

1. 算术运算符 (//, %)、关系运算符 (数字可以比大小, 字符串、列表也可以比大小)、布尔表达式、变量命名规则
2. 字符串运算符: +和* , 换行符: ' \n' , 格式化操作符 %
3. 列表、字符串、元组、集合和字典的各种基本操作, 如添加元素、各种切片方式、遍历的方法。(集合和字典不能用切片)
4. 函数 :map、join、filter、lambda、append、extend、split、strip、lower、upper、count、len、chr、ord、random、reverse、sort、sorted 等
5. 万能输入语句 eval(input())的输入格式与对应的数据类型关系, 万能的列表推导式必须掌握并熟练使用
6. 文件的读写操作, readlines、writelines、read、write、'r'、'w'、'a'
7. 面向对象程序设计中的基本术语、基本概念、基本特征。
8. 多分支选择结构、for 循环、while 循环、for 循环与 while 循环转换、二重循环
9. 循环中的 break 与 continue 的区别
10. 函数定义时, 形参可变长的使用 (序列解包)、全局变量 global 的应用
11. 基本算法: 阶乘、素数、列表和字典排序 (key)、最小公倍数、最大公约数、斐波那契数、哥德巴赫猜想、序列求和
12. String 模块中的数字、大小写字母