

Ejercicios en poo.

No desarrollar los métodos

- 1) Confeccionar una clase que permita carga el nombre y la edad de una persona. Mostrar los datos cargados. Imprimir un mensaje si es mayor de edad ($\text{edad} \geq 18$)
- 2) Plantear una clase Triangulo en la que posee tres números que corresponderán a los lados de un triángulo. Determinar qué tipo de triángulo es. NOTA: No es triángulo cuando la suma de dos de sus lados es inferior al tercero. EQUILATERO: los tres lados iguales. ISOSCELES: solo dos de sus lados iguales. ESCALENO: los tres lados distintos.
- 3) Plantear la clase Empleado de un comercio en la que cobran su sueldo de acuerdo a la categoría que poseen (A o B). Ingresar el nombre del empleado, los años de trabajo en la compañía y su categoría. Calcular el sueldo sabiendo que la categoría A cobra \$650 y la B \$450. Por cada año de antigüedad tienen un plus de \$30. Mostrar el resultado.
- 4) Un alumno tiene una nota de concepto, otra por evaluación escrita y una tercera de evaluación oral. Ingresar las tres notas y calcular su promedio. Además, se deberá indicar: PROMOCIONADO cuando el promedio sea ≥ 7 , APROBADO si el promedio está comprendido entre ≥ 4 y < 7 , o DESAPROBADO cuando el promedio es < 4 .
- 5) Crear una clase Perro, con los atributos, nombre, raza, altura. Crear un constructor con parámetros y el método imprimir. Cargar 5 perros.
- 6) Crear una clase pasaje y un constructor con parámetros para ingresar dos datos por teclado: el precio de un pasaje y la categoría del pasajero, a saber: M = Menor, A = Adulto, J= Jubilado. Si el pasajero es un menor, se deberá hacer un 25% de descuento, si es un jubilado un 50% de descuento. Mostrar el precio resultante y el método toString.
- 7) Crear la clase Artículo en la que me permita ingresar el precio unitario de un producto y la cantidad vendida del mismo. Calcular el importe vendido y la comisión del vendedor (15%). Mostrar los resultados.