1. Да се напише програма, която пресмята НОД на редица цели числа. Да се използва функция, намираща НОД на две числа.

Пример:

```
Вход:
5
34 17 68 153 85
Изход:
17
```

- 2. Двоично търсене е алгоритъм, работещ по следния начин:
 - взима сортирана редица от числа и търсен елемент Х
 - намира средата й
 - ако сме намерили търсения елемент X, връща позицията му
 - ако той се намира наляво от средата, разглежда лявата половина
 - ако той се намира надясно от средата, разглежда дясната половина
 - ако елемента не фигурира в редицата, връща -1

Да се реализира този алгоритъм като функция.

Примерна употреба:

```
arr[] = \{1, 2, 4, 6, 8, 11, 20\}
binarySearch(arr, 7, 11) = 5
```

Да се напише функция replace, която приема низ, търсена дума и дума-заместник и заменя всяко срещане на търсената дума в низа с думата-заместник.

Примерна употреба:

```
char str[1024] = "Kiro loves cats and dogs";
replace(str, "cats", "programming");
replace(str, "dogs", "math");
str съдържа "Kiro loves programming and math"
```

4. Изхождайки от определението за магически квадрат (сумата по редове, колони и двата диагонала да е равна), ще дефинираме магически палиндром като матрица, съдържаща палиндроми по редовете, колоните и двата си диагонала. По зададено число N (0<N<10) определете дали дадена матрица от символи (размер NxN) е магически палиндром.

```
Пример 1:
```

вход: 3

a b a

bab

a b a

изход: Yes

Пример 2:

вход:

4

abba

9 a a 9

koko

abba

изход: No