

这是一份根据你提供的PDF课件整理的详细机器学习复习笔记。我将内容按逻辑模块进行了分类，并提炼了核心要点、公式和复习重点，方便你记忆和理解。

---

## 第一部分：机器学习的基础概念 (P1 - P9)

### 1. 机器学习的定义 (核心考点)

- **Samuel (1959):** 在不进行显式编程的情况下，赋予计算机学习的能力。
- **Mitchell (1998) - 形式化定义:**
  - 一个程序被认为从**经验 E (Experience)** 中学习，解决**任务 T (Task)**，并用**性能度量 P (Performance)** 来衡量。
  - 如果在任务 T 上的性能 P 随着经验 E 的增加而提高，则称该程序具有学习能力。
  - **例子 (邮件过滤) :**
    - T: 分类邮件是否为垃圾邮件。
    - E: 用户标记邮件的历史数据。
    - P: 正确分类邮件的比例 (准确率) 。

### 2. 大规模机器学习 (Large-scale ML)

- **Banko & Brill (2001) 的研究:** 在复杂的语言处理任务中，随着数据量 (Millions of Words) 的增加，各种算法 (朴素贝叶斯、感知机等) 的表现趋于一致且都在提升。
- **核心金句:** "It's not who has the best algorithm that wins. It's who has the most data." (决定胜负的往往不是谁的算法最好，而是谁的数据最多) 。
- **深度学习 vs 传统机器学习:**
  - 传统机器学习在数据量达到一定程度后性能趋于平缓。
  - 深度学习 (Deep Learning) 能更好地利用海量数据，性能随数据量增加持续提升。

---

## 第二部分：机器学习算法分类 (P10 - P19)

### 1. 监督学习 (Supervised Learning)

- **特征:** 训练数据包含“正确答案” (即标签 Label) 。
- **两大任务:**
  - **回归 (Regression):** 预测**连续值** (如：房价预测、产品销量预测) 。
  - **分类 (Classification):** 预测**离散类别** (如：肿瘤良性/恶性、账号是否被盗、垃圾邮

件检测)。

## 2. 无监督学习 (Unsupervised Learning)

- **特征:** 训练数据不含标签, 由算法自动发现数据中的结构。
- **核心任务:**
  - **聚类 (Clustering):** 自动将相似的数据归为一类 (如: 市场细分、新闻自动分组)。
  - **概率密度估计:** 估计数据的分布。
  - **降维/可视化 (Dimensionality Reduction):** 压缩数据并保留关键特征。

## 3. 其他分类 (仅提及)

- 强化学习 (Reinforcement Learning)
- 推荐系统 (Recommender System)

---

# 第三部分: 机器学习核心问题——曲线拟合与正则化 (P20 - P38)

## 1. 曲线拟合 (Curve Fitting)

- **目标:** 找到一个多项式函数  $y(x, \mathbf{w}) = \sum_{j=0}^M w_j x^j$  来拟合给定的数据。
- **误差函数 (Error Function):** 常用的平方和误差 (Sum of Squares Error):
$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{n=1}^N [y(x_n, \mathbf{w}) - t_n]^2$$
  - 目标是最小化  $E(\mathbf{w})$ , 即让预测值尽可能接近真实目标值  $t_n$ 。

## 2. 模型阶数 $M$ 与过拟合 (Overfitting)

- $M = 0, 1$  (**低阶**): 欠拟合 (Underfitting), 模型太简单, 无法捕捉数据规律。
- $M = 3$ : 拟合良好, 能很好地泛化到新数据。
- $M = 9$  (**高阶**): **过拟合 (Overfitting)**.
  - **表现:** 训练集误差几乎为0 (曲线穿过了每个点), 但测试集误差剧增 (曲线剧烈震荡)。
  - **本质:** 模型参数  $w$  的数值会变得非常巨大 (见P33表格)。
- **缓解过拟合的方法:**
  1. **增加数据量 ( $N$ ):** 即使是高阶模型, 如果有海量数据 (如  $N = 100$ ), 也能减轻震荡。

## 2. 正则化 (Regularization)。

### 3. 正则化 (Regularization) - 核心技术

- **目的:** 在误差函数中加入对参数  $w$  大小的惩罚, 防止参数过大导致震荡。
- **新的目标函数:**
$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{n=1}^N [y(x_n, \mathbf{w}) - t_n]^2 + \frac{\lambda}{2} \|\mathbf{w}\|^2$$
  - $\lambda$ : 正则化系数, 控制惩罚力度。
- **正则化效果:**
  - $\ln \lambda = -18$  (适中): 完美平衡, 消除过拟合。
  - $\ln \lambda = 0$  (太大): 惩罚过度, 模型趋向于平滑导致欠拟合。

---

## 第四部分: 总结与复习重点 (P39 - P41)

### 1. 三大核心概念:

- **机器学习定义:** T (任务), E (经验), P (性能)。
- **监督学习:** 必须有标签, 分为回归和分类。
- **无监督学习:** 无标签, 典型代表是聚类。

### 2. 模型选择与优化:

- **过拟合:** 模型阶数过高、数据量太少导致。
- **正则化:** 通过增加惩罚项  $\lambda$  来限制模型复杂度, 是解决过拟合的关键手段。

### 3. 重要参考文献:

- Samuel (1959) - checkers (西洋跳棋)研究。
- Mitchell (1998) - 经典教材。
- Banko & Brill (2001) - 数据量的重要性研究。

---

### 复习建议:

- 熟记 Mitchell 关于 ML 的定义, 考试常考 T/E/P 的辨析。
- 理解并能手写平方和误差公式及带正则化项的误差公式。
- 记住过拟合的直观表现 (训练误差小, 测试误差大, 参数值极大) 及其两种解决方法。