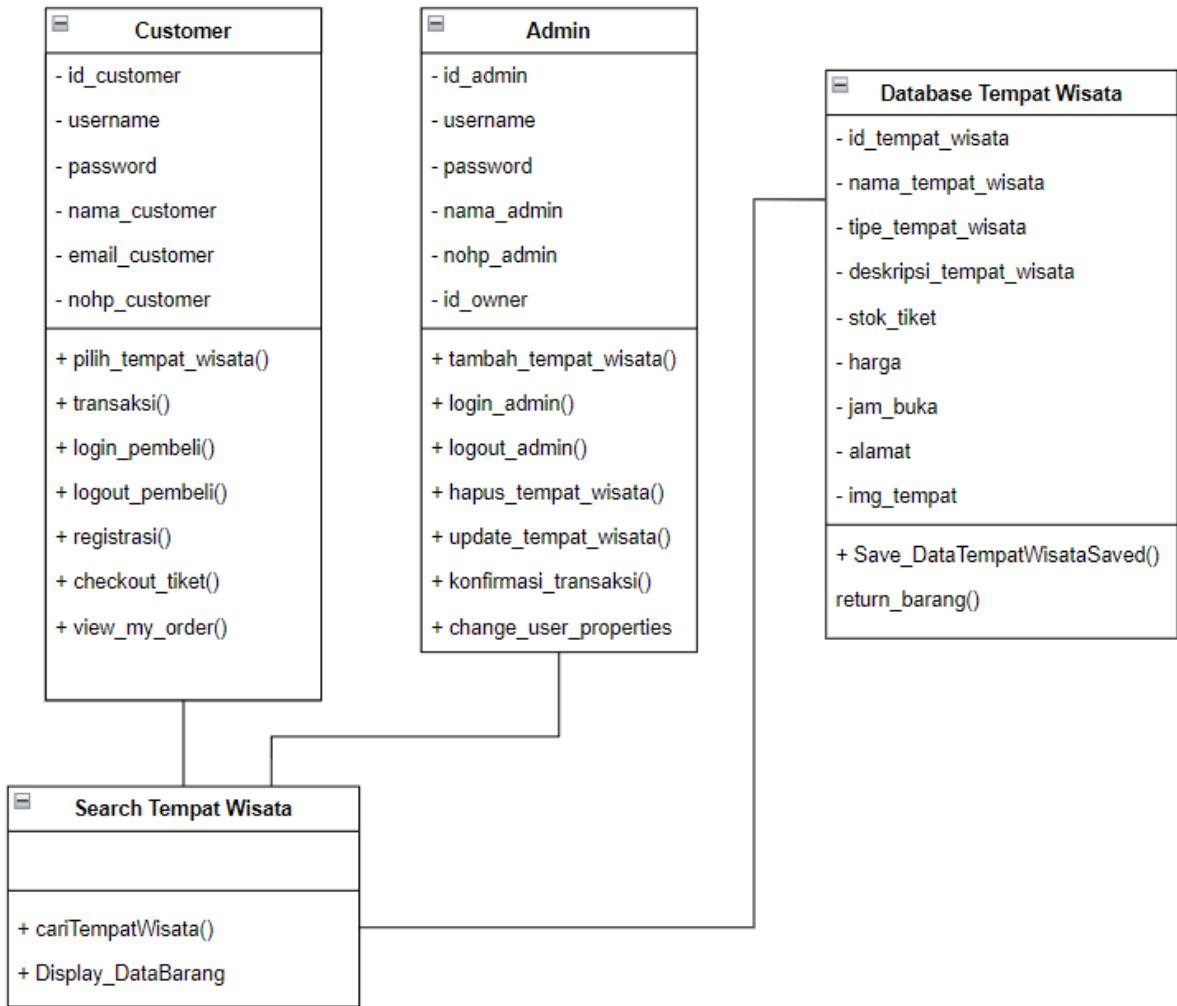
3.1.3.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Customer, Admin	Actor
2	UI Travelbae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	Search Barang	Controller
5	Database Barang	Entity

3.1.3.2 Sequence Diagram



3.1.3.3 Diagram Kelas

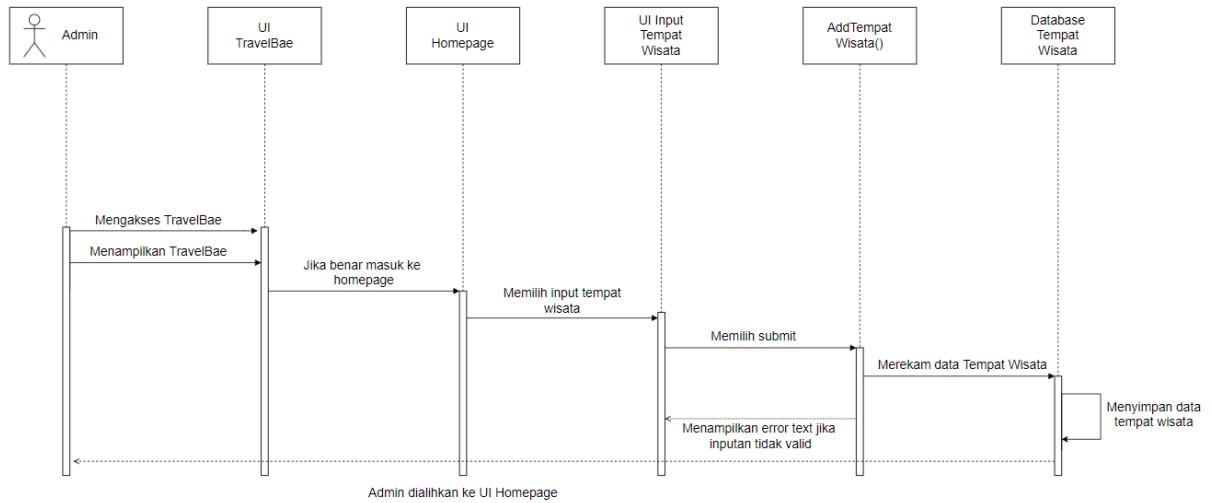


3.1.4 Use Case Input Barang

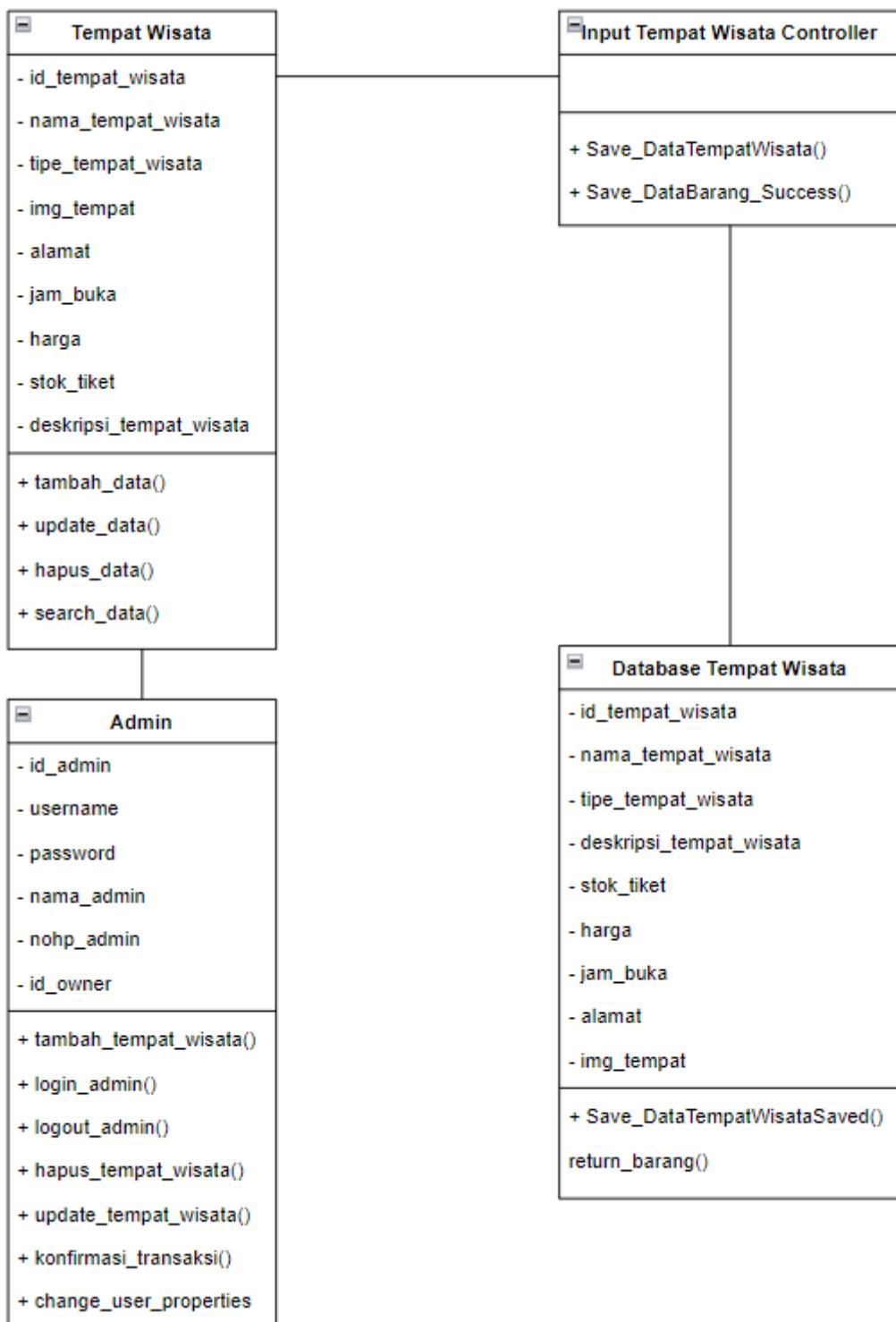
3.1.4.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Admin	Actor
2	Database Tempat Wisata	Entity
3	UI Homepage	Boundary
4	UI Travelbae	Boundary
5	Add Tempat Wisata	Controller
6	UI Input Tempat Wisata	Boundary

3.1.4.2 Sequence Diagram



3.1.4.3 Diagram Kelas



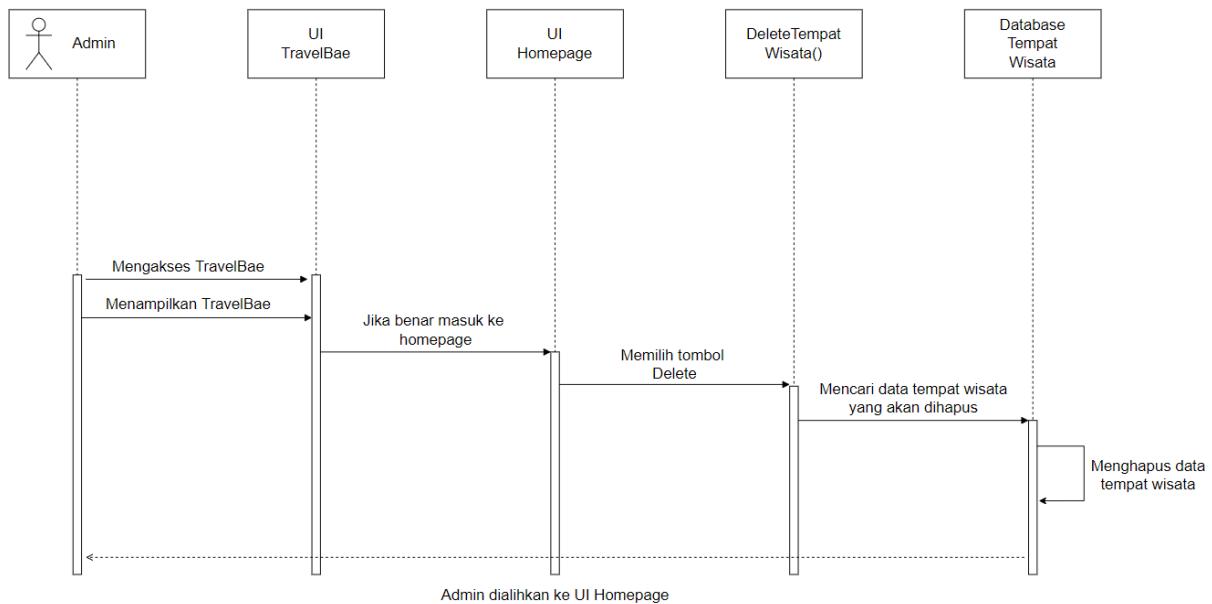
3.1.5 Use Case Delete Barang

3.1.5.1 Identifikasi Kelas

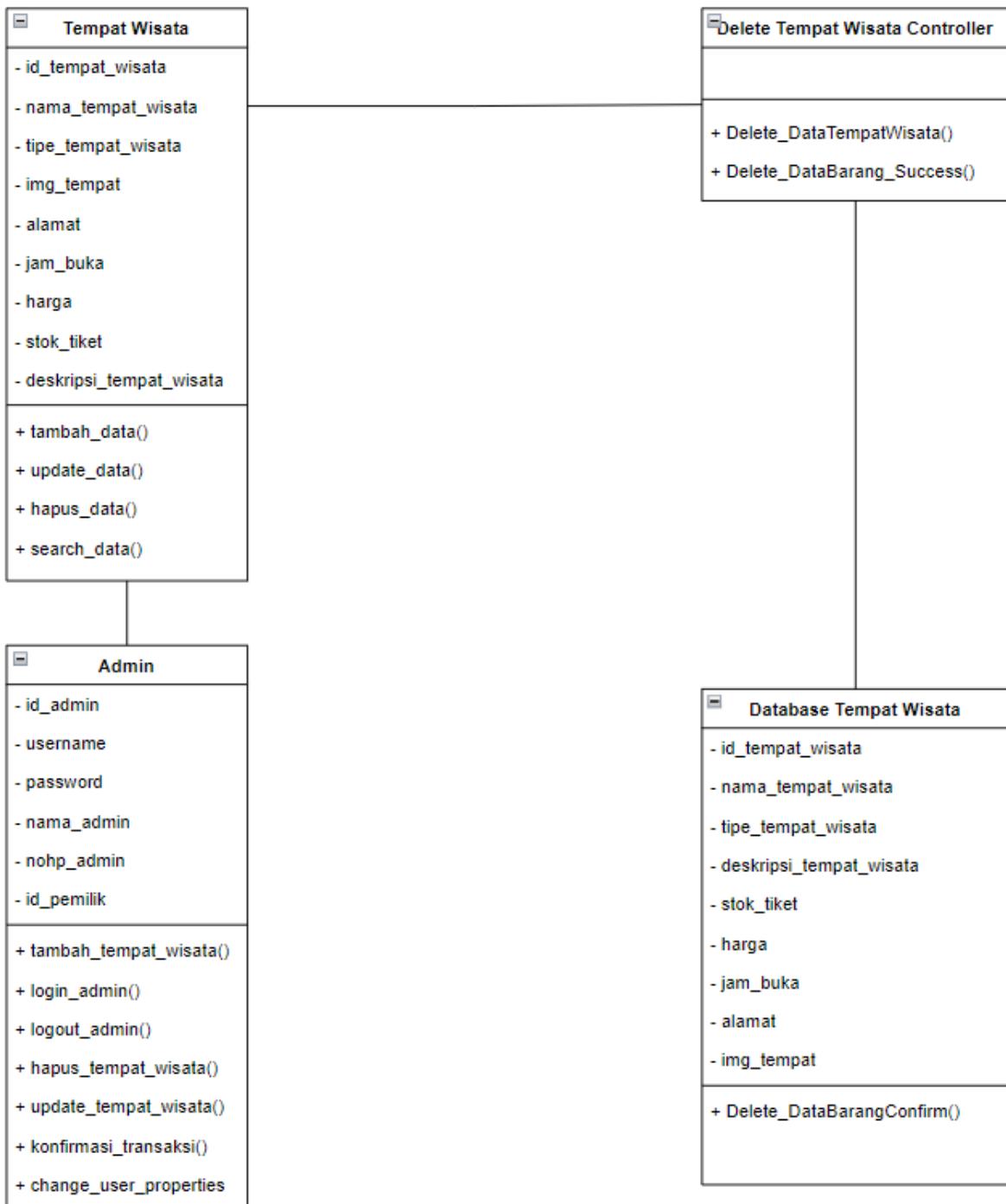
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas

1	Admin	Actor
2	UI Travelbae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	Delete Tempat Wisata	Controller
5	Database Tempat Wisata	Entity

3.1.5.2 Sequence Diagram



3.1.5.3 Diagram Kelas



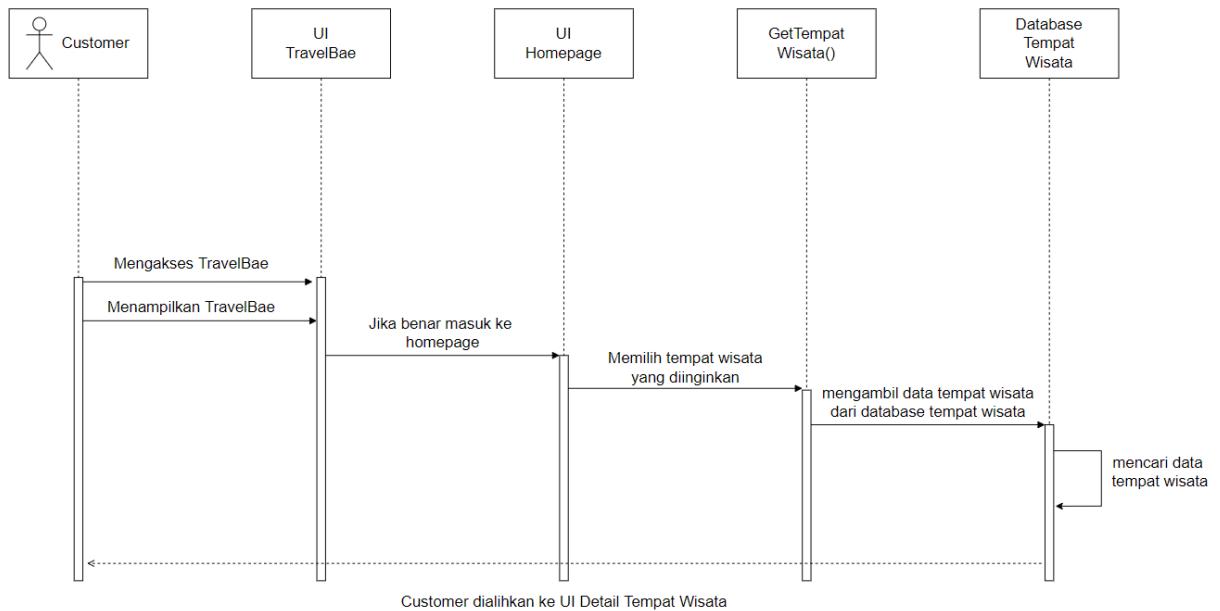
3.1.6 Use Case View Spesifikasi Barang

3.1.6.1 Identifikasi Kelas

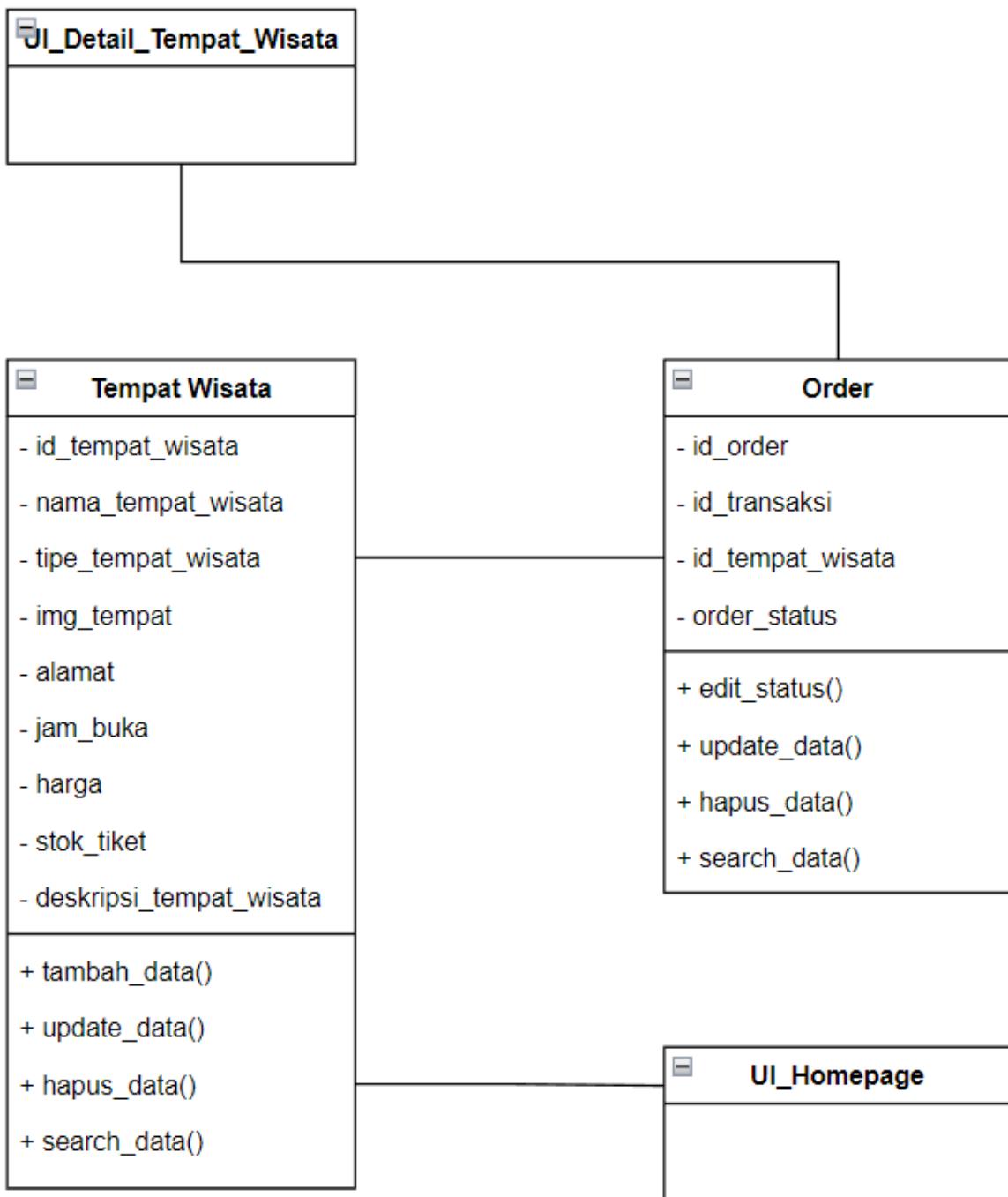
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Customer	Actor
2	UI Travelbae	Boundary

3	UI Homepage	Boundary
4	Get Tempat Wisata	Controller
5	Database Tempat Wisata	Entity

3.1.6.2 Sequence Diagram



3.1.6.3 Diagram Kelas

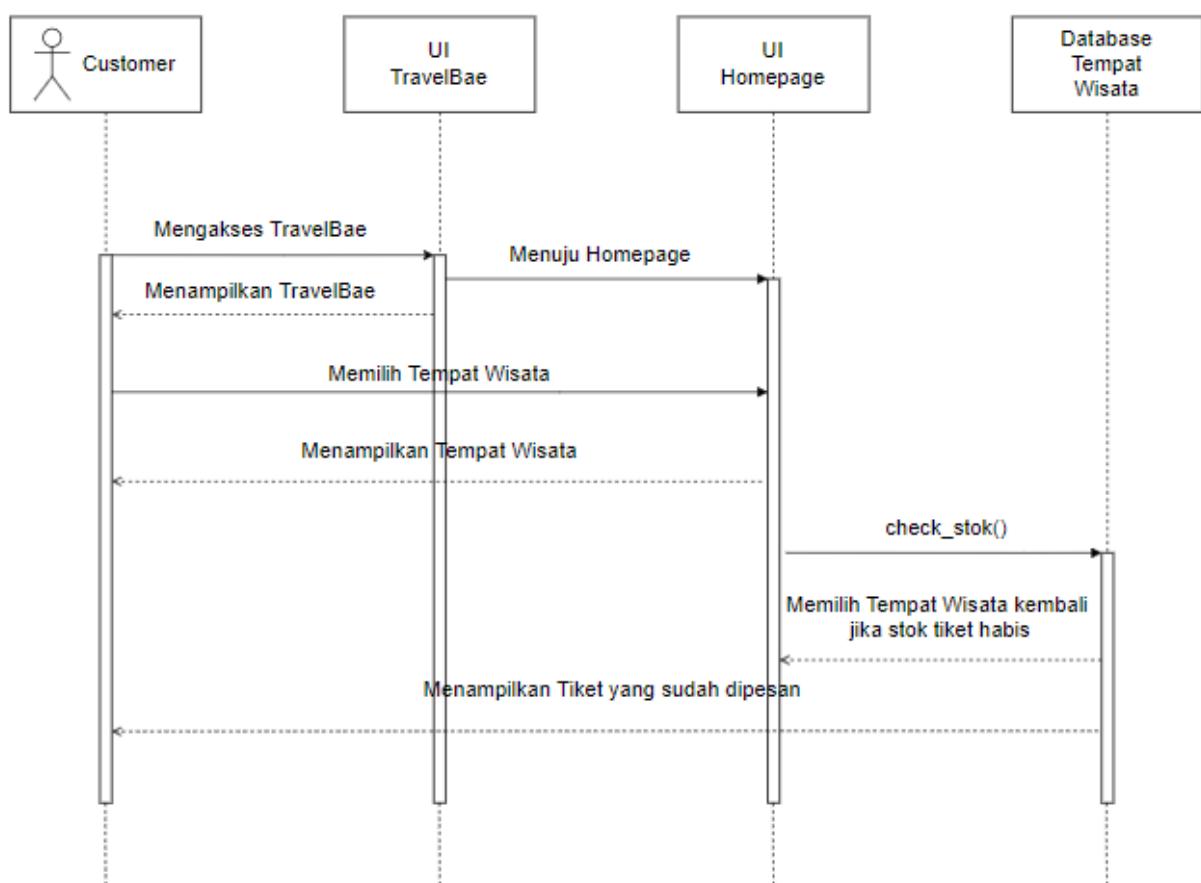


3.1.7 Use Case Input Pesanan

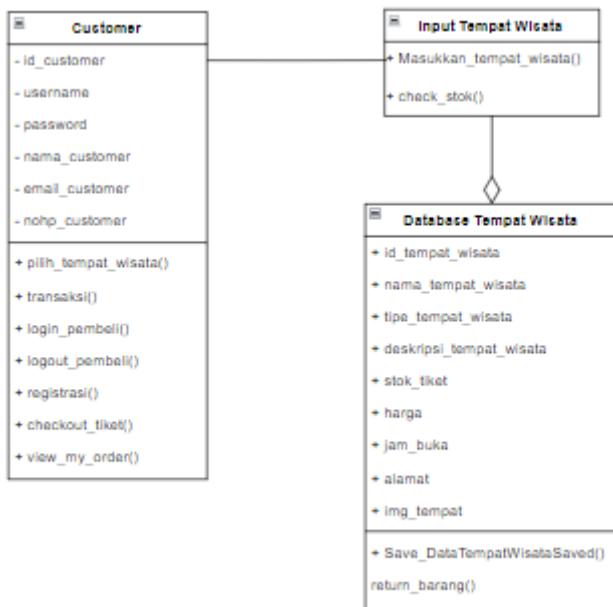
3.1.7.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Peracangan	Tipe Kelas
1	Customer	Actor
2	UI TravelBae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary

3.1.7.2 Sequence Diagram



3.1.7.3 Diagram Kelas

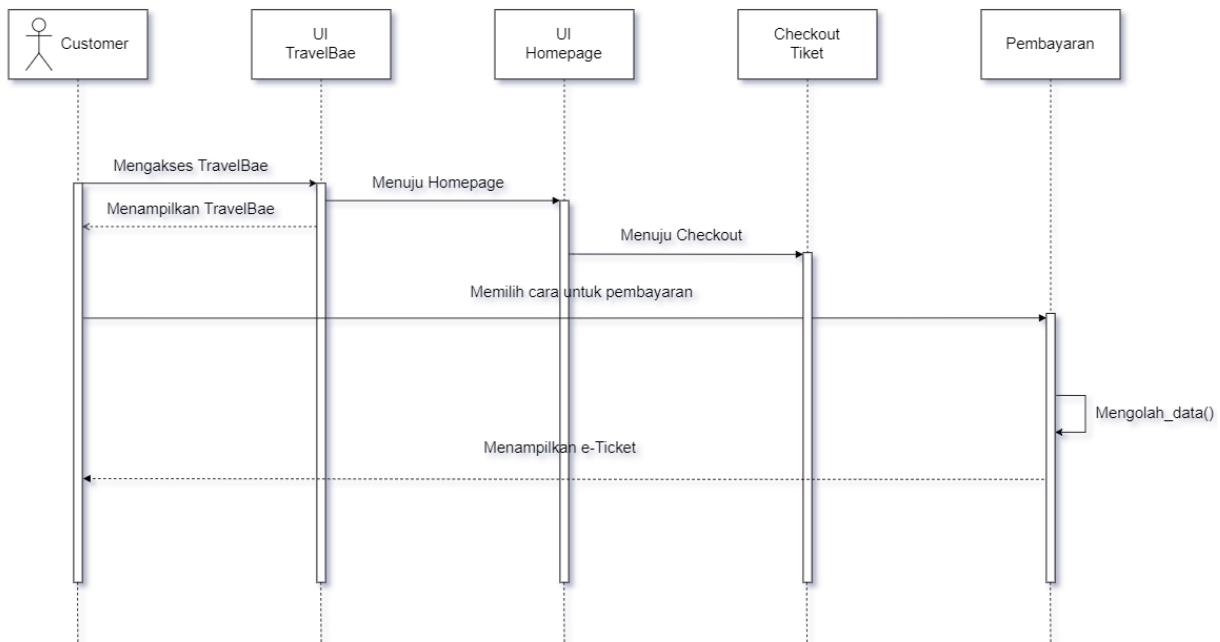


3.1.8 Use Case Checkout Barang

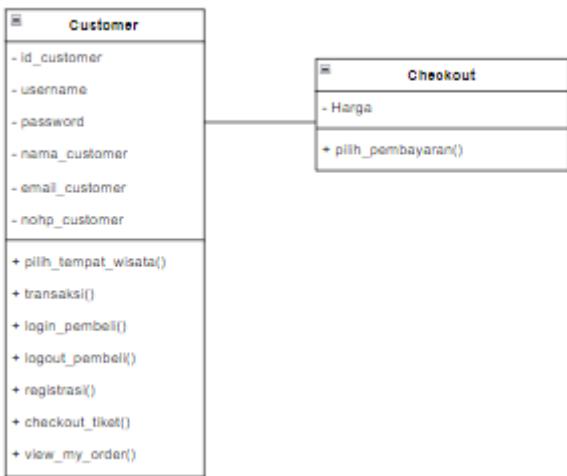
3.1.8.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Customer	Actor
2	UI TravelBae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	Checkout Tiket	Controller
5	Transaksi Pembayaran	Controller

3.1.8.2 Sequence Diagram



3.1.8.3 Diagram Kelas

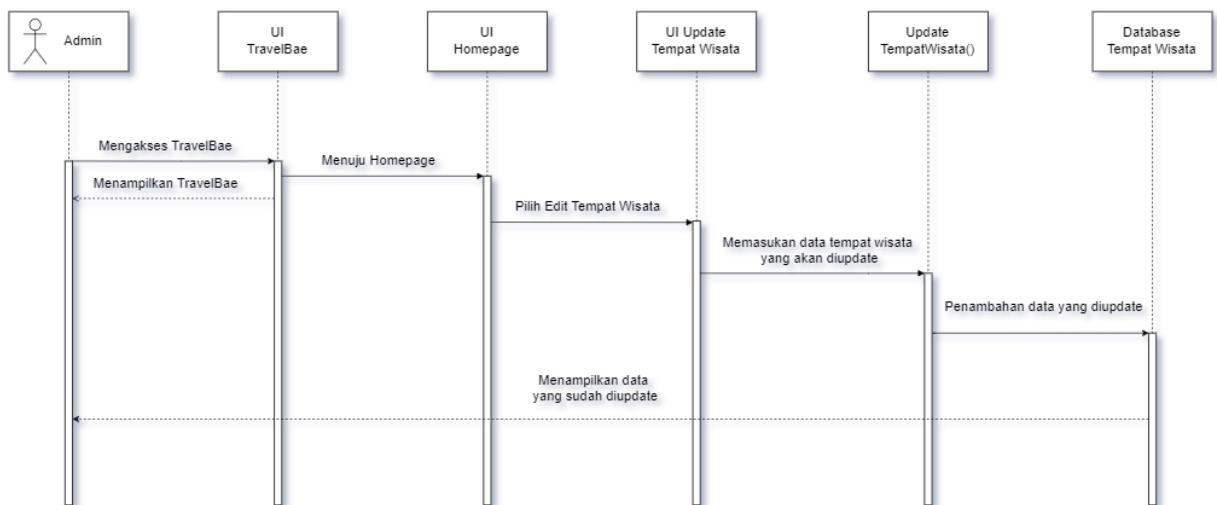


3.1.9 Use Case Update Barang

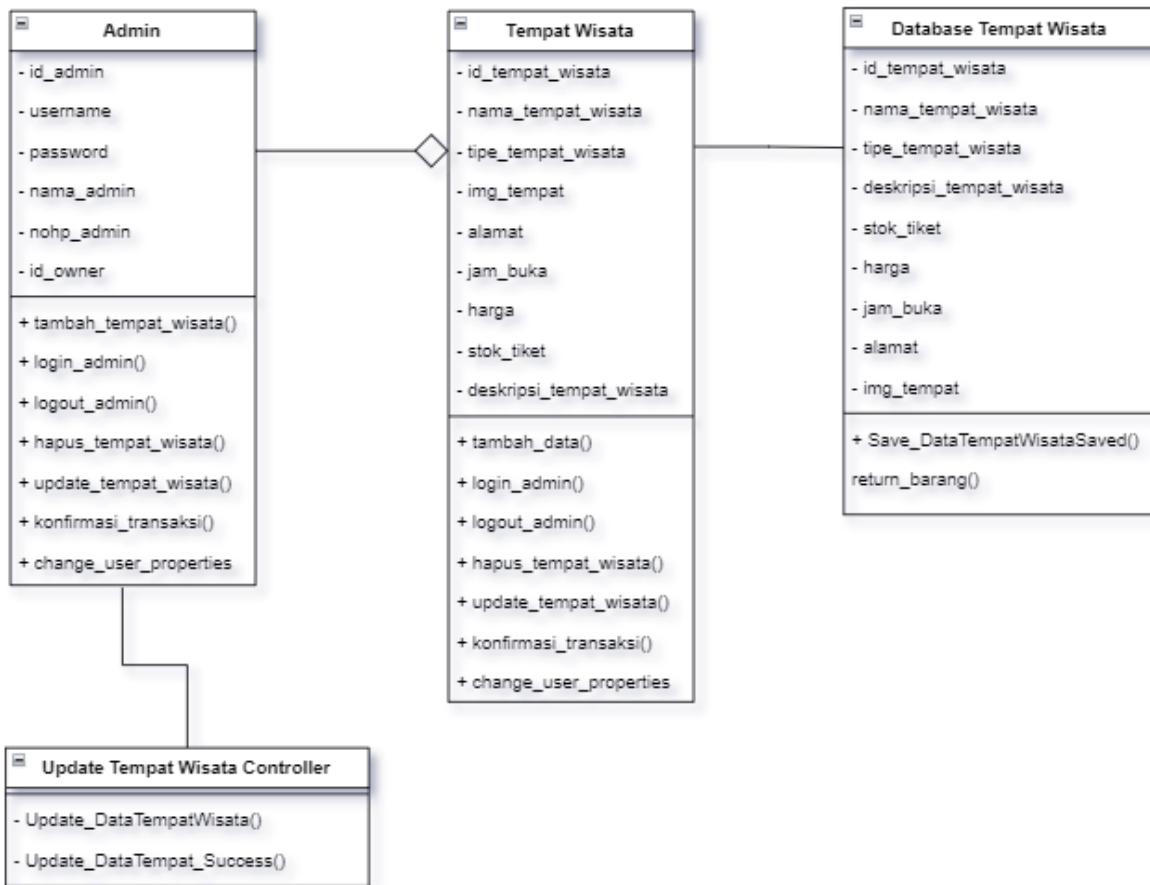
3.1.9.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Admin	Actor
2	UI TravelBae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	UI Update Tempat Wisata	Boundary
5	UpdateTempatWisata()	Controller
6	Database Tempat Wisata	Entity

3.1.9.2 Sequence Diagram



3.1.9.3 Diagram Kelas

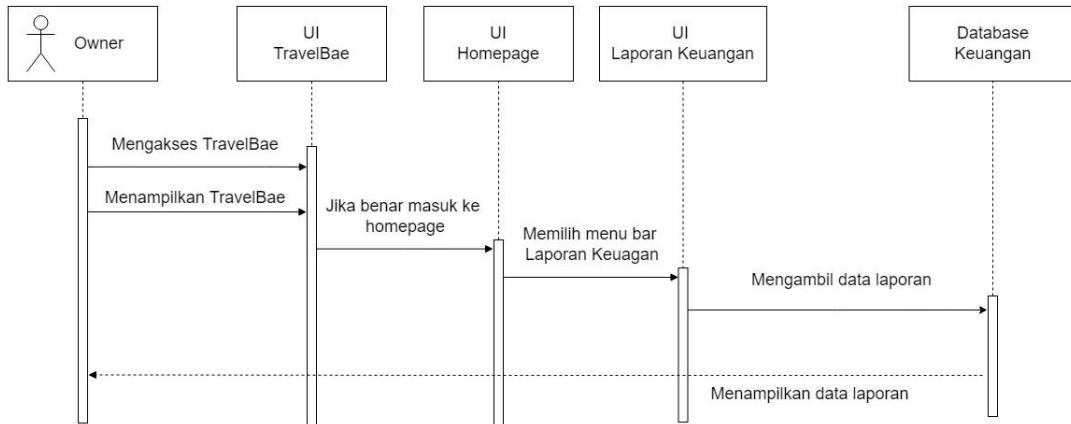


3.1.10 Use Case View Laporan Keuangan

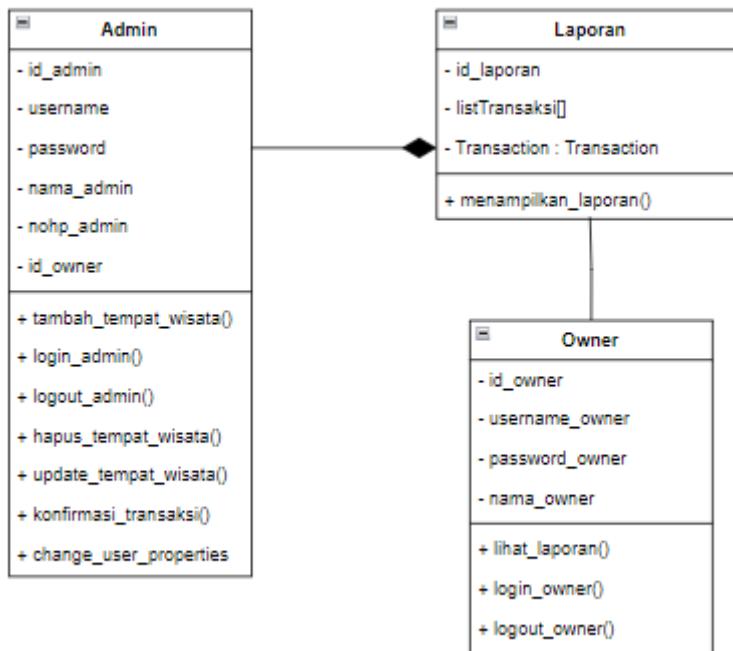
3.1.10.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pemilik	Actor
2	UI TravelBae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	UI Laporan Keuangan	Boundary
5	Database Keuangan	Entity

3.1.10.2 Sequence Diagram



3.1.10.3 Diagram Kelas

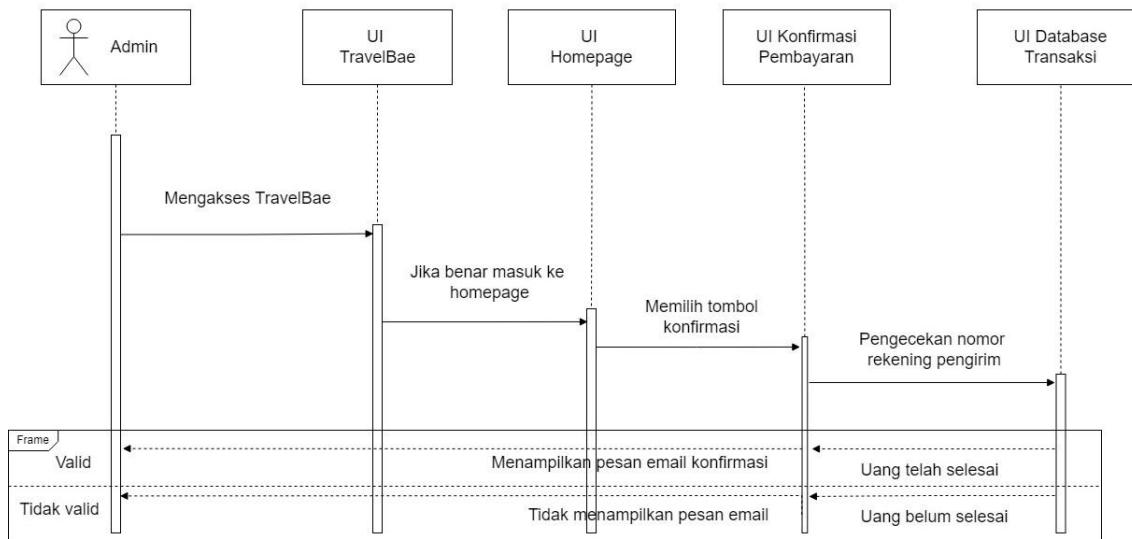


3.1.11 Use Case View Confirmation

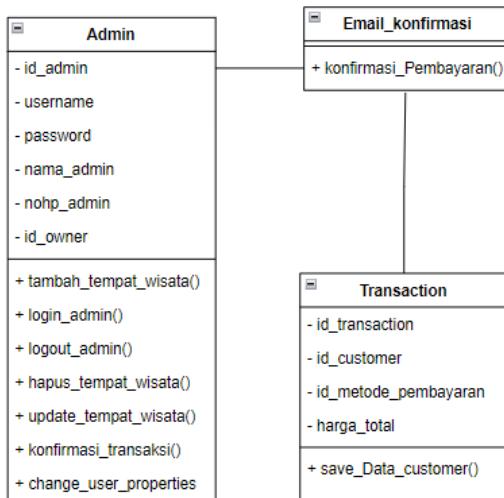
3.1.11.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pemilik	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	UI Laporan	Boundary
5	Database Laporan	Entity

3.1.11.2 Sequence Diagram



3.1.11.3 Diagram Kelas



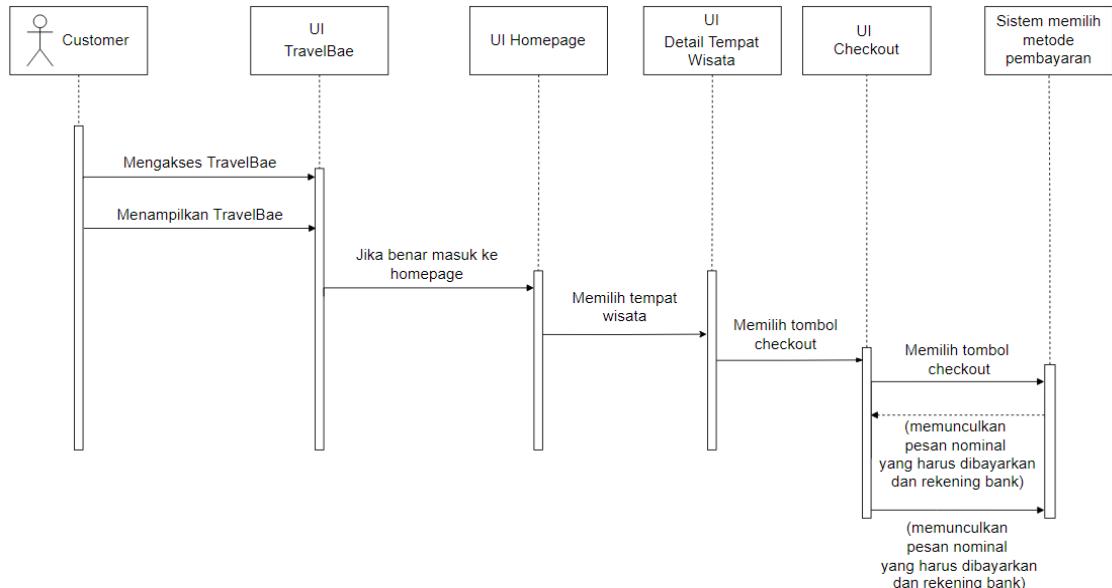
3.1.12 Use Case Pembayaran Pesanan

3.1.12.1 Identifikasi Kelas

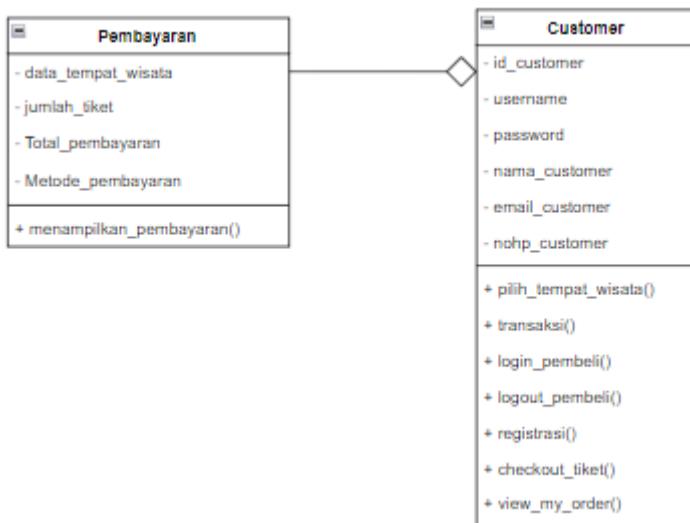
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Admin	Actor
2	UI TravelBae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	UI Detail Tempat Wisata	Boundary

5	UI Checkout	Boundary
6	Sistem pilih metode pembayaran	Controller

3.1.12.2 Sequence Diagram



3.1.12.3 Diagram Kelas



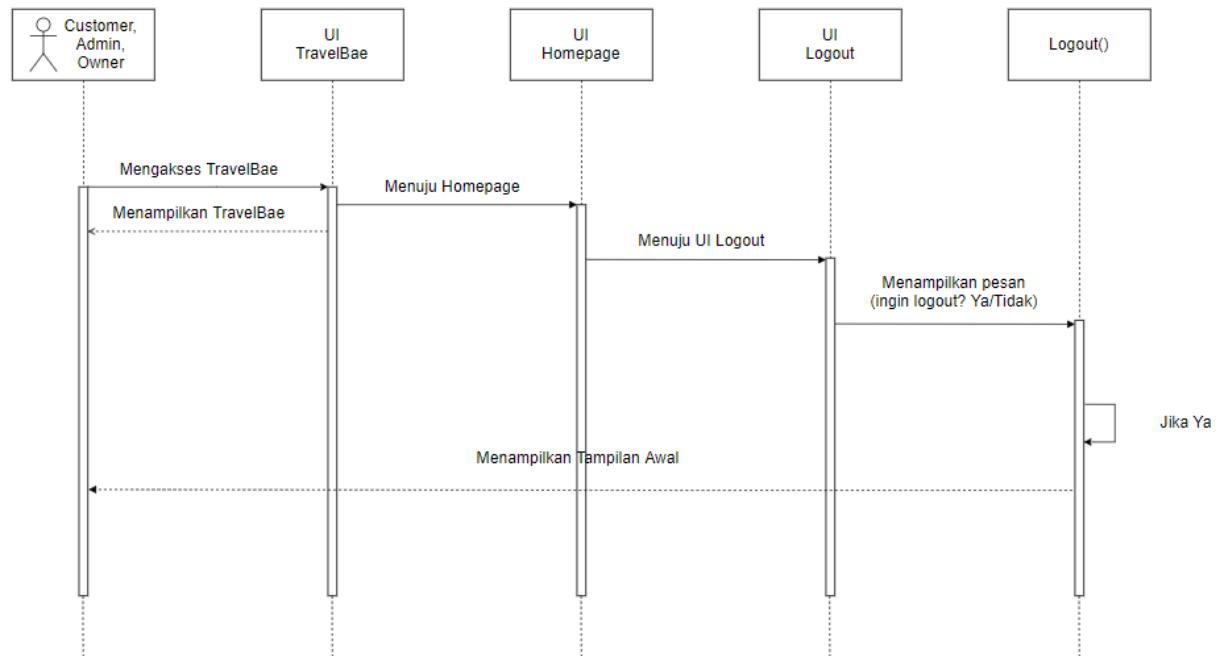
3.1.13 Use Case Description Logout

3.1.13.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Customer	Actor

2	UI TravelBae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4.	UI Logout	Boundary
5.	Logout_controller()	Controller

3.1.13.2 Sequence Diagram



3.1.13.3 Diagram Kelas

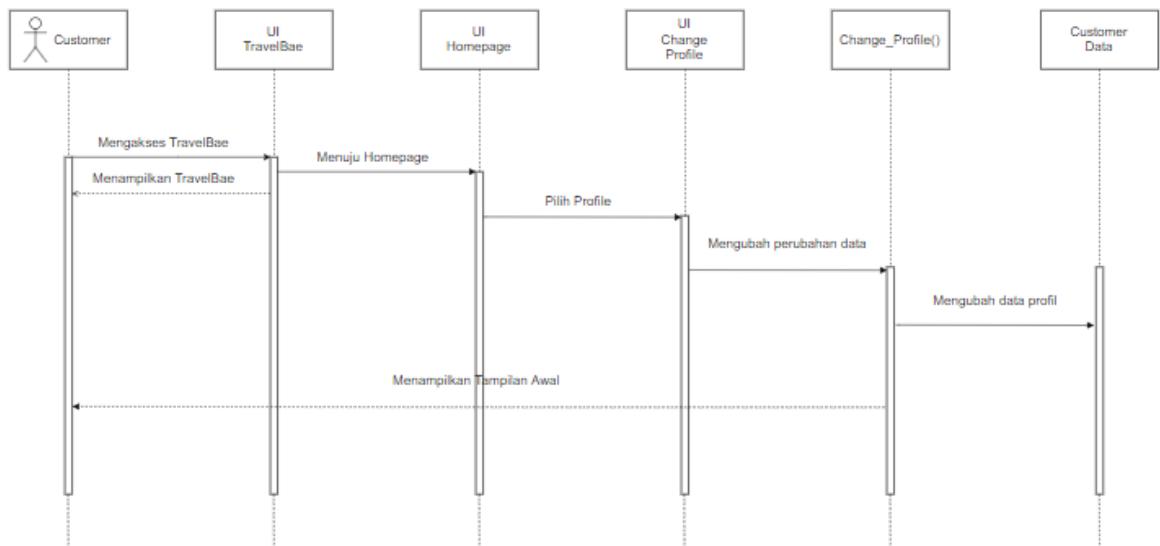


3.1.14 Use Case Change User Profile

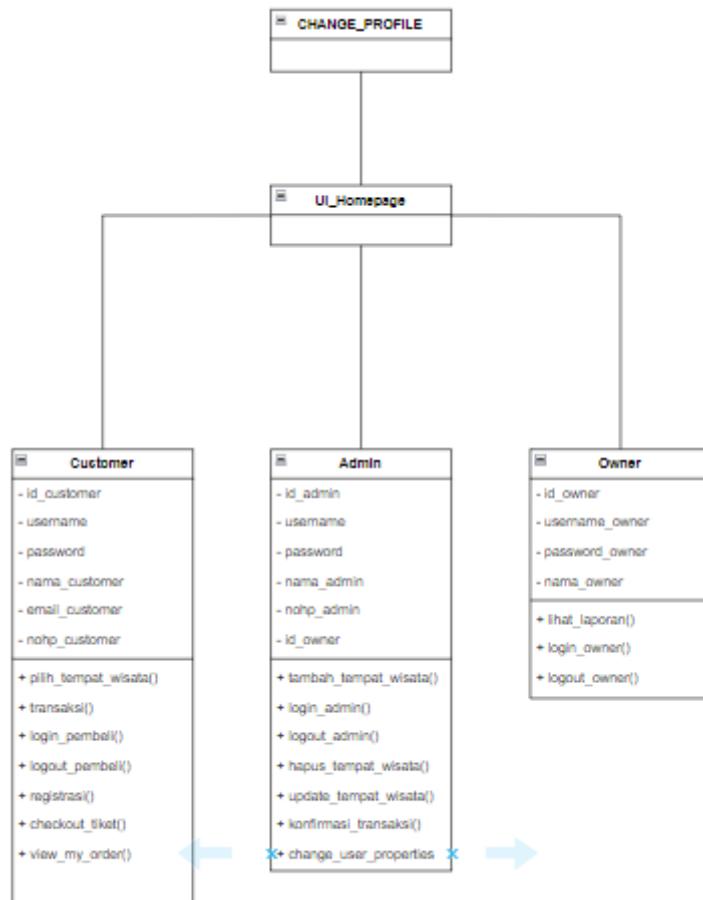
3.1.14.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Customer	Actor
2	UI TravelBae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4.	Change_profile()	Controller
5.	Database user	Entity

3.1.14.2 Sequence Diagram



3.1.14.3 Diagram Kelas

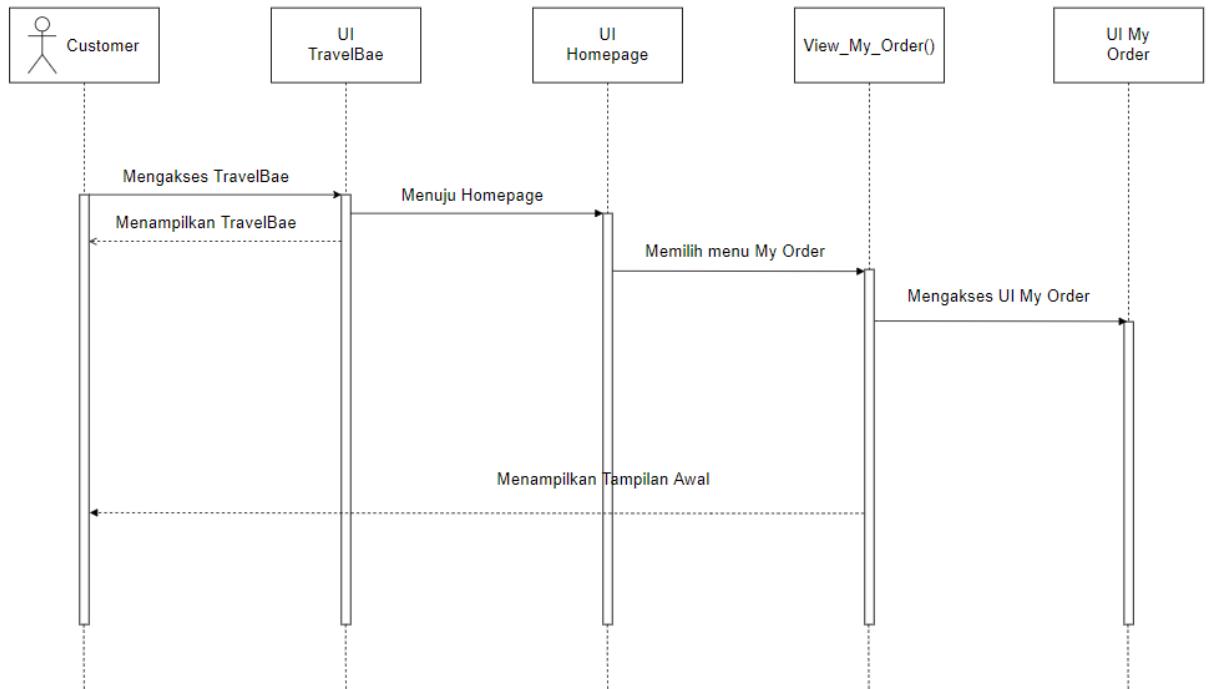


3.1.15 Use Case View My Order

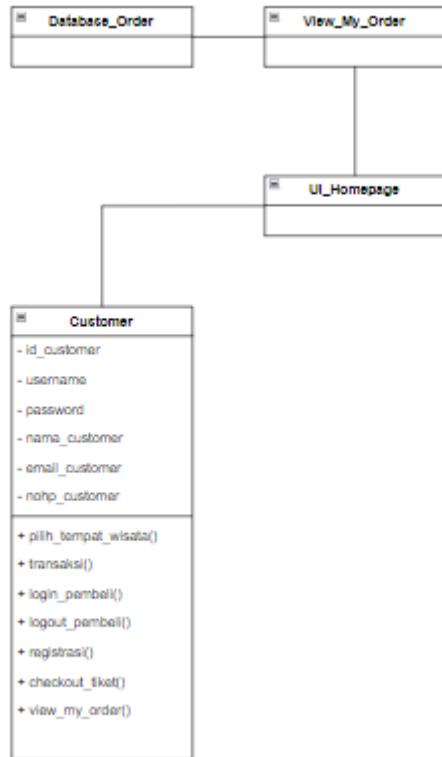
3.1.15.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	<i>Customer</i>	Actor
2	UI TravelBae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4.	UI My Order	Boundary
5.	View_my_order()	Controller
6.	Database order	Entity

3.1.15.2 Sequence Diagram



3.1.15.3 Diagram Kelas

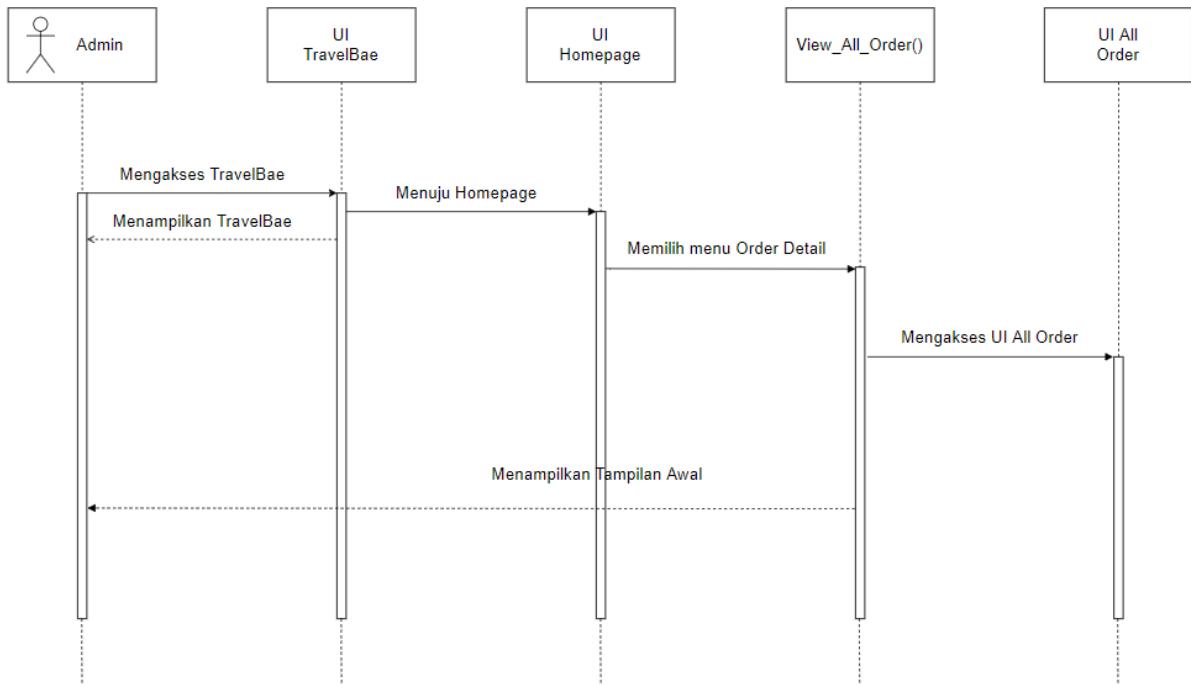


3.1.16 Use Case View All Order

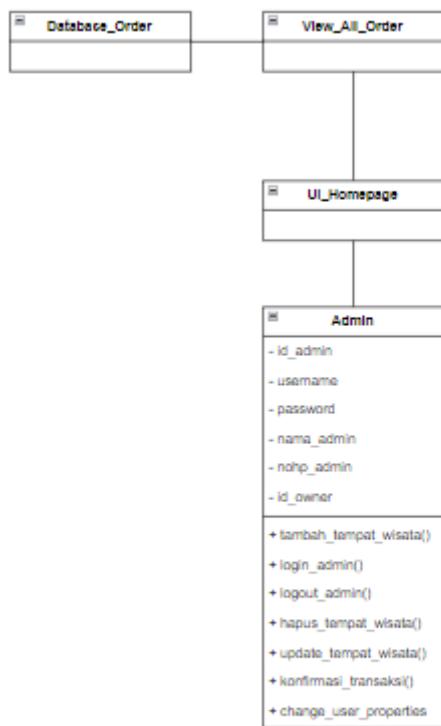
3.1.16.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	<i>Admin</i>	Actor
2	UI TravelBae	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4.	View_all_order()	Controller
5.	Database order	Entity

3.1.16.2 Sequence Diagram



3.1.16.3 Diagram Kelas



3.2 Perancangan Detail Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	<i>Customer</i>	<i>Customer</i>
2	<i>Admin</i>	<i>Admin</i>
3	<i>Owner</i>	<i>Owner</i>
4	Database Tempat Wisata	Database
5	Registrasi	Controller
6	Login	Controller
7	Search Tempat Wisata	Controller
8	Input Tempat Wisata	Controller
9	Delete Tempat Wisata	Controller
10	View detail Tempat Wisata	Controller
11	Input Pesanan Tiket	Controller
12	Checkout Tiket	Controller
13	Update Tempat Wisata	Controller
14	Laporan	Controller
15	Pembayaran Tiket	Controller
16	Logout	Controller
17	Edit Data Profile	Controller
18	View My Order	Controller
19	View All Order	Controller

3.2.1 Kelas Customer

Nama Kelas : *Customer*

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>pilih_tempat_wisata()</i>	<i>public</i>	Memilih tempat wisata
<i>transaksi()</i>	<i>public</i>	Menyimpan data transaksi
<i>login_pembeli()</i>	<i>public</i>	Login untuk customer
<i>logout_pembeli()</i>	<i>public</i>	Logout untuk customer
<i>registrasi()</i>	<i>public</i>	Registrasi untuk customer yang belum memiliki akun

<i>checkout_tiket()</i>	<i>public</i>	<i>Membeli tiket yang diinginkan</i>
<i>view_my_order()</i>	<i>public</i>	<i>Lihat order yang sudah dilakukan</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>id_customer</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nama_customer</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>email_customer</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nohp_customer</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.2 Kelas Admin

Nama Kelas : Admin

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>tambah_tempat_wisata()</i>	<i>public</i>	<i>Menambah tempat wisata</i>
<i>login_admin()</i>	<i>public</i>	<i>Login untuk admin</i>
<i>logout_admin()</i>	<i>public</i>	<i>Logout untuk admin</i>
<i>hapus_tempat_wisata()</i>	<i>public</i>	<i>Hapus tempat wisata</i>
<i>update_tempat_wisata()</i>	<i>public</i>	<i>Mengedit tempat wisata</i>
<i>konfirmasi_transaksi()</i>	<i>public</i>	<i>Konfirmasi transaksi dari customer</i>
<i>change_user_profile()</i>	<i>public</i>	<i>Edit data profile</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>id_admin</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

<i>username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nama_admin</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nohp_admin</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>id_owner</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.3 Kelas Owner

Nama Kelas : Owner

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>lihat_laporan()</i>	<i>public</i>	<i>Melihat laporan penjualan</i>
<i>login_owner()</i>	<i>public</i>	<i>Login untuk owner</i>
<i>logout_owner()</i>	<i>public</i>	<i>Logout untuk owner</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>username_owner</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password_owner</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>id_owner</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nama_owner</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.4 Kelas Data Database Tempat Wisata

Nama Kelas : Database Tempat Wisata

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Save_DataTempatWisata()</i>	<i>public</i>	<i>Menyimpan data tempat wisata ke dalam database</i>
<i>return_barang()</i>	<i>public</i>	<i>Mengembalikan data tempat wisata</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Id_tempat_wisata</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>Nama_tempat_wisata</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>tipe_tempat_wisata</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

<i>deskripsi_tempat_wisata</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>stok_tiket</i>	<i>private</i>	<i>Int</i>
<i>harga</i>	<i>private</i>	<i>Int</i>
<i>jam_buka</i>	<i>private</i>	<i>Time</i>
<i>alamat</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>img_tempat</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.5 Kelas Registrasi

Nama Kelas : Registrasi

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Tambah_akun()</i>	<i>public</i>	<i>Menyimpan akun</i>
<i>Check_validasi()</i>	<i>public</i>	<i>Cek apakah akun sudah ada atau tidak</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>id_regis</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>new_username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>new_password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nama</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>email</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nohp</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.6 Kelas Search Tempat Wisata

Nama Kelas : Search Tempat Wisata

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>cariTempatWisata()</i>	<i>public</i>	<i>Mencari data tempat wisata</i>
<i>Display_DataTempatWista()</i>	<i>public</i>	<i>Menampilkan data tempat wisata</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.7 Kelas Input Tempat Wisata

Nama Kelas : Input Tempat Wisata

Nama Operasi	Visibility (Private, public)	Keterangan
Save_DataTempatWisata()	public	Menyimpan data tempat wisata
Save_DataTempatWisata_Success()	public	Sukses menyimpan data tempat wisata
Nama Atribut	Visibility (Private, public)	Tipe

3.2.8 Kelas Delete Tempat Wisata

Nama Kelas : Delete Tempat Wisata

Nama Operasi	Visibility (Private, public)	Keterangan
Delete_DataTempatWisata()	public	Menghapus data tempat wisata
Delete_DataTempatWisata_Success()	public	Sukses menghapus data tempat wisata
Nama Atribut	Visibility (Private, public)	Tipe

3.2.9 Kelas View Detail Tempat Wisata

Nama Kelas : View Detail Tempat Wisata

Nama Operasi	Visibility (Private, public)	Keterangan
Get_DataTempatWisata()	public	Mengambil data tempat wisata pada database tempat wisata
DataTempatWisataTaken_Success()	public	
Display_DataTempatWisata()	public	Menampilkan data tempat wisata

<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.10 Kelas Input Tempat Wisata

Nama Kelas : Input Tempat Wisata

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Masukkan_tempat_wisata()</i>	<i>public</i>	<i>Menambahkan tempat wisata</i>
<i>Check_barang()</i>	<i>public</i>	<i>Mengecek apakah tempat wisata sudah ada di database sebelumnya</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.11 Kelas Checkout Tempat Wisata

Nama Kelas : Checkout Barang

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Pilih_pembayaran()</i>	<i>Public</i>	<i>Memilih metode pembayaran</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Harga</i>	<i>private</i>	<i>long</i>

3.2.12 Kelas Update Tempat Wisata

Nama Kelas : Update Tempat Wisata

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Update_DataTempatWisata()</i>	<i>public</i>	<i>Memperbarui data tempat wisata</i>
<i>Update_DataTempatWisata_Succes s()</i>	<i>public</i>	<i>Sukses memperbarui data tempat wisata</i>

<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.13 Kelas Laporan

Nama Kelas : Laporan

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>menampilkan_laporan()</i>	<i>public</i>	<i>Menampilkan laporan yang sudah dibuat</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>id_laporan</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>listTransaksi</i>	<i>private</i>	
<i>Transaksi</i>	<i>private</i>	<i>Transaksi</i>

3.2.14 Kelas Email_konfirmasi

Nama Kelas : Email_konfirmasi

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Konfirmasi_pembayaran</i>	<i>public</i>	<i>Konfirmasi pembayaran</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.15 Kelas Pembayaran

Nama Kelas : Pembayaran

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Menampilkan_pembayaran()</i>	<i>public</i>	<i>Menampilkan detail pembayaran</i>

<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Data_tempat_wisata</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

<i>Jumlah_tiket</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>Total_pembayaran</i>	<i>private</i>	<i>Long</i>
<i>metode_pembayaran</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.16 Kelas Logout

Nama Kelas : Logout

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>logout()</i>	<i>public</i>	<i>Logout akun Customer</i>
<i>logout()</i>	<i>public</i>	<i>Logout akun Admin</i>
<i>logout()</i>	<i>public</i>	<i>Logout akun Owner</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.17 Kelas Edit Data Profile

Nama Kelas : Change_user_profile()

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Change_user_profile()</i>	<i>public</i>	<i>Mengubah data akun Customer</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.18 Kelas View My Order

Nama Kelas : view_my_order()

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility</i>	<i>Keterangan</i>

Prodi S1 Informatika Tel-U		DPPL-02	Halaman 42 dari 79
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.			
	<i>(Private, public)</i>		
<i>view_my_order()</i>	<i>public</i>	<i>Melihat order yang sedang dilakukan</i>	

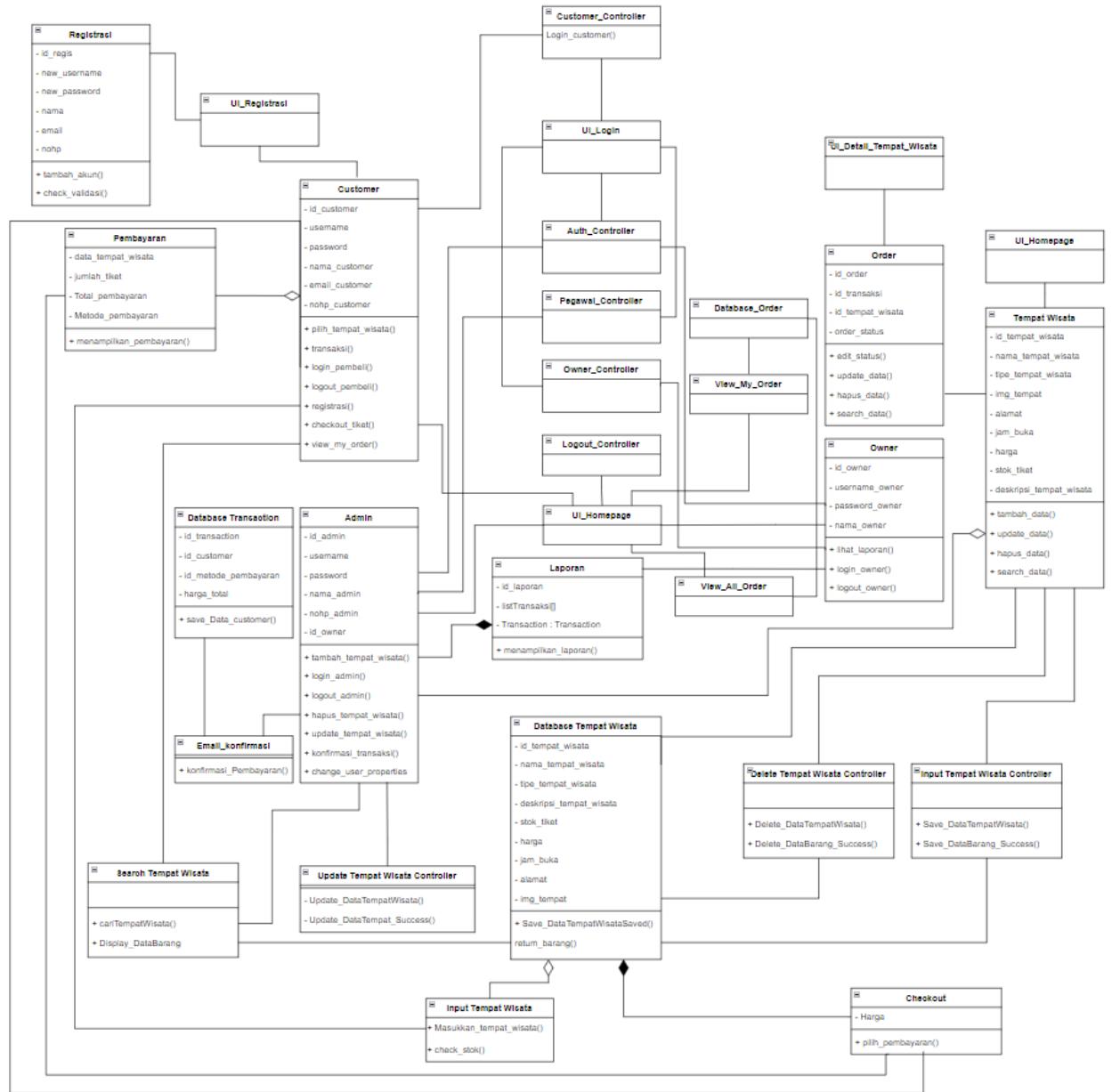
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.19 Kelas View All Order

Nama Kelas : View_all_order()

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>View_all_order()</i>	<i>public</i>	<i>Melihat detail semua orderan</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



3.4 Algoritma/Query

A. Algoritma untuk Class Pegawai, Pembeli, Pemilik

Nama Kelas : Customer, Admin, dan Owner

Nama Operasi : Login

Algoritma : (Algo-001)

```

Username = input
Password = input
If (Select * from Admin where email=Email and password=Password != null) then
begin
Session = login_Admin
Show HomepageAdmin
end
Else if(Select * from Customer where email=Email and password=Password != null) then
begin
Session = login_Customer
Show HomepageCustomer
end
Else if(Select * from Owner where email=Email and password=Password != null) then begin
Session = login_Owner
Show HomepageOwner
end
Else
Output("Email or password is incorrect")

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-001	Select * from Admin where email=Email and password=Password != null	Menemukan email dan password dari user input di table Admin
Q-002	Select * from Customer where email=Email and password=Password != null	Menemukan email dan password dari user input di table Customer

<i>Q-003</i>	<i>Select * from Owner where email=Email and password=Password != null</i>	<i>Menemukan email dan password dari user input di table Owner</i>
--------------	--	--

B. Algoritma untuk class Barang, Laporan, Pembayaran dan Transaksi

Nama Kelas : Tempat Wisata, Laporan, Pembayaran dan Transaksi

*Nama Operasi : Input Tempat Wisata, Update Tempat Wisata, Delete Tempat Wisata,
View Detail Tempat Wisata, View Laporan*

Algoritma : (Algo-002)

Input Tempat Wisata

*namatempatwisata, tipe, stoktiket, alamat, jambuka,
deskripsi, harga*

namatempatwisata = input

tipe = input

stoktiket = input

alamat = input

jambuka = input

deskripsi = input

harga = input

*insert into Tempat_Wisata values(namatempatwisata, tipe, stoktiket, alamat,
jambuka, deskripsi, harga)*

Update Tempat Wisata

idTempatWisata = input

*if(Select * from Tempat_Wisata where idTempatWisata = idTempatWisata != null)*

then

namatempatwisataInput = input

tipeInput = input

stokTiketInput = input

alamatInput = input

jambukaInput = input

deskripsiInput = input

hargaInput = input

```

update Tempat_Wisata set namaTempatWisata=namaTempatWisataInput,
tipe=tipeInput, stokTiket=stokTiketInp, alamat=alamatInput,
jambuka=jambukaInput, deskripsi=deskripsiInput, harga=hargaInput where
idTempatWisata = idTempatWisata

```

Delete Tempat Wisata

```

idTempatWisata = input
delete from Tempat_Wisata where idTempatWisata=idTempatWisata

```

View Spesifikasi Tempat Wisata

```

idTempatWisata = input
Select * from Tempat_Wisata where
idTempatWisata = idTempatWisata

```

View Laporan

```

id_laporan = input
Select * from Laporan where id_Laporan = id_laporan

```

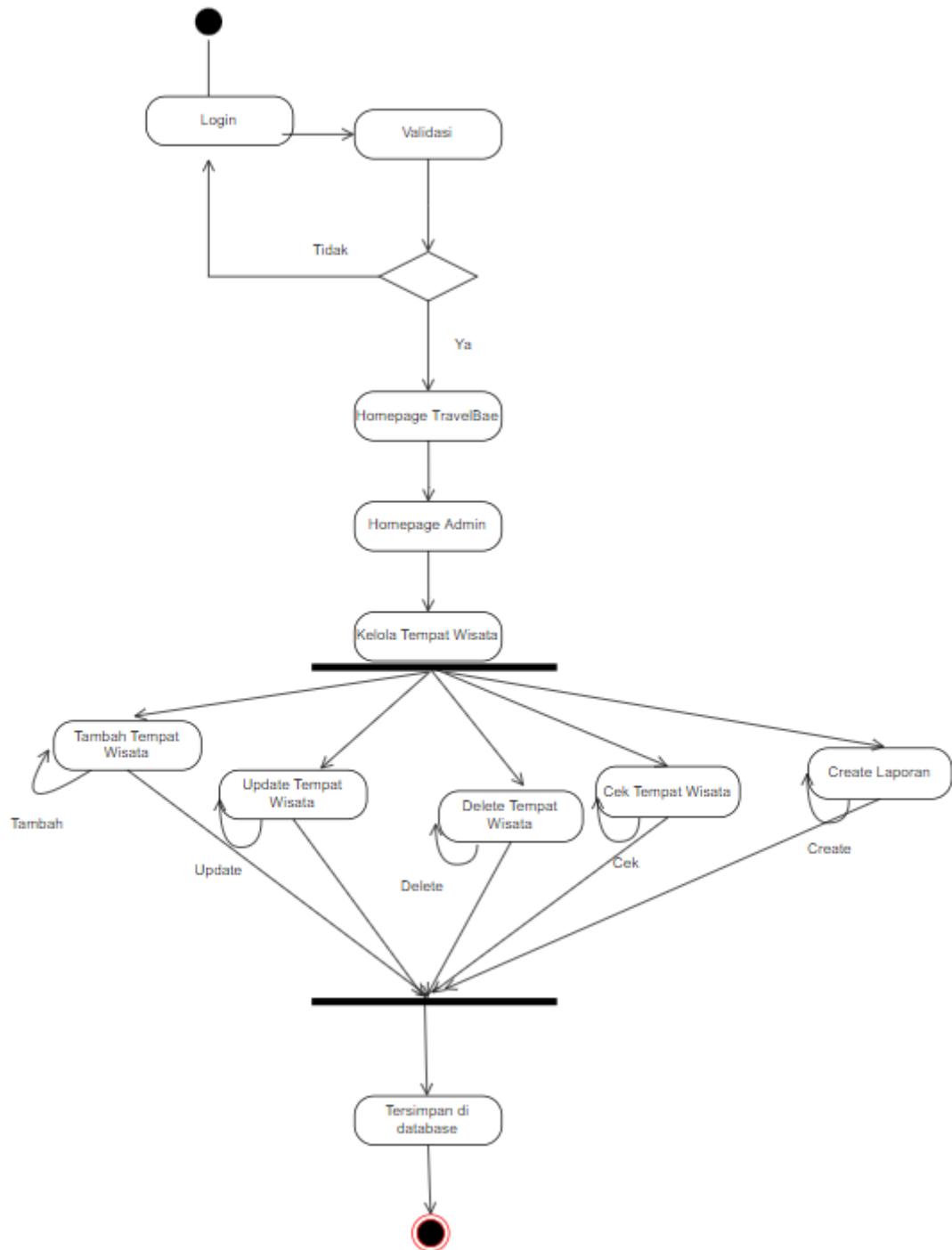
Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-004	insert into Tempat_Wisata values(namatempatwisata, tipe, stoktiket, alamat, jambuka, deskripsi, harga)	Input data TempatWisata ke dalam table Tempat_Wisata didalam database
Q-005	Select * from Tempat_Wisata where idTempatWisata = idTempatWisata != null	Untuk mengecek data TempatWisata apakah terdapat didalam tabel Tempat_Wisata
Q-006	update Tempat_Wisata set namaTempatWisata=namaTempatWisataInput , tipe=tipeInput, stokTiket=stokTiketInp, alamat=alamatInput, jambuka=jambukaInput, deskripsi=deskripsiInput, harga=hargaInput where idTempatWisata = idTempatWisata	Melakukan update data terhadap masing masing atribut yang terdapat didalam tabel Tempat_Wisata

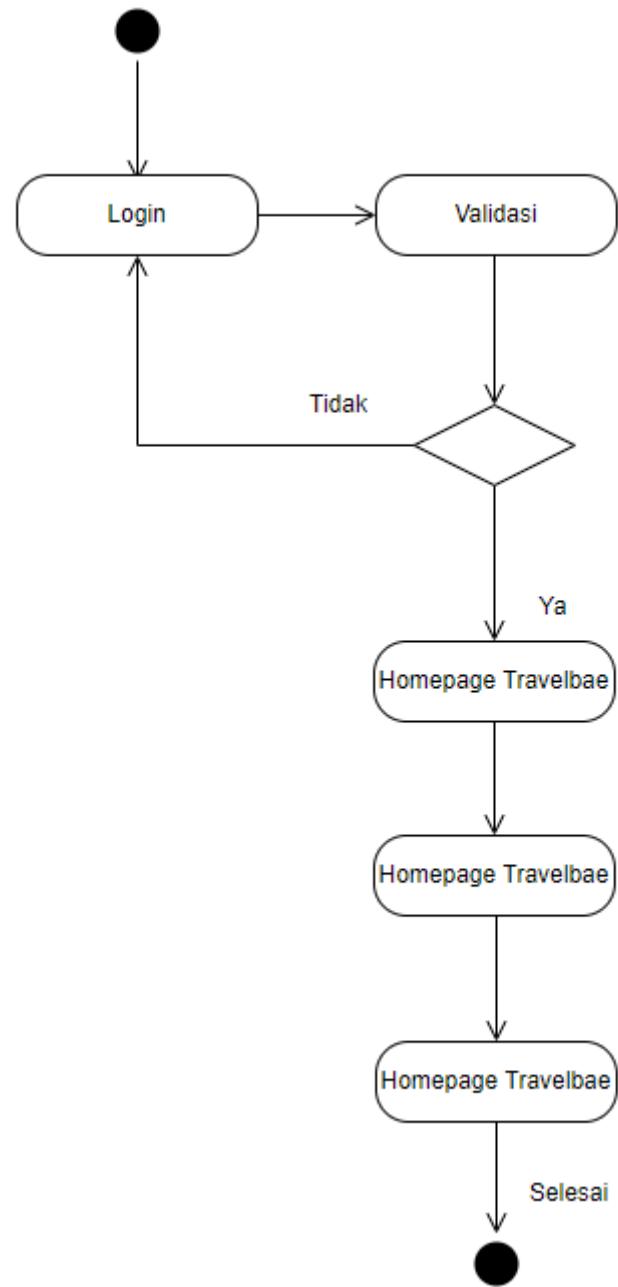
Q-007	<i>delete from Tempat_Wisata where idTempatWisata=idTempatWisata</i>	<i>Melakukan delete TempatWisata di table Tempat_Wisata yang dimana idnya sesuai dengan idTempatWisata yang diinputkan</i>
Q-008	<i>Select * from Tempat_Wisata where idTempatWisata = idTempatWisata</i>	<i>Menampilkan semua informasi yang terdapat di dalam table Tempat_Wisata yang dimana idTempatWisata nya sesuai dengan idTempatWisata yang diinputkan</i>
Q-009	<i>Select * from Laporan where id_Laporan = id_laporan</i>	<i>Menampilkan semua informasi yang terdapat di table Laporan yang dimana idlaporannya sesuai dengan id laporan yang diinputkan</i>

3.5 Diagram Statechart

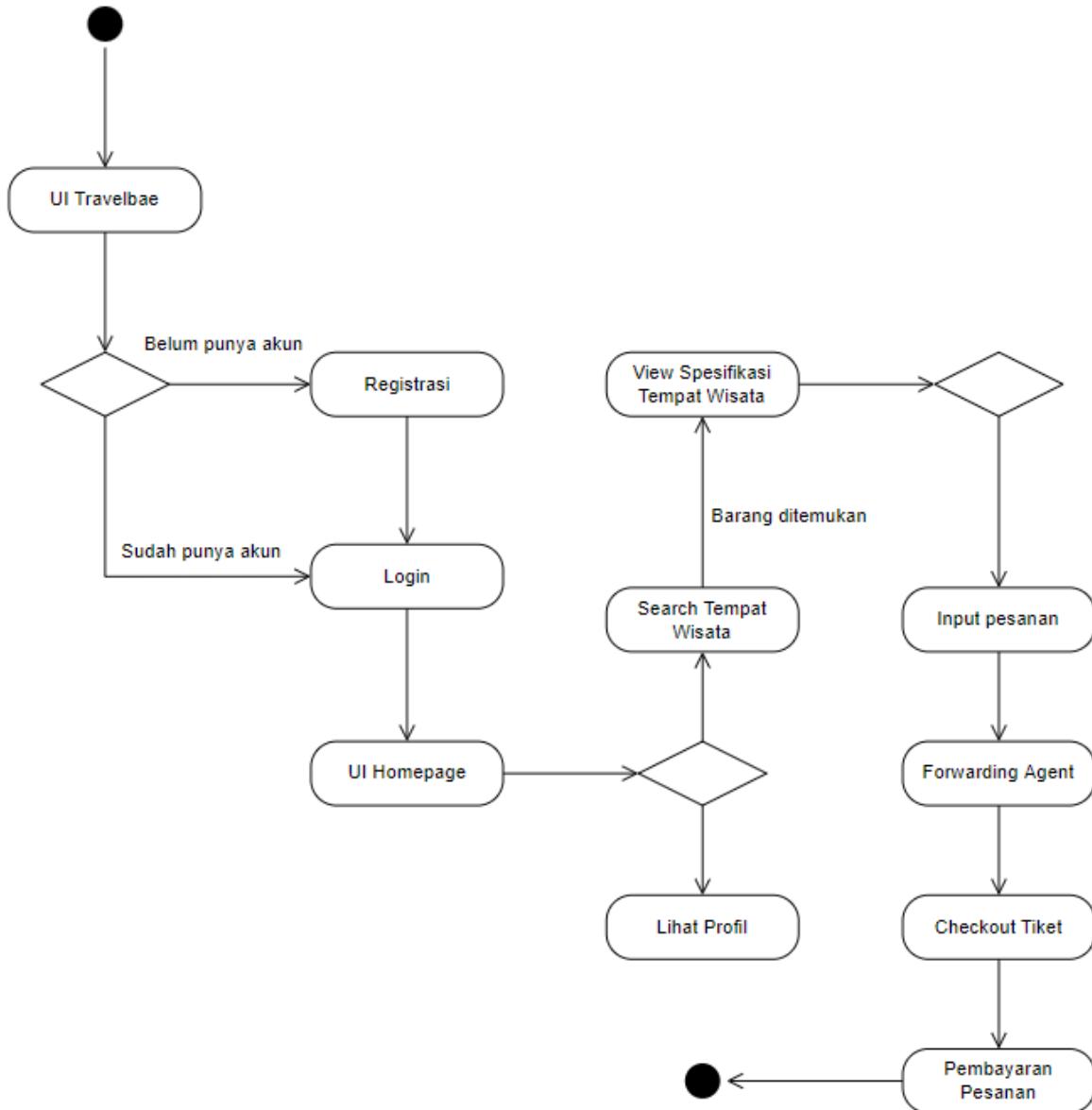
3.5.1. Diagram Statechart Admin



3.5.2. Diagram Statechart Owner



3.5.3. Diagram Statechart Customer



3.6 Perancangan Antarmuka

Antarmuka : Register

Gambar :



Create Account

please register to get started

Username

Phone number

Email

Password

Confirm Password

Submit

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
ILLUS-1	Image	Illustrasi	Illustrasi ditampilkan sebagai tambahan daya tarik dan penekanan visual
TXT-1	Text	Create Account	Menampilkan nama halaman saat ini yaitu “Create Account” beserta keterangan tambahan
TXT-2	Text Field	Username	Memungkinkan pengguna memasukkan teks username
TXT-3	Text Field	Phone Number	Memungkinkan pengguna memasukkan teks phone number
TXT-4	Text Field	Email	Memungkinkan pengguna memasukkan teks email
TXT-5	Text Field	Password	Memungkinkan pengguna memasukkan teks password
TXT-6	Text Field	Confirm-pass word	Memungkinkan pengguna memasukkan teks username
BTN-1	CTA-Button	Submit	Jika button submit ditekan, maka data pengguna akan disimpan dalam database dan UI dialihkan ke halaman homepage

Antarmuka : Login

Gambar :

Website :

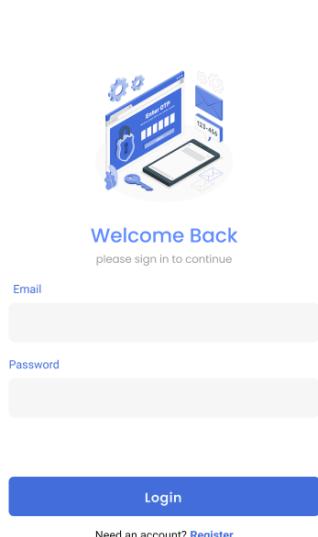


Username

Password

Login

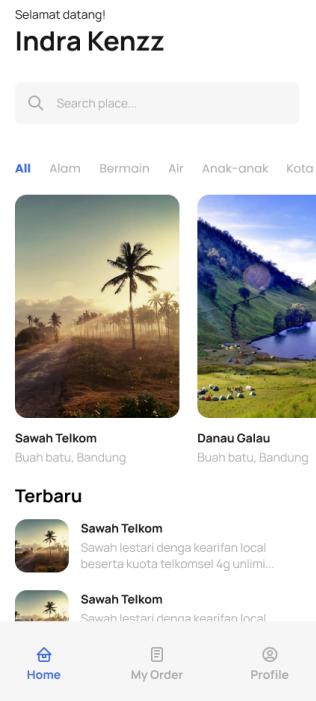
Mobile :



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
ILLUS-1	Image	Illustrasi	Illustrasi ditampilkan sebagai tambahan daya tarik dan penekanan visual
TXT-1	Text	Welcome Back	Menampilkan text sapaan “Welcome Back” beserta keterangan tambahan
TXI-2	Text Field	Email	Text field diisi dengan nama username dari actor
TXI-3	Text Field	password	Text field diisi dengan password dari actor
BTN-1	CTA-Button	Login	Jika tombol di klik maka akan dialihkan menuju halaman homepage
LINK-1	CTA-Link	Need account	Jika tombol di klik maka akan dialihkan menuju halaman register

Antarmuka : Homepage User

Gambar :

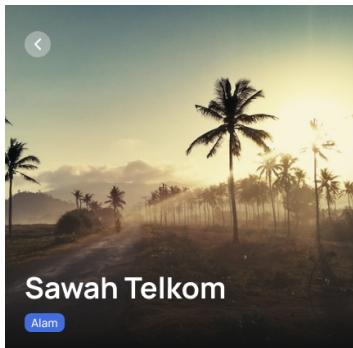


Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
-----------------	--------------	-------------	-------------------

TEXT-1	Text	Text greeting	Menampilkan text “selamat datang”
TEXT-2	Text	Nama customer	Menampilkan text berupa nama customer yang sudah login
TEXT-3	Text Field	Search	Text field dapat diisi dengan nama tempat wisata yang akan di cari oleh customer
NAV-1	Button	Profile	Navbar Button untuk mengarahkan customer ke halaman profile
NAV-2	Button	Home	Navbar Home untuk mengarahkan customer ke halaman profile
NAV-3	Button	My Order	Navbar My Order untuk mengarahkan customer ke halaman tiket yang dibeli
LIST	List	List Kategori	Menampilkan list kategori tempat wisata yang ada di inputkan
CARD-1	Card	Card tempat wisata	Card yang menampilkan foto, nama, dan lokasi tempat wisata berdasar kategori
CARD-2	Card	Card tempat wisata	Card yang menampilkan foto, nama, dan lokasi tempat wisata berdasar tempat terbaru

Antarmuka : View Spesifikasi Barang

Gambar :



About

Bisa disatukan penjelasannya dengan Waterboom, yakni (umumnya) dipakai dikalangan masyarakat Indonesia dan... [see more](#)

Jl. Sukabirus, Bojongsoang, Bandung
 10:00 WIB

Available ticket
300 | Ticket price
Rp 150.000

[Buy Now](#)

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
GAMBAR-1	Image	Gambar Tempat	Menampilkan gambar tempat wisata
TXT-H1	Text	Sawah Telkom	Text heading yang menampilkan nama produk
TAG-1	Text	Alam	Tags tentang kategori tempat
TXT-1	Text	About	Text yang menampilkan deskripsi tempat wisata
TXT-2	Text	Address	Text yang menampilkan alamat tempat wisata
TXT-3	Text	Opening Hours	Text yang menampilkan waktu buka tempat wisata
TXT-4	Text	Available Ticket	Text yang menampilkan jumlah tiket tersedia
TXT-5	Text	Ticket Price	Text yang menampilkan harga tiket tempat wisata

BTN-1	Button	Buy Now	Jika tombol di klik maka akan dialihkan menuju halaman checkout
-------	--------	---------	---

Antarmuka : Checkout

Gambar :

Checkout

Ticket

Sawah Telkom	<input type="button" value="-"/> 2 <input type="button" value="+"/>
Rp 150.000	

Metode Pembayaran

<input checked="" type="checkbox"/> BANK MANDIRI
--

Detail

Sawah Telkom	Rp. 150.000
Qty	2

Total **Rp. 300.000**

Checkout

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXT-XL	Text	Checkout	Text menampilkan nama halaman saat ini
TXT-1	Text	Sawah Telkom	Text detail ticket tempat wisata yang dibeli
TXT-2	Text	Rp 150.000	Text harga tiket
BTN-1	Button	Qty ticket	Jika tombol ditekan maka customer dapat mengurai atau menambah jumlah tiket yang akan dibeli
TXT-LG	Text	Metode Pembayaran	Text menampilkan metode pembayaran
DRP-1	Drop Down	Bank Account	Memilih bank untuk sebagai metode pembayaran

TXT-LG	Text	Detail	Text menampilkan detail
TXT-2	Text	Sawah Telkom	Text menampilkan nama tempat wisata
TXT-3	Text	Rp 150.000	Text menampilkan harga tiket
TXT-4	Text	Qty	Text menampilkan Qty
TXT-5	Text	2	Text menampilkan jumlah tiket
TXT-6	Text	Total	Text menampilkan total
TXT-7	Text	Rp 300.000	Text menampilkan total harga tiket
BTN-1	Button	Checkout	Jika tombol di tekan maka proses pembelian akan diproses

Antarmuka : Success

Gambar :



Your order has
successfully paid!

[Back to Home](#)

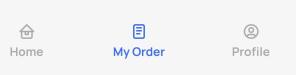
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
ILLUS	Image	Illustrasi	Memberikan daya tarik dan penekanan visual
TXT-1	Text	Your order has successfully paid	Menampilkan text pembayaran berhasil dilakukan
BTN-1	CTA-Button	Back to Home	Jika tombol di tekan maka halaman akan dialihkan ke homepage

Antarmuka : My Order

Gambar :

Tiket saya

Order ID: ID_203	Pending
Sawah Telkom	13 Mar 2022
Order ID: ID_23	Pending
Danau Galau	13 Mar 2022
Order ID: ID_100	Success
Podomoro Park	6 Des 2021
Order ID: ID_34	Success
Wisma Kurnia	14 Feb 2022

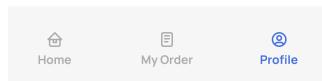
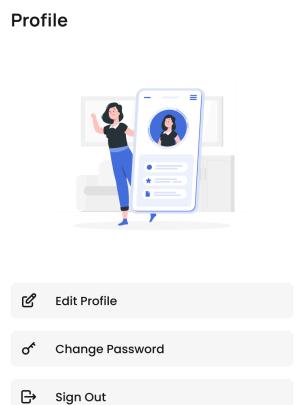


Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXT-XL	Text	Tiket saya	Text menampilkan nama halaman saat ini
TXT-1	Cart	Order ID	Text menampilkan Order id
TXT-2	Text	ID_203	Text menampilkan id dari pembelian tiket

TXT-3	Text	Sawah Telkom	Text menampilkan nama tempat wisata
TXT-4	Text	Pending	Text menampilkan status pembelian tiket
TXT-5	Text	13 mar 2022	Text menampilkan tanggal pembelian tiket
NAV-1	Button	Profile	Navbar Button untuk mengarahkan customer ke halaman profile
NAV-2	Button	Home	Navbar Home untuk mengarahkan customer ke halaman profile
NAV-3	Button	My Order	Navbar My Order untuk mengarahkan customer ke halaman tiket yang dibeli

Antarmuka : My Profile Pembeli

Gambar :



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXT-XL	Text	Profile	Text menampilkan nama halaman saat ini

ILLUS	Image	Illustrasi	Memberikan daya tarik dan penekanan visual
BTN-1	Button-Ic on	Edit Profile	Button untuk mengedit profile customer
BTN-2	Button-Ic on	Change Password	Button untuk mengubah password customer
BTN-3	Button-Ic on	Sign Out	Button untuk sign out dari akun yang sudah login
NAV-1	Button	Profile	Navbar Button untuk mengarahkan customer ke halaman profile
NAV-2	Button	Home	Navbar Home untuk mengarahkan customer ke halaman profile
NAV-3	Button	My Order	Navbar My Order untuk mengarahkan customer ke halaman tiket yang dibeli

Antarmuka : Homepage Admin

Gambar :

The screenshot shows the Admin homepage for 'TravelBae'. On the left, there's a sidebar with 'Homepage' (selected), 'Input Tour Place', and 'Order'. The main area displays a table of tour places:

ID	Name	Photo	Opening hours	Address	Type	Description	Ticket Stock	Action
1	WaterBOOM	[Placeholder]	08.00	Jl. buah batu, telkom university	Wisata Bermain	bisa disatukan penjelasannya dengan Waterboom, yakni (umumnya) dipakai dikalangan masyarakat Indonesia dan	300	<button>Update</button> <button>Delete</button>
2	Bedugul	[Placeholder]	09.00	Jl. buah batu, telkom university	Wisata Alam	Bedugul adalah taman wisata di Bali	250	<button>Update</button> <button>Delete</button>
3	Trans Studio Bandung	[Placeholder]	09.00	Jl. buah batu, telkom university	Wisata Bermain	Adalah tempat bermain di wilayah Bandung	90	<button>Update</button> <button>Delete</button>
4	Pantai Kuta	[Placeholder]	10.00	Jl. buah batu, telkom university	Wisata Air	Adalah pantai terkenal di Bali	756	<button>Update</button> <button>Delete</button>
5	Pantai Bandung	[Placeholder]	08.00	Jl. buah batu, telkom university	Wisata Air	Adalah pantai terkenal di Bali	340	<button>Update</button> <button>Delete</button>

At the bottom, there are navigation buttons for pages 1 through 10.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
----------	-------	------	------------

NAV-1	Button Icon	Homepage	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke homepage
NAV-2	Button Icon	Input tour place	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke input tempat wisata
NAV-3	Button Icon	order	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke list order tiket
LOGO-1	Image	TravelBae	Image logo ditampilkan sebagai lambang atau identitas website milik TravelBae
BTN-1	Button	Logout	Button untuk keluar dari akun yang sudah login
TBL-1	Table	Table Tempat Wisata	Tabel berisi list detail tempat wisata yang telah diinputkan
BTN-2	Button	Update	Button untuk melakukan perubahan pada detail tempat wisata
BTN-3	Button	Delete	Button untuk menghapus tempat wisata dari database
PAGE	Pagination	Page	Membagi konten menjadi beberapa halaman yang terpisah

Antarmuka : Order Detail

Gambar :

The screenshot shows the 'Order' section of the TravelBae website. The table lists five orders, each with details like ID, customer name (Ivan), checkout date (22-04-2001), price (Rp.200.000), and ticket count (5). The 'Order Status' column indicates whether the order is 'Confirmed' or 'Unconfirmed'. To the right of each status, there is a 'Confirm' button. The first two orders are marked as confirmed, while the last three are unconfirmed. A search bar at the top allows users to search for specific orders.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
LOGO-1	Image	TravelBae	Image logo ditampilkan sebagai lambang atau identitas website milik TravelBae
NAV-1	Button Icon	Homepage	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke homepage
NAV-2	Button Icon	Input tour place	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke input tempat wisata
NAV-3	Button Icon	order	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke list order tiket
BTN-1	Button	Logout	Button untuk keluar dari akun yang sudah login
TXT-H1	Text	Order	Text menampilkan halaman saat ini
TXT-2	Input Field	Search	Menerima inputan admin untuk mencari text yang ada pada table
TBL-1	Table	Table	Tabel berisi list pembelian tiket oleh customer

BTN-2	Button	Confim	Button untuk memberikan konfirmasi pembelian tiket
PAGE	Paginatio n	Page	Membagi konten menjadi beberapa halaman yang terpisah

Antarmuka : Input Item

Gambar :

The screenshot shows a web application interface for adding a new tour place. At the top left is the logo 'TravelBae'. Below it is a navigation bar with links: 'Homepage', 'Input Tour Place' (which is highlighted in blue), and 'Order'. The main content area has a title 'Add New Tour Place'. It contains several input fields: 'Name', 'Type', 'Ticket Stock', 'Address', 'Opening Hours', 'Description', 'Price', and 'Image' (with a 'Choose File' button). At the bottom is a large blue 'Submit' button.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
LOGO-1	Image	TravelBae	Image logo ditampilkan sebagai lambang atau identitas website milik TravelBae
NAV-1	Button Icon	Homepage	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke homepage
NAV-2	Button Icon	Input tour place	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke input tempat wisata
NAV-3	Button Icon	order	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke list order tiket
TXT-H1	Text	Add New Tour Place	Text menampilkan halaman saat ini

FORM-1	Form	Input Barang	Form untuk mengisi detail tempat wisata
BTN-1	Button	Submit	Button untuk menambahkan detail tempat wisata
BTN-2	Button	Logout	Button untuk keluar dari akun yang sudah login

Antarmuka : Edit Item

Gambar :

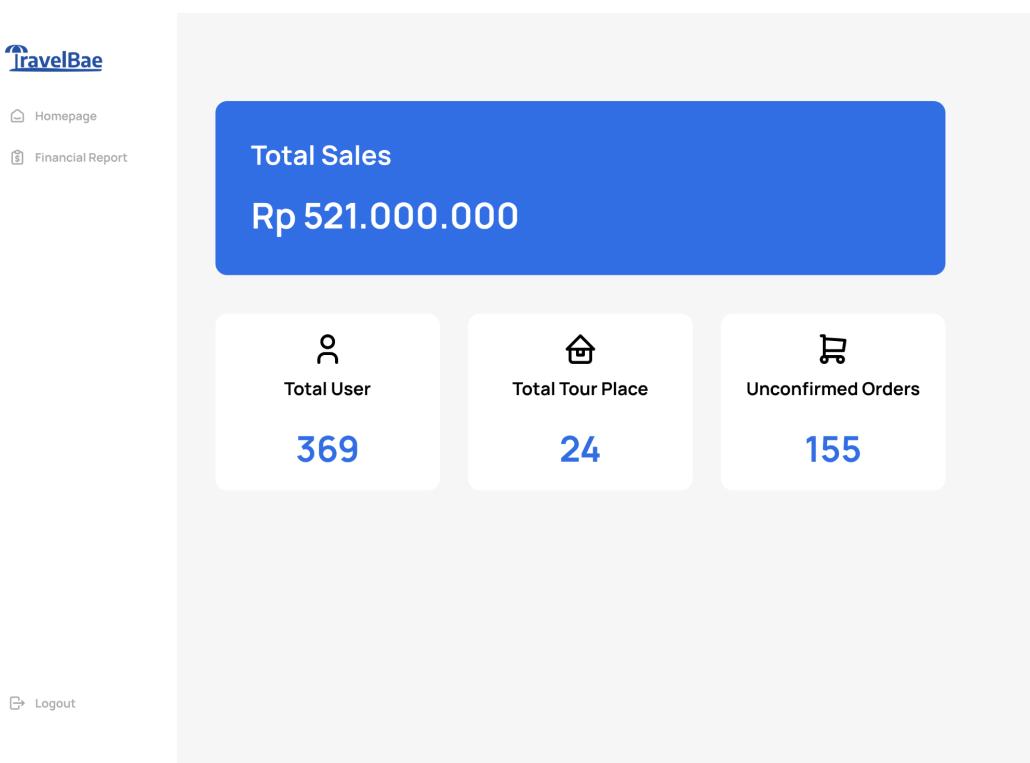
The screenshot shows the 'Update Tour Place' page of a website called 'TravelBae'. The page has a header with the logo and navigation links for 'Homepage', 'Input Tour Place' (which is highlighted in blue), and 'Order'. The main content area is titled 'Update Tour Place'. It contains several input fields: 'Name' (Sawah Telkom), 'Type' (Alam), 'Ticket Stock' (300), 'Address' (Jl. Sukabirus, Bojongsoang, Bandung), 'Opening Hours' (10:00), 'Description' (a text box containing information about paddy fields), 'Price' (150000), and 'Image' (a file upload field showing 'img01.jpg'). At the bottom are 'Logout' and 'Update' buttons.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
LOGO-1	Image	TravelBae	Image logo ditampilkan sebagai lambang atau identitas website milik TravelBae
NAV-1	Button Icon	Homepage	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke homepage
NAV-2	Button Icon	Input tour place	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke input tempat wisata
NAV-3	Button Icon	order	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke list order tiket

TXT-H1	Text	Update Tour Place	Text menampilkan halaman saat ini
FORM-1	Form	Update TOur Place	Form untuk mengubah detail tempat wisata
BTN-1	Button	Update	Button untuk memperbarui detail tempat wisata
BTN-2	Button	Logout	Button untuk keluar dari akun yang sudah login

Antarmuka : Dashboard Pemilik

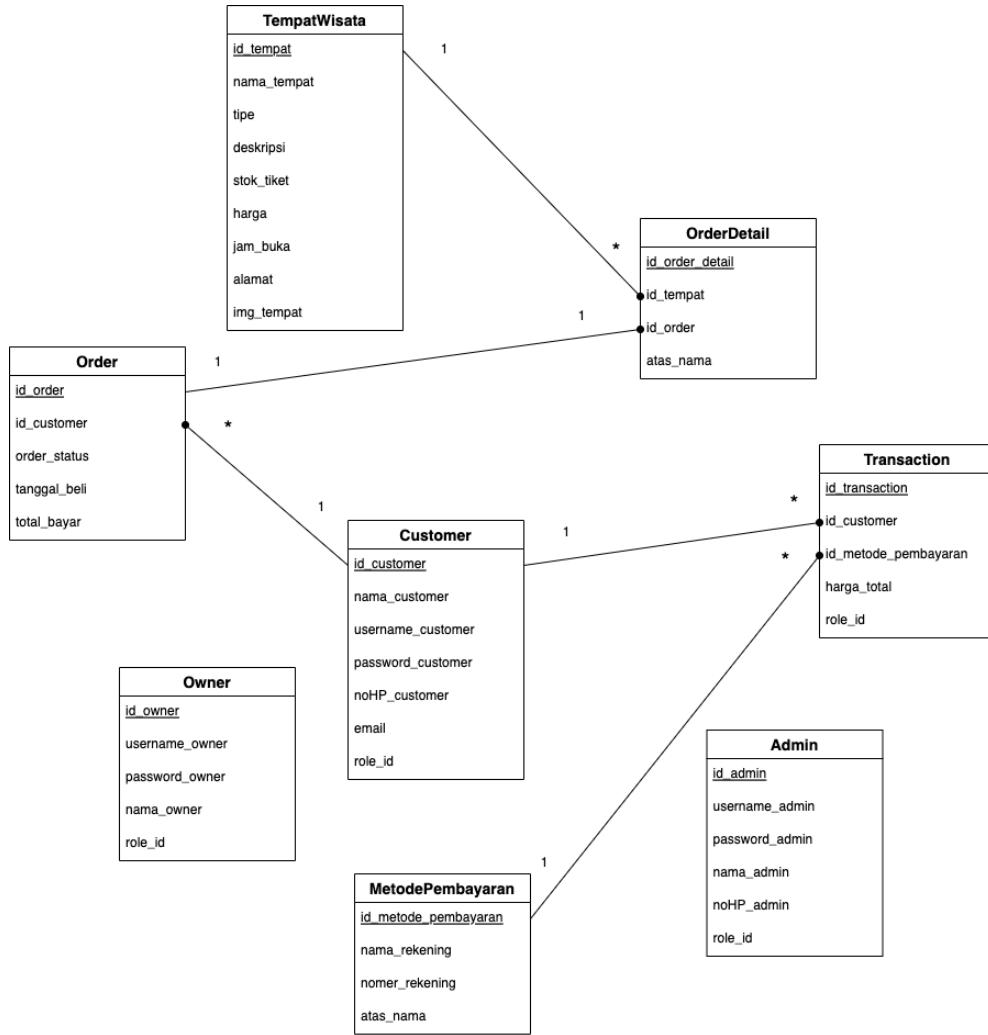
Gambar :



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
LOGO-1	Image	TravelBae	Image logo ditampilkan sebagai lambang atau identitas website milik TravelBae
NAV-1	Button Icon	Homepage	Navbar Button untuk mengalihkan halaman ke homepage
NAV-2	Button Icon	Financial Report	Navbar Button untuk mengalihkan halaman laporan keuangan

TEXT-1	Text	Total Sales	Text menampilkan Total Sales
TEXT-2	Text	Rp 521.000.000	Text menampilkan total penjualan tiket
ICON-1	Icon	Icon user	Icon yang mewakili Total Sales
TEXT-3	Text	Total User	Text menampilkan Total User
TEXT-4	Text	369	Text menampilkan total user yang login ke TravelBae
ICON-2	Icon	Icon home	Icon yang mewakili Total Tour Place
TEXT-5	Text	Total Tour Place	Text menampilkan Total Tour Place
TEXT-6	Text	24	Text menampilkan total tempat yang terdaftar
ICON-3	Icon	Icon cart	Icon yang mewakili Total Unconfirmed Orders
TEXT-7	Text	Total Unconfirmed Orders	Text menampilkan Order id
TEXT-8	Text	155	Text menampilkan Order id
BTN-1	Button	Logout	Button untuk keluar dari akun yang sudah login

3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas



4 Matriks Kerunutan

Requirement	Use Case Terkait	Kelas
FR-01	Registrasi	<i>Customer, Database</i> <i>Customer, Registrasi Controller</i>

FR-02	Login	<i>Customer, Admin, Owner, Database</i> <i>Customer, Database</i> <i>Admin, Database</i> <i>Owner, Login</i> Controller
FR-03	Search Tempat Wisata	<i>Customer,</i> <i>Admin, Search</i> Tempat Wisata controller , Data Tempat_Wisata Database
FR-04	Input Tempat Wisata	<i>Admin ,</i> <i>Tempat_Wisata ,</i> Input Tempat Wisata Controller , Tempat_Wisata Database

FR-05	Delete Tempat Wisata	<i>Admin, Tempat Wisata, Delete Tempat Wisata Controller , Data Tempat_Wisata Database</i>
FR-06	View Detail Tempat Wisata	<i>Customer, View Detail Tempat Wisata Controller , Data Tempat_Wisata Database</i>
FR-07	Input Pesanan Tiket	<i>Customer, Input Tempat Wisata Pesanan Controller , Data Tempat_Wisata Database</i>
FR-08	Checkout Tiket	<i>Customer, Checkout Controller</i>

FR-09	Update Tempat Wisata	<i>Admin , Update Tempat Wisata Controller , Tempat Wisata, Data Tempat_Wisata Database</i>
FR-10	View Laporan Keuangan	<i>Owner, Laporan , View Laporan Controller</i>
FR-11	Confirmation	<i>Admin, Email_konfirmasi Controller, Database Transaksi</i>
FR-12	Pembayaran Pesanan	<i>Customer, Pembayaran Controller</i>
FR-13	Logout	<i>Customer, Admin, Owner, logout Controller</i>
FR-14	Edit Data Profile	<i>Customer, Admin, Owner, Database Customer, Database Admin, Database Owner, Edit Data Profile Controller</i>
FR-15	View My Order	<i>Customer, Database Customer, Database Order, View My Order Controller</i>
FR-16	View All Order	<i>Admin, Database Admin, Database Order, View All Order Controller</i>