```
                              ┌─────────────────────────────────────┐
                              │              IHandler               │
                              ├─────────────────────────────────────┤
                              │                                     │
              ┌───────────┐   ├─────────────────────────────────────┤
              │  UObject  │   │ + virtual IHandler *                │
              ├───────────┤   │   SetNext(IHandler *Handler)=0      │
              │           │   │                                     │
              ├───────────┤   │ + virtual bool Handle               │
              │           │   │   (AAbstractItem *PickUpItem)=0     │
              └───────────┘   └─────────────────────────────────────┘
```

```
                    ┌───────────────────────────────────┐
                    │        UAbstractHandler           │
                    ├───────────────────────────────────┤
                    │                                   │
                    ├───────────────────────────────────┤
                    │ + virtual IHandler *              │
                    │   SetNext(IHandler *Handler)      │
                    │   override                        │
                    │                                   │
                    │ + virtual bool Handle             │
                    │   (AAbstractItem *PickUpItem)     │
                    │   override                        │
                    └───────────────────────────────────┘
```

```
                    ┌───────────────────────────────────┐
                    │          UArmorHandler            │
                    ├───────────────────────────────────┤
                    │ + FAddArmor AddArmor              │
                    ├───────────────────────────────────┤
                    │ + virtual bool Handle             │
                    │   (AAbstractItem *PickUpItem)     │
                    │   override                        │
                    └───────────────────────────────────┘
```