收割小麦(psenica)

时间限制: 1 Sec 内存限制: 128 MB

题目描述

小 C 和 Lay 博士正在麦田里玩游戏! 他们分别有一个代号,小 C 叫 Mirko,Lay 博士叫 Slavko。他们制定了以下的游戏规则:

当轮到小 C 时,他选择最矮的一只小麦,把它提高到第一个比它高的小麦长度。 轮到 Lay 博士时,他选择最高的一只小麦,剪到第一个比它矮的的小麦长度。 若游戏轮到某个玩家 x,但小麦只有两种或两种以下不同的高度时,游戏结束,x 就输了。 现在假设游戏从小 C 开始,请帮他们判定谁能获胜和游戏结束时最高和最矮的麦子高度。

输入

第一行包括整数 N,表示麦子的个数. 接下来 N 个数,表示每个麦子的高度。高度不超过 105。

输出

第一行,输出获胜的一方,如果小 C 获胜,输出"Mirko";如果 Lay 博士获胜,输出"Slavko". 第二行两个整数,表示游戏结束时最矮和最高的麦子高度.

样例

3	Slavko
3 3 3	3 3
4	Slavko
3121	1 2
7	Slavko
2133541	2 3

50%的数据 N<=500 80%的数据 N<=3000. 100%的数据 N<=100000.

序列游戏(rotiraj)

Time Limit:1 S. Memory Limit:128M.

Description

小 C 和小 T 设计了一个新游戏! 小 T 有一个长度为 N 的序列, 并把它分成许多子序列,每个子序列都有 K 个数, N 是 K 的倍数。 第一个子序列是第 1 ~ K 个数,第二个子序列是第 K+1~2K 个数,以 此类推.

小 C 让小 T 对序列进行一些操作,包括以下两种类型:

操作 1. 将每一个子序列中的数向左/向右轮换 x 个位置. (只在子序列里轮换位置)

操作 2. 将整个序列上的数向左/向左轮换 x 个位置.

注意操作 2 可以改变每个数所属的子序列. 进行完所有操作之后, 小 T 把最终序列给小 C, 小 C 的任务就是找出小 T 原来的的序列. 小 C 现在需要你的帮助!

Input

第一行包括三个正整数:

N为序列的长度, K为每个子序列的长度, Q为操作的个数.

下面 Q 行, 每行两个整数:

 $A(1 \leq A \leq 2)$ 指操作种类.

X表示移动的步数,负数表示**向左**移动,正数表示向右移动.

最后一行 N 个用空格分开的整数 Zi 表示所有操作后的序列.

Output

输出 N 个整数, 表示操作前的序列.

Sample

Input	Input	Input
4 2 2	8 4 4	9 3 5
2 2	1 3	1 1
1 1	1 15	2 -8
3 2 1 0	1 -5	2 9
	2 -1	1 1
	6 10 14 19 2 16 17 1	2 -4
		3 1 8 7 4 5 2 6 9
Output	Output	Output
0 1 2 3	6 10 14 1 2 16 17 19	5 3 6 9 7 1 8 2 4
0 1 2 3	0 10 14 1 2 10 17 19	000011024

数据范围

测试点	n 的范围	K 的范围	Q的范围	Zi 和 X 的范围																		
1	1≤n≤100	1≤K≤n	1≤Q≤100																			
2			1≤Q≤1000																			
3			1≤Q≤10000																			
4				0≤Zi≤10⁵,																		
5	- 1≤n≤10 ⁵	1≤K≤100, 1≤K≤n		$0 \leq 21 \leq 10$,																		
6			·		•	•	•	•		•		•	·	·	•		·		•	· ·		$-10^{5} \le X \le 10^{5}$
7			1≤Q≤10 ⁵																			
8		1≤K≤n																				
9																						
10																						

XOR 寄存器(xor)

时间限制: 1 Sec 内存限制: 128 MB

题目描述

小 C 需要完成一个有趣的作业:设计一个小数据处理器。这个处理器共有 N 个寄存器,分别用 1 到 N 进行编号。每一个寄存器可以储存一个 32 位的 unsigned int(无符号的 32 位二进制整数,可能的取值为 0 到 232-1)。

这个数据处理器有以下两种功能:

指令	描述	例子
	在二进制下将寄存器 K 中 的数的右端的 M 位移动到 最左端	$\rightarrow (M=1010) \rightarrow$
2 K L	将寄存器 K 和寄存器 L 中 的数进行 XOR 计算,并 输出计算结果	0000 0000 0000 0000 0011 1100 0111 XOR 0000 0000 0000 0111 1100 0000 0000 0111 = 0000 0000 0000 0111 1100 0011 1100 0000 (十进制: 967 XOR 507 911 = 508 864)

机智的小 C 完美地很快了作业,但是他突然发现他忘了写如何读取寄存器中原本寄存的数的操作。现在,小 C 唯一能做的就是用处理器中操作 1 和操作 2 得到答案来推断原本寄存器中所寄存的数。小 C 已经很累了,接下来就由你来帮助他得到每个寄存器中原本存放的数吧。

如果寄存器中的数大小有多种可能性,就找出字典序最小的一个。(对于任意两种可能性,如果寄存器 K-1 中储存的数相同,就比较寄存器 K中储存的数的大小,选择较小的可能性。)

输入

输入第一行,两个整数,N,E,分别表示寄存器的数量和操作的次数;接下来的按照操作进行的时间顺序输入对于操作的描述,格式同表格所述,每个操作占一行。所有输入的格式都是合法的(1<=K,L<=N,0<=M<32)。对于每一个2操作,会另外再输入一个计算结果X,单独占一行。所有的输入数据都是十进制的。

输出

输出仅一行,共 N 个整数表示各个寄存器中原本储存的数,用一个空格隔开。如果根据输入数据推断出没有可行的方案,输出-1,表示小 C 的处理器存在错误。

样例

3 3	0 1 2
212	
1	
213	
2	
223	
3	
46	5 0 14 3
2 4 2	
3	
2 4 1	
6	
131	
231	
2	
122	
223	
7	
5 6	15 6 7 12 5
2 4 2	
10	
253	
2	
223	
1	
2 1 4	
3	
1 3 1	
2 3 4	
2147483663	

提示

对于 30%的数据, N, E 都不超过 1000, X 不超过 1023。

对于60%的数据,不存在操作1。

对于 100%的数据 2<=N<=100 000,1<=E<=100 000,0<=X<=2³²-1