星云自习第四周期开发记录

1. 待办内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用户需求** | **任务** | **负责人** | **状态** |
| 统计每日学习总时间 | **前端**：用户学习状况统计图表 | 汪子龙 | 已完成 |
| **后台**：按照时间查询学习记录表，计算用户每日学习总时间，生成相应字段返回给前端 | 叶瑞雯 | 已完成 |
| 统计用户在不同星系学习的时间 | **前端**：登录页面及用户填写信息所需要的表单 | 汪子龙 | 已完成 |
| **后台**：按照用户id查询学习记录表，再查询星球表获取星系，计算总时间，生成相应字段返回给前端 | 叶瑞雯 | 已完成 |
| 主播直播星球开始直播 | **前端**：连接服务器socket | 汪子龙 | 已完成 |
| **后台**：接收前端socket连接；更新学习记录表，记录用户开始直播 | 郭瑞景  叶瑞雯 | 已完成 |
| 用户直播星球观看直播 | **前端**：连接服务器socket | 汪子龙 | 已完成 |
| **后台**：接收前端socket连接；更新学习记录表，记录用户开始学习 | 郭瑞景  叶瑞雯 | 已完成 |
| 用户加入直播星球提醒 | **前端**：设计直播室界面，在直播室聊天框添加提醒 | 汪子龙 | 已完成 |
| **后台**：服务器通过socket发送给房间内用户 | 郭瑞景 | 已完成 |
| 用户在直播星球发送实时消息 | **前端**：设计直播室界面，在直播室聊天框添加内容 | 汪子龙 | 已完成 |
| **后台**：服务器通过socket发送给房间内用户 | 郭瑞景 | 已完成 |
| 若程序意外退出/后台运行时自动停止自习 | **前端**：每隔5s发送一次请求 | 汪子龙 | 已完成 |
| **后台**：每隔5s检测是否收到请求一次，用于判断用户是否掉线 | 郭瑞景 | 已完成 |
| 结束直播 | **前端**：主播结束直播时，退出直播间其他用户的直播界面，并给予提示 | 汪子龙 | 已完成 |
| **后台**：服务器通过socket发送给房间内用户 | 郭瑞景 | 已完成 |

2.开发遇到问题

错误记录1

用户在处于学习状态时，仍能开始直播，不符合业务逻辑

错误分析：在向数据库插入用户直播记录前，没有判断用户当前最新一条记录的状态

解决方案：先查表判断用户状态，再插入新数据

当前状态：已解决

错误记录2

按时间段查询用户学习总时间时，按周查询结果出现错误

错误分析：Calendar类规定一周的第一天为周天，并非周一

解决方案：将每周计时开始时间设为周天的零点，保持和Calendar类一致

当前状态：已解决

错误记录3

GitHub版本同步出错，组员pull下来的版本有差别

错误分析：对文件的不当删除造成了拉取时的文件缺失

解决方案：RollBack回到前一版本，再重新从GitHub拉取

当前状态：已解决

错误记录4

无法连接直播websocket

错误分析：路径参数中有一个是头像url，包含了/

解决方案：只传入图片文件名，后台再字符串拼接成完整的头像url

当前状态：已解决

错误记录5

主播下线时无法通知星球内其他用户

错误分析：socket服务器的onClose回调函数中不能发送消息给客户端。onClose被调用时连接已断开，当前对象被置为null，不能再调用函数

解决方案：主播下线前先给服务器发送一条“我要下线”的消息，服务器在onMessage回调函数中将这条消息转发给星球内其他用户，之后再断开连接

当前状态：已解决

错误记录6

服务器发送的消息内容为空

错误分析：使用ByteBuffer封装消息内容，由于是群发消息所以要用for循环，但是消息封装写在了循环外面。socket传到客户端的信息是buffer的形式，每次取数据出来buffer就空了，然后就等下一次数据传过来。所以如果放到循环外面的话只有第一个用户收到的消息不为空

解决方案：ByteBuffer移到循环内

当前状态：已解决