```
┌─────────────────────────────┐
│        UUserWidget          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│      UPlayerEditorWidget     │
├─────────────────────────────┤
│ + FOnCloseButtonClicked     │
│   OnCloseButtonClicked      │
│ + FOnSaveButtonClicked      │
│   OnSaveButtonClicked       │
│ # UCheckBox * CCanMove      │
│ # UCheckBox * CCanJump      │
│ # UCheckBox * CCanFire      │
│ # UButton * BClose          │
│ # UButton * BSave           │
├─────────────────────────────┤
│ + virtual void NativeConstruct │
│   () override               │
│ + void SetBehaviorStats     │
│   (bool CanMove, bool CanJump, │
│    bool CanFire)            │
│ + void Exit()               │
│ + void SaveStats()          │
└─────────────────────────────┘
```