```
┌─────────────────────────┐
│         UObject         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────────────┐
│                UForest                 │
├───────────────────────────────────────┤
│ # TArray< ATree * > Trees             │
│ # UTreeFactory * TreeFactory          │
├───────────────────────────────────────┤
│ + UForest()                           │
│ + void PlantTree(FVector              │
│   Position, const FString             │
│   &TreeTypeName, TSubclassOf          │
│   < ATree > TreeClass, UWorld *World) │
└───────────────────────────────────────┘
```