```
┌─────────────────────┐
│       UObject        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│      UCommand        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌───────────────────────────────┐
│  UNegativeRotationCommand      │
├───────────────────────────────┤
│                               │
├───────────────────────────────┤
│  +  virtual void Execute       │
│     (AActor *Actor) const      │
│     override                   │
└───────────────────────────────┘
```