да	В	С	D	Е	F	G		
1		Чеклист	1 этап. Заполнила коман	да 5.3				
2	Nº Koma				манды	анды. Баллы 0-5		
3	Nº	Критерий	Описание	5.4	7.3	5.1	7.1	
4	1	Организация проекта	Создан Git-репозиторий, настроен таск-трекер (Jira, YouTrack, др.), определены правила коммитов.	5	5	5	5	
5	2	Распределени е ролей в команде Качество оформления	Участники команды обладают конкретными ролями. Продемонстрирована работа в этих ролях Требования структурированы, все аспекты изложены логично, документация	4	5	4	5	
7	3	Документации Качество презентации	читаема. Выступление в пределах 8-10 минут, логично изложены ключевые аспекты, наглядные слайды.	3	4	4	4	
8	5	Анализ конкурентов	Проведен SWOT- анализ, выполнен бенчмаркинг по ключевым конкурентам.	5	5	5	5	
9	6	Целевая аудитория	Определен портрет целевой аудитории, гео, особенности рынка.	5	5	5	5	
10	7	Оценка рынка (SAM/SOM)	Примерная оценка размера целевого рынка, масштабируемость продукта.	5	5	5	5	
11	8	Обоснование проекта	Проект решает реальную проблему, четко определена его ценность и критерии успешности.	4	4	4	4	
12	9	Функциональн ые требования	Полнота и логичность функциональных требований, учтены ключевые особенности продукта.	4	4	4	5	
13	10	Нефункционал ьные требования	Учтены требования к производительности, безопасности, масштабируемости.	4	5	3	4	
14	11	Пользовательс кие сценарии (User Stories)	Описаны сценарии использования, роли пользователей, Acceptance Criteria.	5	5	5	5	

15	12	Перечень основных функциональн ых блоков	Выделены модули системы, описано их взаимодействие.	5	5	5	5		
16	13	Ограничения проекта	Указаны сроки, ресурсы, стек технологий, возможные риски и ограничения.	4	4	5	5		
17	14	Технические риски	Учтены потенциальные сложности разработки, предложены пути их решения.	5	0	5	5		
18	15	Начальная архитектура	 UML-диаграммы (классов, последовательностей, развертывания), ER- диаграмма базы данных.	5	5	5	5		
19	16	Гибкость архитектуры	Архитектура позволяет масштабирование, возможны будущие доработки.	4	5	5	5		
20	17	Проработка АРІ	Четко определена структура API (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентификация).	5	4	4	5		
21	18	Дизайн и UI- макеты	UI Kit, брендбук, макеты интерфейса (Figma).	5	5	4	5		
22	19	Финансовая модель	Предложены способы монетизации, рассчитана Unit-экономика, оценены P&L и ROI.	5	1	5	5		
23	20	Roadmap проекта	Есть дорожная карта с ключевыми этапами и вехами	5	5	5	5		
24		,pookii a		91	85	91	96		
5.4									
Хорошо сделаное тз, отдельно хочется выделить финансовую модель, хорошо расписано. Смутил тот факт, что один человек большую часть ролей взял. Также презентация длится всего 4 минуты. Отдельно подумайте про масштабируемость вашей системы.									
7.3									
Понравилось ис главное постара	айтесь успеть все	это сделать.	и десктоп приложений, акже не расписана UNIT-эк	ономика					
5.1									
В целом понрав Минусом отмети		ъные требовани	но что старались. я, пункт с безопастностью ерез 10 минут.	выгляди	т так,				
7.1									

Понравился дизайн, также хорошо прописана сама документация с исследованиями. Серьезных минусов не обнаружили, единственное презентация коротковата, до 8 минут не дотянули