```
┌─────────────────────────────┐
│      AGameModeBase          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────────┐
│      AKursovaGameModeBase           │
├─────────────────────────────────────┤
│ + float Hour                        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + AKursovaGameModeBase()            │
│ + virtual void PostLogin            │
│   (APlayerController *NewPlayer)    │
│   override                          │
└─────────────────────────────────────┘
```