

Duels de guerriers PART I - II - III



Projet comprend :

- Class Guerrier.cs
- Class Nain.cs --> qui herite de Guerrier
- Class Nasgûl.cs --> qui herite de Guerrier
- Class Elfe.cs --> qui herite de Guerrier
- Program.cs

Liste des Methodes dans la Class Guerrier

- Attaquer()
- TirerSorts() --> Tirer un nombre aléatoire de sorts entre 1 et 3 par guerriers
- Esquiver() --> Boll 1 fois sur 2
- UtiliserPotion() --> avec 25% de chance que ça fonctionne. Restore 5 PV
- CoupPuissant --> "Coup de hâche", 10 PV de moins - 25% de chance que ça fonctionne

Il y a d'autres sorts (coups) en prépartion qui sont indiqués dans ma liste, mais pas encore mis en Methodes.

```
List<string> sortsDisponibles = new List<string> { "Esquive", "Potion", "Coup Puissant", "Bouclier Magique", "Regain d'Énergie" };
```

- ChoisirActionAutomatique() --> pour pouvoir utiliser les sorts (coups) aléatoirement pour les tournois ou

duels automatique

Liste des Methodes principales dans Program