

m **IA** rt

mlArt - Exposición de Arte Generado por Inteligencia Artificial: Concurso y Galería en la Universidad de Valparaíso

Introducción:

mlArt, nuestro proyecto respaldado por un fondo concursable de 750.000 pesos otorgado por la DAE de la Universidad de Valparaíso, tuvo como objetivo fusionar la creatividad estudiantil y del personal universitario con las posibilidades vanguardistas de la inteligencia artificial en el ámbito del arte.

Desarrollo:

Como equipo, nos sumergimos en el fascinante mundo de la creación artística con inteligencia artificial, explorando diversas formas y métodos. Tras aprender y experimentar, identificamos lugares de impresión para poner a prueba la calidad y fidelidad de las obras generadas. Este proceso fue fundamental para garantizar una presentación impactante de las creaciones.

Además, diseñamos las bases del concurso, así como los gráficos y formularios de inscripción. Se abrió un plazo de tres semanas para que estudiantes y trabajadores de la universidad enviaran sus obras. Durante este periodo, organizamos un taller de arte con inteligencia artificial, brindando a los participantes las herramientas y conocimientos necesarios para crear sus propias obras.

Exposición:

Recibimos un total de 33 impresionantes imágenes generadas por inteligencia artificial, las cuales fueron impresas en trovicol de 5 mm. La exposición tuvo lugar en el primer piso de la Facultad de Ingeniería, ofreciendo un escaparate físico para apreciar estas obras innovadoras.

Simultáneamente, habilitamos una página web que albergaba una galería virtual de las creaciones, permitiendo a los visitantes votar por sus obras favoritas. Este enfoque dual, tanto presencial como virtual, buscó maximizar la participación y la apreciación de las obras generadas.

Ceremonia de Cierre:

Para culminar el proyecto, llevamos a cabo una emotiva ceremonia de cierre. Durante este evento, se entregaron reconocimientos a los tres premiados, quienes recibieron sus obras en tamaño gigante de 1 metro x 1 metro. Este gesto no solo destacó la calidad de las creaciones premiadas, sino que también añadió un toque especial al reconocimiento de los talentosos participantes.

Resultados:

El proyecto logró un gran impacto, con un total de 210 votos recibidos a través de la plataforma web. Esta interacción activa no solo enriqueció la experiencia del público, sino que también destacó el interés y la apreciación de la comunidad universitaria hacia la convergencia del arte y la inteligencia artificial.

Conclusión:

mlArt no solo fue un viaje de aprendizaje personal en la creación de arte con inteligencia artificial, sino que también sirvió como plataforma para destacar el talento creativo dentro de la comunidad universitaria. La combinación de la exposición física y virtual, junto con la memorable ceremonia de cierre, permitió amplificar el impacto, brindando una experiencia única que trascendió las barreras tradicionales del arte.