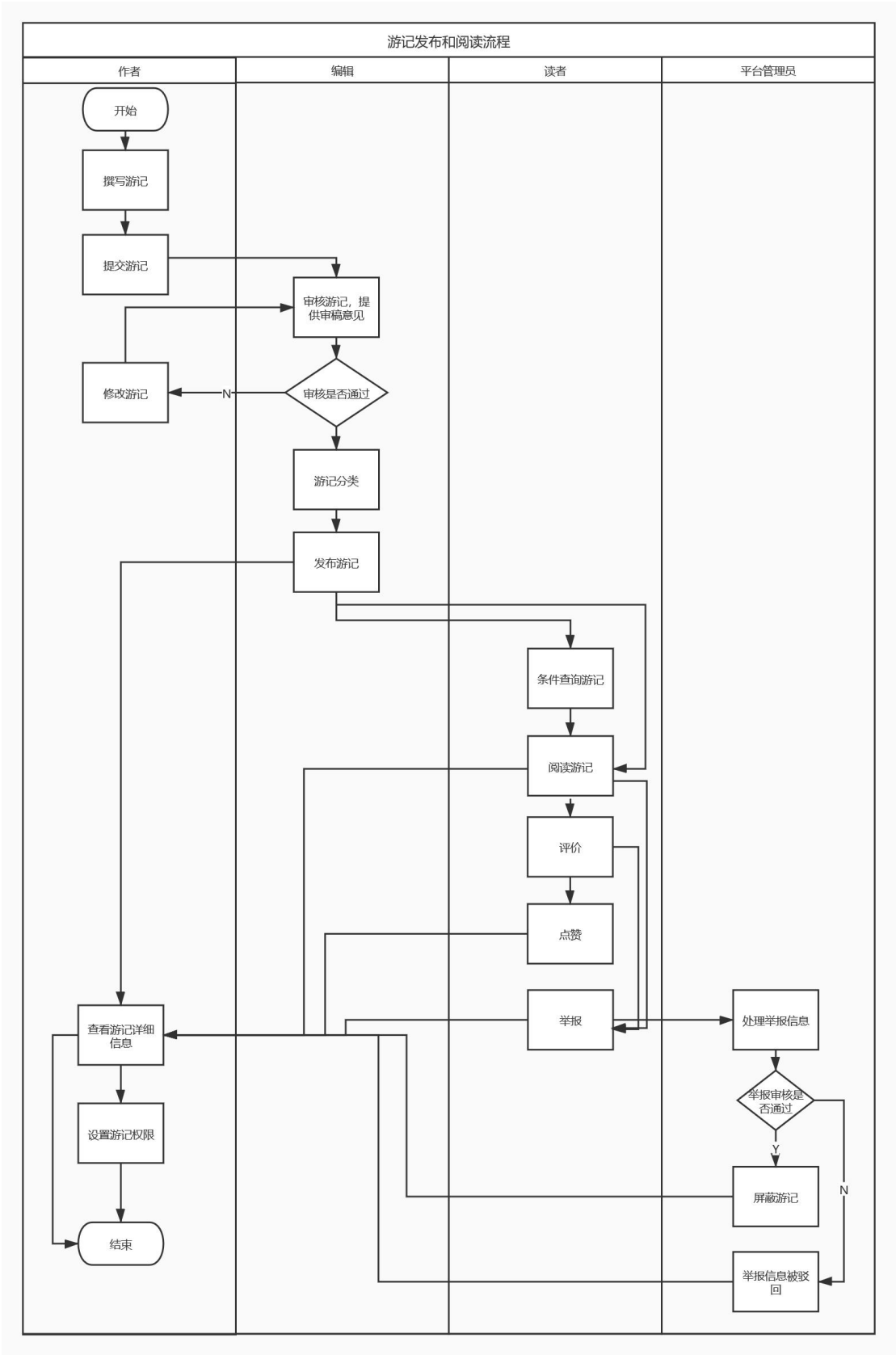


基于手机的游记展示系统
分析设计方案

一、流程模型



二、功能场景识别

游记投稿场景

- 作者通过网站提交游记，游记文章须包含标题、作者、关键词、以及正文等信息；
- 系统接受到游记后，对游记进行补完（投稿日期、游记编号、状态等）；
- 游记提交成功后，作者可随时查看游记状态以及审稿意见等信息；
- 作者可根据编辑反馈的意见对游记进行修改。

游记审稿场景

- 编辑对游记进行审核，可以为被审游记写审核意见，并可以查看被审游记已经有的审稿意见；
- 若游记评审通过，则将游记发布在平台上；
- 为游记添加相关关键词，便于分类。

游记评价场景

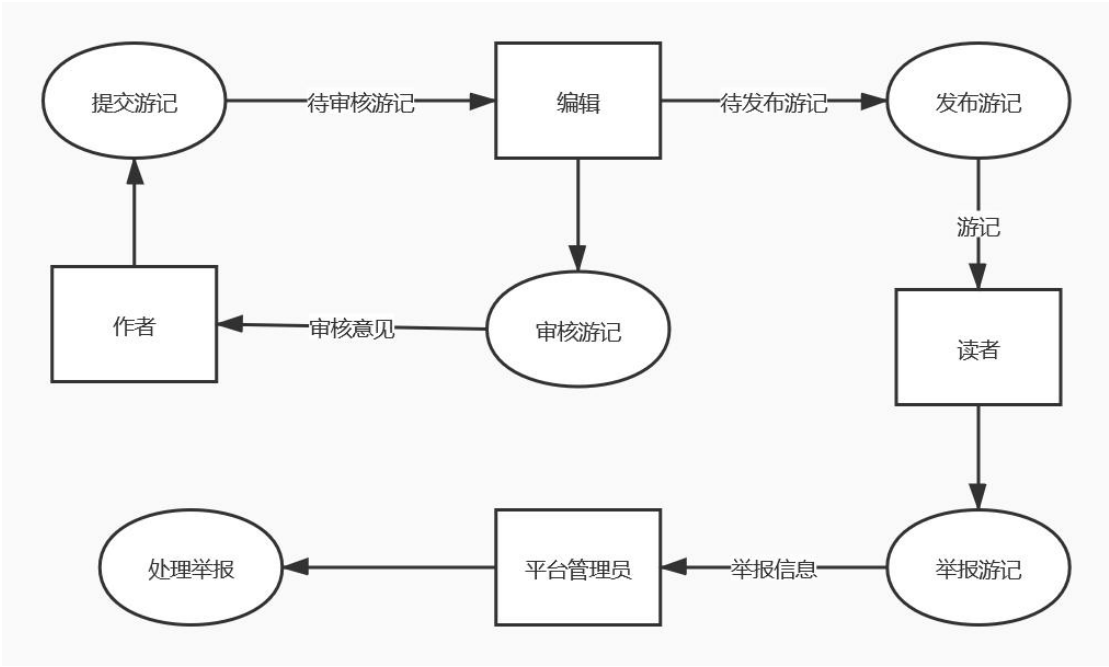
- 读者可以查询所有已发布的游记，支持条件查询（如关键字、作者、发表年份等信息）；
- 读者可以在游记发布后，对游记进行评论、点赞和举报；
- 游记发布后，游记作者可以查看自己所著游记的详细信息，包括关联信息。

平台管理场景

- 平台管理员根据游记的点赞、评论、关键词， 对游记进行分类排序置顶；
- 平台管理员根据游记的举报信息，对游记进行处理，可以驳回举报请求，也可以屏蔽该游记；
- 对用户权限的管理操作，包括对用户进行编辑和平台管理员的身份认证。

作者管理游记场景

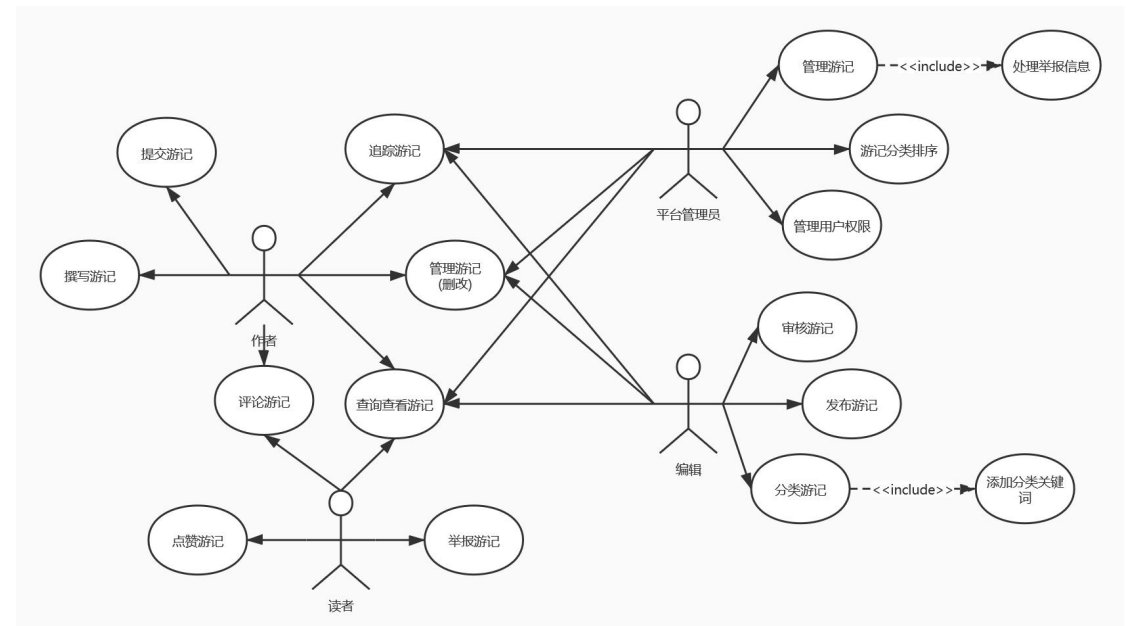
- 作者可以查看已发布游记的具体信息，包括评论、点赞。
- 作者可以对已发布游记进行权限管理。



三、用例图

角色	作者	读者	编辑	平台管理员
撰写游记	√			
提交游记	√			

追踪游记	√		√	√
管理游记（删改）	√		√	√
审核游记			√	
发布游记			√	
分类游记			√	
查询查看游记	√	√	√	√
评论游记	√	√		
举报游记		√		
点赞游记		√		
游记分类排序				√
管理用户权限				√
管理游记(包含举报处理)				√



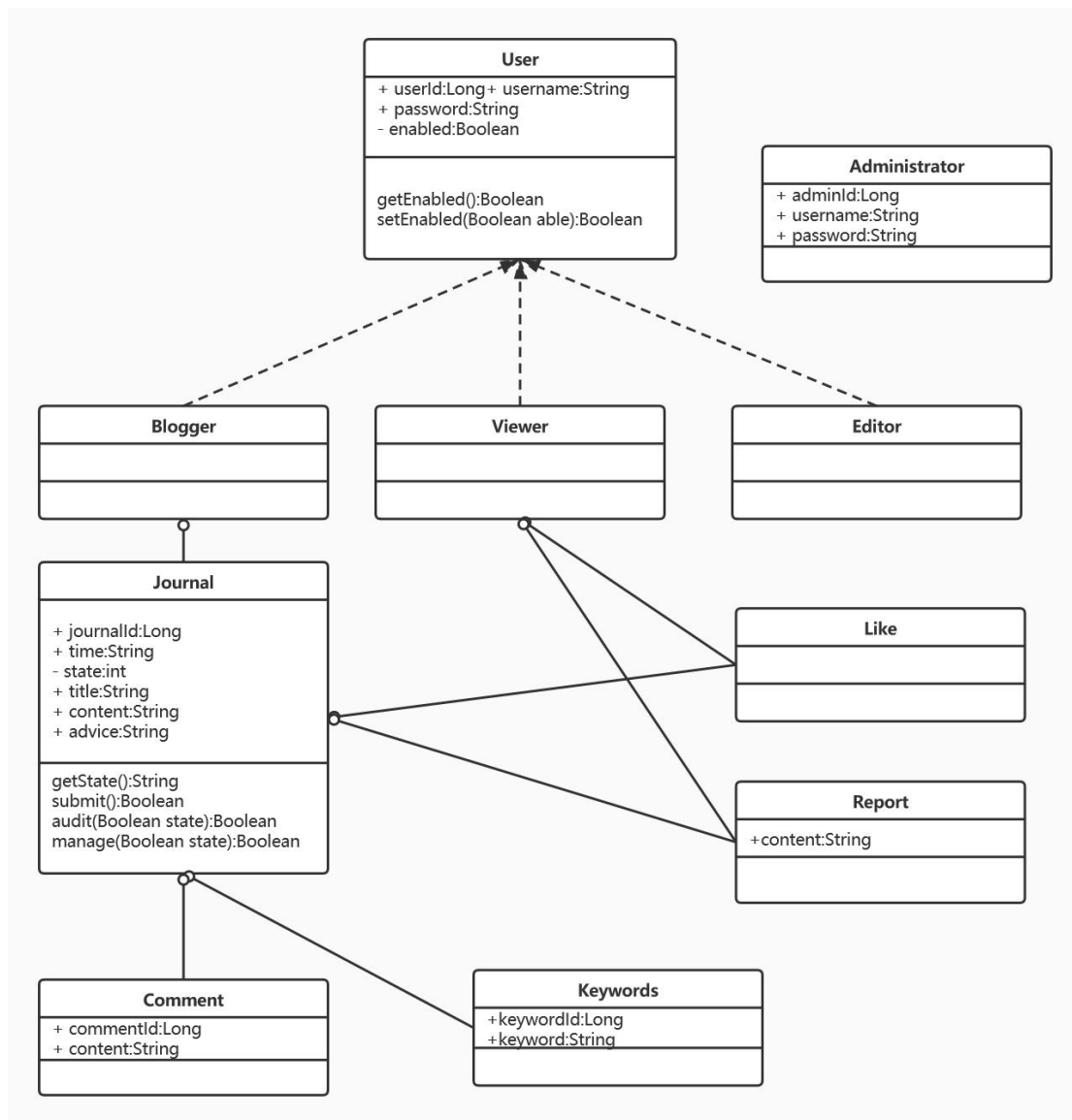
用例图

四、类图

主数据：作者、读者、平台管理员。

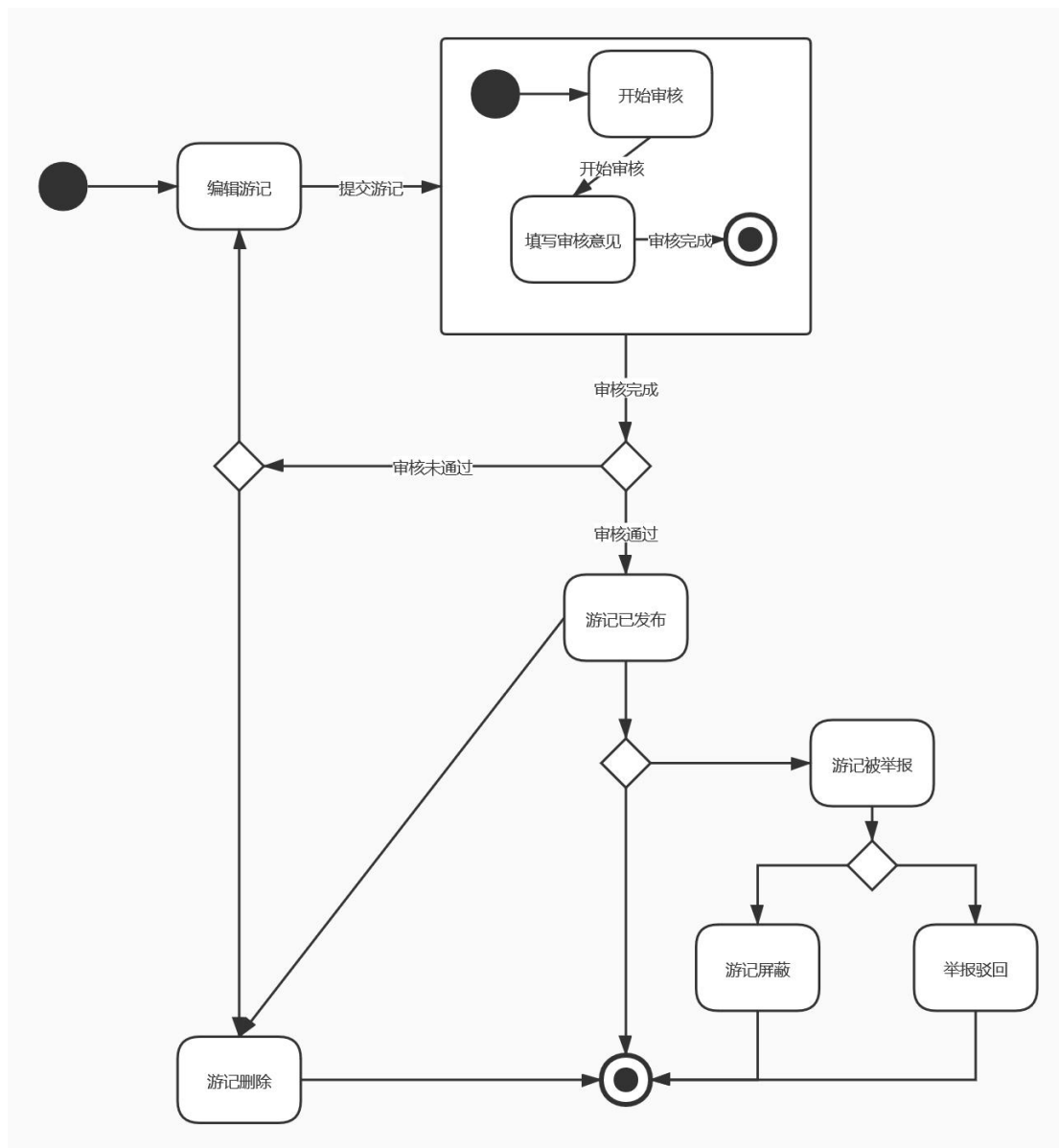
事务数据：游记、评论。

状态数据：审稿意见、举报信息、点赞。



类图

五、状态图



状态图