

**Odisea Atlántida**

“Live to fly, fly to live. Do or die”

(Aces High – Iron Maiden)

All work Copyright ©201 by One Man ARmy

Written by Bazzi Omar

Version # 1.00

Índice

breve descripcion 1

VISION GENERAL DEL JUEGO 1

FILOSOFIA 1

Filosofía del juego 1

FAQ 2

¿Que tipo de juego es? 2

¿Donde transcurre el juego? 2

¿Que personaje controlo? 2

¿Cuantos personajes controlo? 2

¿Cual es el enfoque principal del juego? 2

FAQ Internas 3

¿Quién va a jugar nuestro juego? 3

¿Cómo vamos a alcanzar ese publico? 3

¿Cómo vamos a financiarnos? 3

¿Qué hace a nuestro juego diferente? 3

Personajes 4

Principales (PC) 4

Enemigos(NPC) 6

Mecanicas 11

Controles 11

Mecanicas 14

Arbol de habilidades 20

condiciones Victoria/derrota 22

Mundo 23

vista general 23

El Mundo 24

Ubicaciones 25

Historia 27

Detalles de la historia 27

Horas de game-play 28

Interfaz de usuario 28

Vista general 28

Detalles 28

musica y efectos de sonido 29

Estilo 29

Efectos de sonido 29