```
┌─────────────────┐      ┌──────────────────────────────┐
│     UObject     │      │         IModeFactory         │
├─────────────────┤      ├──────────────────────────────┤
│                 │      │                              │
├─────────────────┤      ├──────────────────────────────┤
│                 │      │ + virtual IWeaponInterface   │
│                 │      │   * CreateWeapon()=0         │
└─────────────────┘      └──────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────────┐
│          UMediumModeFactory           │
├──────────────────────────────────────┤
│ # TSubclassOf< AMediumWeapon         │
│   > MediumWeaponClass                │
├──────────────────────────────────────┤
│ + virtual IWeaponInterface           │
│   * CreateWeapon() override          │
└──────────────────────────────────────┘
```