

Seminario de Python - 2012
Parcial 3era fecha 6/8

Parte Teórica (se aprueba con 50 pts)

1.- (50 pts.) Conteste el siguiente VoF. Las respuestas correctas suman 5 puntos, las incorrectas o mal justificadas restan 5 puntos. Las NO contestadas no suman ni restan. Justifique sólo las respuestas falsas. Tienen que responder mínimo 7 de las 10 preguntas.

- a. Sea lista1=[1,2,3], hacer lista2=[:] tiene el mismo efecto que hacer lista2=lista1.copy()
- b. El siguiente constructor dict([(x, 'Art'+ x) for x in range(1,11)]) crea el siguiente diccionario: {1: 'Art1', 2: 'Art2', 3: 'Art3', 4: 'Art4', 5: 'Art5', 6: 'Art6', 7: 'Art7', 8: 'Art8', 9: 'Art9', 10: 'Art10'}
- c. La sentencia persona= 'Mayor' if edad>18 else 'Menor' es correcta y dejará a la variable persona con el valor "Mayor" en caso que la variable edad tenga un valor mayor que 18 y "Menor" en caso contrario.
- d. Sean las siguientes sentencias:

```
def uno():  
    print 'imprime uno'
```

```
def dos():  
    print 'imprime dos'
```

```
def tres():  
    print 'imprime tres'
```

```
opciones={1:uno,2:dos,3:tres}  
x=raw_input('ingresa una opcion')  
opciones[int(x)]()
```

¿Se podría decir que simulan una sentencia Case?

- e. Sea el siguiente código

```
x=[1,2,3]  
def f1(y):  
    y=['a','b']
```

```
def f2(y):  
    y[:]='a','b'
```

Invocar f1(x) y f2(x) producen el mismo efecto: dejar a la variable y con el valor ['a','b']

- f. Dado el siguiente código:

```
lista
x=input('ingresa una lista de valores')
for valor in lista:
    print *valor
```

Este código siempre da error porque no puedo ingresar una lista desde una sentencia input.

- g. Para usar sprites en pygame siempre debemos extender la clase Sprite.
- h. La función dump del módulo pickle me permite almacenar en un archivo cualquier tipo de valores

2.- (30 pts.)

- a. Defina qué es una expresión lambda y muestre dos ejemplos de uso.
- b. Explique qué son los espacios de nombres y cómo se actualizan si se realiza un import. (tener en cuenta las distintas formas de importar módulos)
- c. Explique las distintas formas que puede manejar eventos del mouse en Python.