

# **BASES DEL CONCURSO DE** **ARTE CREADO CON** **INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

## **Objetivo del concurso**

El concurso tiene como objetivo promover la creatividad y la exploración del arte generado por inteligencia artificial entre los estudiantes, docentes y funcionarios de la Universidad de Valparaíso. Las obras del concurso serán expuestas en la facultad de Ingeniería y otros edificios de la Universidad, con el objetivo de embellecer los espacios y además, promover la interacción entre la tecnología y el arte.

## **Participantes e Inscripción**

El concurso está exclusivamente abierto a estudiantes, docentes y funcionarios de la Universidad de Valparaíso. Los participantes deben comportarse de manera respetuosa y ética durante el concurso, y se reserva el derecho de descalificar a aquellos que no cumplan con estas normas.

La inscripción se hará a través del siguiente formulario, el cual debe ser rellenado con el correo Institucional de la Universidad de Valparaíso.

[Formulario de inscripción y presentación de obra](#)

Las inscripciones comienzan el día viernes 28 de julio de 2023 y acaban el día 16 de agosto de 2023. Es completa responsabilidad del participante al inscribirse dentro del tiempo establecido.

## Requisitos de presentación

Las obras de arte presentadas deben cumplir los siguientes requisitos:

- Solo se puede presentar una obra por participante.
- La obra debe ser entregada en una imagen formato PNG de mínimo 1024 x 1024 píxeles (idealmente más).
- La entrega de las obras debe incluir la tecnología utilizada para crearla, por ejemplo, MidJourney, Dall-e, Bing Images, etc.
- Se debe incluir el prompt utilizado para su creación, para agregarlas al pie de las obras en la exposición.
- Se debe especificar el Nombre completo del participante.
- Se debe presentar un título para la obra.
- La presentación de las obras debe ser con el correo institucional de la Universidad de Valparaíso.

## Uso comercial y publicitario de las obras

Al ingresar al concurso, los participantes aceptan que las obras presentadas pueden ser utilizadas con fines comerciales y publicitarios por parte de la Universidad de Valparaíso, exclusivamente con el propósito de promover y difundir el arte generado por inteligencia artificial, así como para promocionar futuras ediciones del concurso. En todo momento, se asegurará que se respeten los derechos de autor de las obras, y los participantes serán debidamente reconocidos por su autoría en cualquier uso que se les dé a las mismas. La Universidad de Valparaíso se compromete a no utilizar las obras con fines lucrativos, manteniendo en todo momento el enfoque en la promoción del arte y la tecnología en el ámbito académico y cultural.

## Proceso de selección y premios

Se realizará una etapa de preselección en la cual un jurado compuesto por 10 personas evaluará las obras en virtud de su originalidad y uso de la inteligencia artificial, conceptualización, concordancia e impacto. De esta etapa se seleccionarán 40 obras.

En la etapa final se presentarán las 40 obras finalistas en un portal web abierto a votación por parte de la comunidad y se premiará a las 3 obras con mayor votación.

El premio a los primeros lugares será la imagen presentada impresa en un tamaño de 100x100 centímetros. Junto con un diploma y medalla de reconocimiento.

## Plazos

- Fecha de inicio del concurso: 28 de julio de 2023
- Fecha límite de presentación de las obras: 25 de agosto de 2023
- Inicio del filtro de las obras: 25 de agosto de 2023
- Exposición de obras seleccionadas: 13 de septiembre de 2023
- Fin de exposición y selección de ganadores: 20 de septiembre de 2023
- Premiación: 27 de septiembre de 2023

## Disposiciones generales

- La participación en el concurso implica la aceptación total de estas bases.
- La Universidad de Valparaíso se reserva el derecho de modificar o cancelar el concurso en caso de circunstancias imprevistas o situaciones fuera de su control.

## Contacto

Para más información, por favor contacte con la siguiente persona:

Nombre: GUSTAVO ANDRÉS ESPINOZA

Cargo: Director de Mi-art

Correo electrónico: [gustavo.espinoza@alumnos.uv.cl](mailto:gustavo.espinoza@alumnos.uv.cl)

Nombre: Pedro Pablo López Mena

Cargo: Co-Director de Mi-art

correo electrónico: [pedro.lopez@alumnos.uv.cl](mailto:pedro.lopez@alumnos.uv.cl)

Nombre: JAVIER ALONSO DÍAZ

Cargo: Co-Director de Mi-art

Correo electrónico: [javier.diazv@alumnos.uv.cl](mailto:javier.diazv@alumnos.uv.cl)