

Seminario de Python - 2013
Parcial 1era fecha 10/6

Parte Teórica (se aprueba con 45 pts, los que rinden reducido con 40 pts)

1.- (40 pts.) Conteste el siguiente VoF. Las respuestas correctas suman 5 puntos, las incorrectas o mal justificadas restan 5 puntos. Las NO contestadas no suman ni restan. Justifique sólo las respuestas falsas. Tienen que responder mínimo 6 de las 8 preguntas.

- a. En Python, no es posible guardar en una variable el valor que produce una excepción.
- b. Cuando la salida de un caso de prueba que implementamos usando unittest es FAIL significa que test no pasó y se levanta una excepción AssertionError.
- c. La herencia en Python es múltiple y en el caso que, varias clases de las que se heredan coincidan con el nombre de un mismo método, el lenguaje NO define cómo se resuelve ese caso, lo deja librado a cada implementación.
- d.

```
class MiClase:  
    i = 0  
    def mi_funcion(self):  
        return 'hola mundo'  
x = MiClase(9)
```


Crea un objeto de MiClase con datos particulares. Inicializa a i en 9
- e. El tipo diccionario es un conjunto ordenado de pares de datos mutables ¶
- f. Si se tiene una lista denominada **lista1**, las asignaciones **lista2=lista1** y **lista2= lista1.copy()** hacen que lista2 contenga los valores de lista1, pero semánticamente no es lo mismo.
- g. Python permite colocar valores por defecto a los parámetros y los mismos siempre se ubican al final de la lista
- h. Si se tiene la lista, **lis1=[5, True, 'una lista', 1,3]**. Hacer **lis1.append([8,9])** es igual que hacer **lis1.extend([8,9])** ¶

2.- (30 pts.)

- 1. Describa brevemente cómo es el manejo de eventos en Pygame.
- 2. Enumere al menos tres (3) tipos con los que se cuente en Python para representar colecciones de datos, mencionando las principales diferencias entre ellos.
- 3. Explique cómo es el manejo de archivos utilizando el módulo pickle.