# 目錄

1	摘要	2
2	研究動機與目的	2
3	研究材料與方法	2
	3.1 開發框架	. 2
	3.2 架構設計	. 2
	3.3 資料定義	. 4
	3.4 UI 介面設計	. 4
4	結果	5
5	<b>参考文獻</b>	5

## 1 摘要

# 2 研究動機與目的

在旅程途中我們常會使用照片、影片或是文字等載體保留旅程途中的美好回憶。但在旅遊中不會想花太多時間在記錄上,而且旅遊結束的資料量都很可觀,人工整理會耗費相當多的時間。

因此,我們想開發一款針對整理旅遊記錄的不便,提供使用者便捷的解決方案的 APP。使用者可以快速記錄軌跡、影像與文字等旅遊資料,也能自動從手機載入影像,並根據影像的拍攝時間推算拍攝地點。讓使用者能更快速地找到旅遊途中的美好記錄。

# 3 研究材料與方法

### 3.1 開發框架

我們使用 Flutter 作為開發框架,其具備跨平台的能力以及豐富的 UI 庫,讓我們能夠同時在 Android、iOS 及 Web 平台建置系統,並方便實現各種客製化的介面效果。

### 3.2 架構設計

我們參考了 Clean architecture 與 MVVM 來設計架構,引入依賴反轉、雙向數據綁定等特性, 旨在減少模組之間的依賴與增加可重用性,使得各部分能獨立開發和測試,並使得未來對系統 的修改和擴展更為容易。此外,明確的架構和分層可以幫助團隊成員更快地瞭解專案結構,並 減少彼此之間的工作衝突。

我們定義了兩種資料容器:

- 1. Entity:作為系統中的主要資料容器,包含旅程、軌跡、座標點等核心資料。
- QueryItem: 向外部資料庫(如SQL)請求所獲得的原始結果,格式與資料表的定義相同。

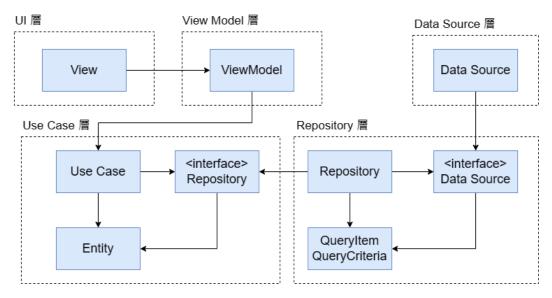


圖 1. 分層依賴圖

我們將系統架構分為 Use Case、Repository、Data Source、View Model 和 UI 五層,圖 1 為分層依賴圖,展示了各層內部的元件與依賴關係,以下將對各層進行詳細說明。

#### 1. Use Case 層:

負責業務邏輯的處理,使用 Entity 作為資料容器。當 View Model 發起請求時,Use Case 會根據需求,調用 Repository 來獲得或操作數據。該層也定義了抽象的 Repository 介面。

### 2. Repository 層:

實作 Use Case 層定義的介面,負責從 Data Source 調用數據,取得 QueryItem 後轉換成 Entity 格式回傳給 Use Case。該層也定義了抽象的 Data Source 介面。

### 3. Data Source 層:

負責實際的數據存取。根據 Repository 的請求,Data Source 會去操作實際的數據來源,如 資料庫、遠端服務或記憶體暫存等等,並以 QueryItem 作為回傳結果。

#### 4. View Model 層:

該層為 MVVM 架構中的一部分,透過 Flutter 的 ChangeNotifier 實作。負責管理 UI 所需的狀態和邏輯。它會和 UI 進行雙向數據綁定,並透過 Use Case 處理業務邏輯和數據操作。

### 5. UI 層:

主要負責呈現使用者界面與互動。所有的 UI 元件都在這一層並組合成頁面,再透過 View

Model 來獲得及顯示必要的數據。

### 3.3 資料定義

我們定義了幾種核心資料:

1. 旅程:代表一次旅遊的所有資料,包含多個軌跡段與旅遊資料

2. 軌跡:使用者用 GPS 記錄的路徑

3. 旅遊資料:照片、影片、錄音、文字等多媒體

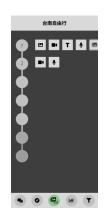
4. 座標點:用一組經緯度表示一個座標點

### 3.4 UI 介面設計

為了使介面簡潔易用,我們設計了兩個主要頁面,及多個底部彈出面板(Bottom sheet),以便使用者在不用切換頁面的情況下獲取資訊或執行操作,並即時看到資料更新情況,提供更高效率的操作體驗。



(a) 地圖頁面



(b) 圖庫頁面



(c) 旅程詳細 資料面板



É細 (d) AI 對話面 板



(e) 旅遊資料 篩選面板



(f) 旅程管理 面板

圖 2. 主要頁面與面板

### 1. 地圖頁面:

如圖 2a,使用者可以在地圖上探索和回顧旅遊的軌跡與資料。所有的旅遊資料點將根據其 地理位置與時間順序被聚合成資料群集點,以避免畫面過於複雜。側邊有一個與圖庫頁面 共用的時間軸,可以同步兩個頁面要顯示的資料群集。上方的多功能輸入欄,能讓使用者 在途中快速記錄文字筆記、拍攝照片或錄製語音。

### 2. 圖庫頁面:

如圖 2b,以格狀排列展示所有的旅遊資料,包括圖片、筆記和語音記錄等。透過點擊側邊時間軸的資料群集,使用者能夠查看該點的所有旅遊資料。點擊旅遊資料會開啟詳細檢視視窗,並根據資料的不同類型呈現內容。

### 3. 旅程詳細資料面板:

如圖 2c,顯示與特定旅程相關的詳細統計資料。包括旅程的總時間、平均速度、總距離等。滑動至右側子頁面可以查看該旅程的所有軌跡資訊。

### 4. AI 對話面板:

如圖 2d,使用者可以透過自然語言與 AI 助手進行對話,請求幫助或執行特定操作。例如,使用者可以請求 AI 助手根據地點或時間篩選旅遊資料、整理照片或提供旅程建議等。

### 5. 旅遊資料篩選面板:

如圖 2e,提供一系列的篩選和排序選項,能根據標籤、地點、名稱、類別、時間等多個維度來找到和查看特定的旅遊資料。

#### 6. 旅程管理面板:

如圖 2f,提供一個集中的列表來管理記錄中和已完成的所有旅程。會標記目前正在記錄中 的旅程,也可以選擇是否讓特定的旅程軌跡在地圖上顯示,以便於比較和回顧。

# 4 結果

# 5 參考文獻