```
┌─────────────────────────┐
│      UUserWidget        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌───────────────────────────────────┐
│       UServerPannelWidget         │
├───────────────────────────────────┤
│ + UTextBlock * W_ServerName       │
│ + UTextBlock * W_Privacy          │
│ + UButton * W_SelectServer        │
│ + FBlueprintSessionResult         │
│   SessionResult                   │
│ + bool IsPrivateServer            │
│ + FOnSessionJoin OnSessionJoin    │
│ + TSubclassOf< UPasswordWidget    │
│   > PasswordWidgetClass           │
│ + UPasswordWidget * Password      │
│   Widget                          │
├───────────────────────────────────┤
│ + virtual void NativeConstruct    │
│   () override                     │
│ + void Set(const FString          │
│   &ServerName, bool IsPrivate,    │
│   const FBlueprintSessionResult   │
│   &BPSessionResult)               │
│ + void SendPassword(const         │
│   FString &Password)              │
│ + void SelectServer()             │
└───────────────────────────────────┘
```