

IMPLEMENTAÇÃO DE MELHORIAS EM UM JOGO DE SEGURANÇA COMPUTACIONAL

Autores:

Camily do Nascimento Ghellar Gabriel Eduardo Lima Ricardo de la Rocha Ladeira

ROTEIRO

Contextualização

• Ferramenta TreasureHunt

 Atividades e melhorias desenvolvidas





CONTEXTUALIZAÇÃO

 Segurança computacional - área cada vez mais importante e necessária

Segurança computacional vs. Ensino formal

 Incentivar o ensino através de jogos e competições

FERRAMENTA TREASUREHUNT



FERRAMENTA TREASUREHUNT



FERRAMENTA TREASUREHUNT

Desafio

Uma imagem vale mais que mil palavras?



Como resolver esse desafio?

Nao caia em pegadinhas

Desafio

26

Uma imagem vale mais que mil palavras?



Fonte: Ladeira e Obelheiro, 2018

ATIVIDADES E MELHORIAS DESENVOLVIDAS

Atividades podem estar relacionadas a temas diversos, como:

- Gerador de competições;
- Segurança do sistema;
- Interface web;
- Desafios;
- Atividades de ensino.

ATIVIDADES E MELHORIAS DESENVOLVIDAS: ESCOLHA E ATUALIZAÇÃO DA FONTE DE TÍTULOS

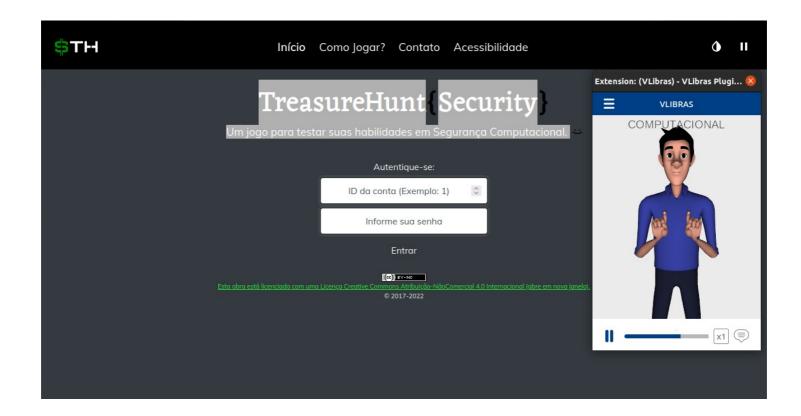
Nova fonte: Space Grotesk



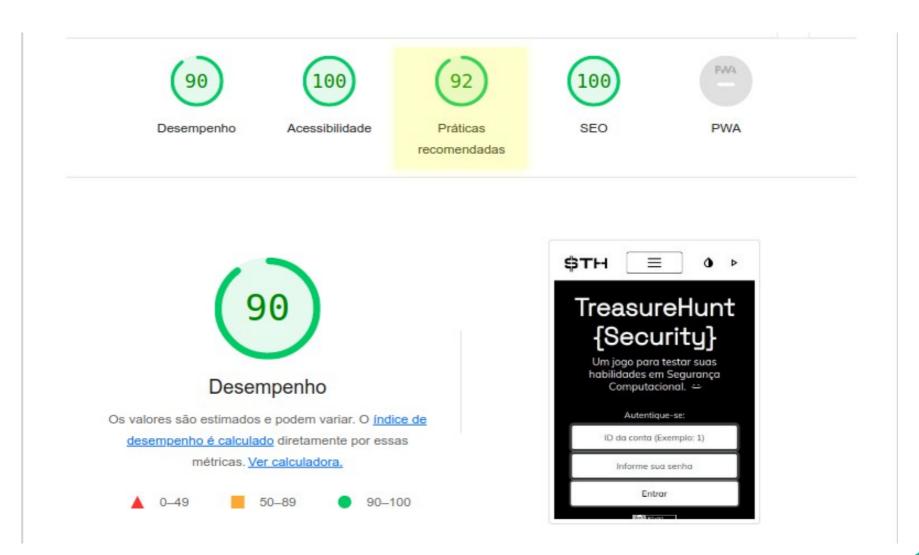
ATIVIDADES E MELHORIAS DESENVOLVIDAS: ESTRATÉGIA ANTI-FRAME

```
Header set Content-Security-Policy: "frame-ancestors 'none'"
Header set X-Frame-Options: "DENY"
```

ATIVIDADES E MELHORIAS DESENVOLVIDAS: ACESSIBILIDADE - TRADUTOR DE LIBRAS



ATIVIDADES E MELHORIAS DESENVOLVIDAS: AUDITORIA USANDO GOOGLE LIGHTHOUSE



ATIVIDADES E MELHORIAS DESENVOLVIDAS: AUDITORIA USANDO GOOGLE LIGHTHOUSE

DIAGNÓSTICO



Reduza o impacto de códigos de terceiros — A linha de execução principal foi bloqueada por 280 ms pelo código de terceiros

Código de terceiros pode afetar significativamente o desempenho de carregamento. Limite o número de provedores terceiros redundantes e carregue o código de terceiros depois que a página tiver sido carregada. <u>Saiba mais</u>. (TBT)

Terceiros	Tamanho da transferência	Tempo de bloqueio da linha de execução principal	
Google CDN	30 KiB	280 ms	
3.6.0/jquery.min.js (ajax.googleapis.com)	30 KiB	280 ms	
Bootstrap CDN	40 KiB	0 ms	

https://googlechrome.github.io/lighthouse/viewer/

2/28

ATIVIDADES E MELHORIAS DESENVOLVIDAS: AUDITORIA USANDO GOOGLE LIGHTHOUSE

- Disponibilize imagens em formatos de última geração;
- (II) Disponibilize recursos estáticos com uma política de cache eficiente;
- (III) Reduza o impacto de códigos de terceiros;
- (IV) Defina um tamanho adequado para as imagens;
- (V) Os elementos de imagem não têm width e height explícitas;
- (VI) Minimize o trabalho da thread principal;
- (VII) Elimine recursos que impedem a renderização;
- (VIII) Reduza o CSS n\u00e3o usado;
- (IX) Exibe imagens em baixa resolução.

ATIVIDADES E MELHORIAS DESENVOLVIDAS: AUDITORIA USANDO GOOGLE LIGHTHOUSE

Relatório	Desempenho		Acessibilidade		Práticas Recomendadas		SEO	
	Antes	Depois	Antes	Depois	Antes	Depois	Antes	Depois
01	100	100	100	100	100	100	100	100
02	95	96 (+1)	100	100	92	92	100	100
03	100	100	100	100	100	100	100	100
04	92	95 (+3)	100	100	100	100	100	100
05	90	94 (+4)	100	100	92	100 (+8)	100	100
06	98	99 (+1)	100	100	100	100	100	100
07	77	95 (+18)	100	100	92	92	100	100

Tabela 02 - Pontuação antes e depois da implantação das sugestões propostas nos diferentes aspectos avaliados.

ATIVIDADES E MELHORIAS DESENVOLVIDAS: DIRETRIZES DE ACESSIBILIDADE WCAG

1.1.1 - Conteúdo não textual

acessar Critério de Sucesso 1.1.1 (em inglês)

Perceptivel

Alternativas em texto

Qualquer conteúdo "não textual" e relevante para compreensão da informação, deve trazer uma descrição alternativa em texto (visível ou não) para identificar o conteúdo (inclusive captcha, por exemplo).

2.2.3 - Sem limite de tempo

acessar Critério de Sucesso 2.2.3 (em inglés)

Operável

Tempo suficiente

Nenhuma funcionalidade em tela deve possuir algum tipo de execução mediante o cumprimento em um determinado período de tempo.

Dica: Eventos em tempo real, são exceções.

3.2.3 - Navegação consistente [AA]

acessar Critério de Sucesso 3,2,3 (em inglês)

Compreensivel

Previsivel

Deve-se manter a consistência com relação ao formato de apresentação, interação e localização na tela, sempre que elementos iguais (exemplo: um campo de busca) forem exibidos em diferentes telas que fazem parte de uma mesma aplicação (site ou app).

Nota: ver junto com critério 3.2.4 (AA).

Fonte: guia WCAG, 2022

FINALIZANDO

Segurança Computacional + Ensino

 Aprimorar o TreasureHunt → Ferramenta mais robusta para o ensino

 Trabalhos futuros: Continuidade aos testes; Analisar/evitar possíveis vulnerabilidades de segurança tomando como base o padrão OWASP Top 10

REFERÊNCIAS E MATERIAIS PARA APROFUNDAMENTO

- LADEIRA, R. R. TreasureHunt: Geração Automática de Desafios Aplicados no Ensino de Segurança Computacional.
 2018. Dissertação (Mestrado em Computação Aplicada) Centro de Ciências Tecnológicas, Universidade do Estado de Santa Catarina, Joinville.
- LADEIRA, R. R.; OBELHEIRO, R. R. Práticas educacionais no ensino da computação forense: um relato de experiência. Revista de Empreendedorismo, Inovação e Tecnologia, v. 4, n. 1, p. 110-120, 2017.
- LADEIRA, R. R.; OBELHEIRO, R. R. Automatic Challenge Generation for Teaching Computer Security. CLEI Electronic Journal, v. 22, n. 3, 2019.
- LADEIRA, R. R. et al. TreasureHunt: Um gerador automático de competições de segurança Computacional, v. 9, n. 2, p. 213-225, 2019.
- SALLES, M. guia WCAG. 08 set. 2022. Disponível em: https://guia-wcag.com/. Acesso em: 20 set. 2022.
- OTTO, V. A. U.; LADEIRA, R. R. Uma Análise de Critérios de Acessibilidade em Interfaces web de Jogos de Segurança Computacional. Computer on The Beach, v. 12, n. 1, p. 563-566, 2021.
- OWASP. OWASP Top Ten 2021. 2021. Disponível em: https://owasp.org/Top10/. Acesso em: 20 set. 2022.
- W3C. Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1. 05 jun. 2018. Disponível em: https://www.w3.org/TR/WCAG21/. Acesso em: 20 set. 2022.

ABERTURA AO PÚBLICO!