```
┌─────────────────────────┐
│      UUserWidget        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│      UPlayerHUD         │
├─────────────────────────┤
│ # UProgressBar * PHealth │
│ # UProgressBar * PArmor  │
├─────────────────────────┤
│ + void SetHealth(float   │
│     Health)              │
│ + void SetArmor(float    │
│     Armor)               │
└─────────────────────────┘
```