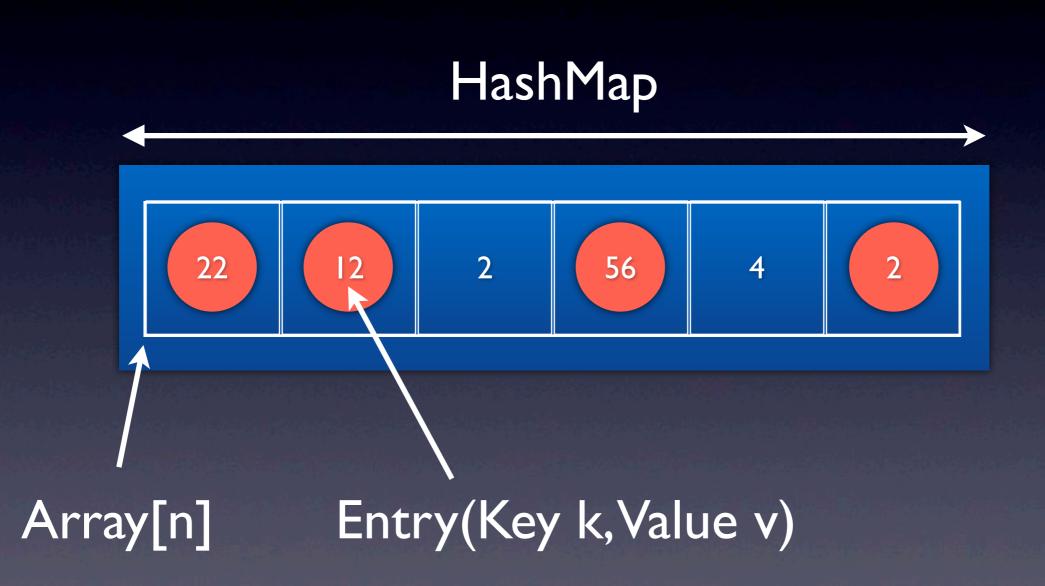
HashMap / Dictionary

Aufbau



Motivation

- Effizienter Key-Value-Store
 - Schnelles Einfügen -> 0(1) (AVG)
 - Schnelle Suche -> 0(1) (AVG)

Einfügen eines Elements

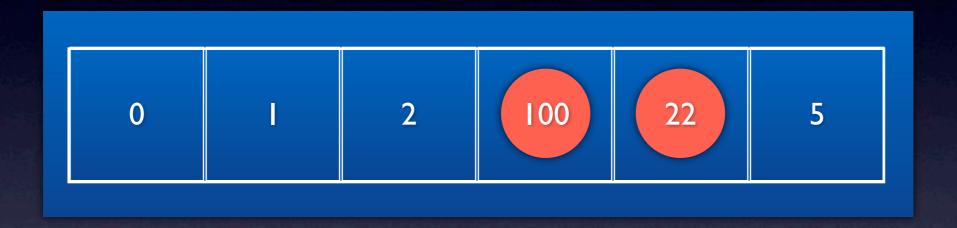


```
key: "test" value: 22
```

key: "bla" value: 100

```
public int hash(String s) {
    return s.length;
```

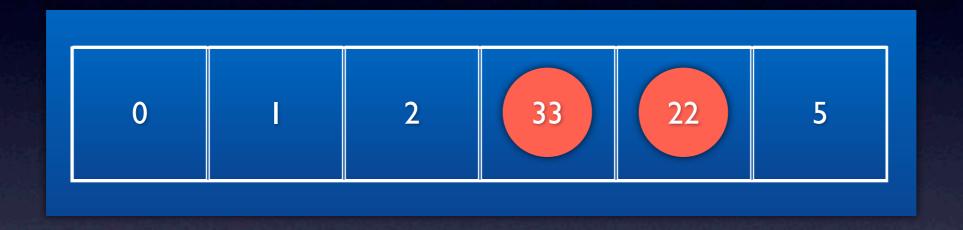
Einfügen eines Elements



```
key: "test" public int hash(String s) {
return s.length;
key: "bla"
}
```

value: 100

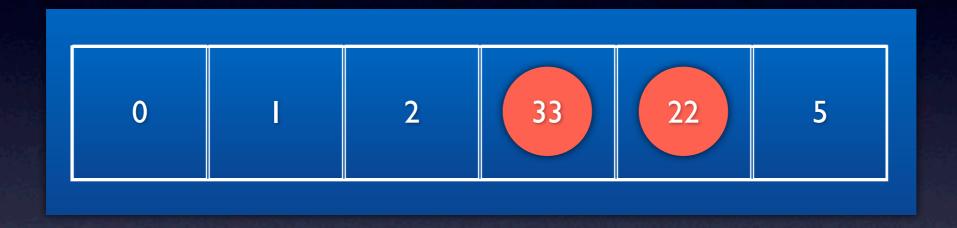
Problem: Hash Funktion



key: "einzulangerkey" value: 12

```
public int hash(String s) {
    return s.length;
}
```

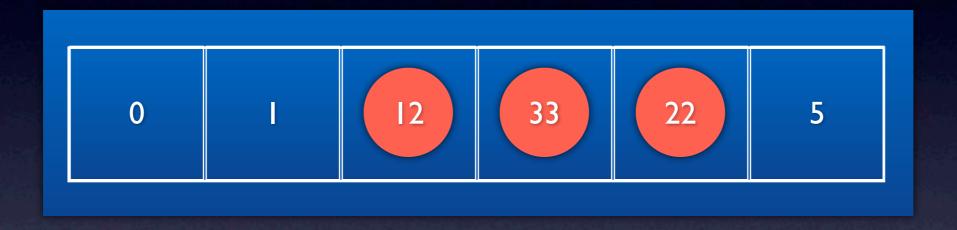
Lösung: Modulo



key: "einzulangerkey" value: 12

int pos = Math.abs(key.hashCode()) % data.length;

Lösung: Modulo



key: "einzulangerkey" value: 12

int pos = Math.abs(key.hashCode()) % data.length;

Problem: Kollision

```
0 I 2 100 22 5
```

```
key: "bob" value: 12
```

```
public int hash(String s) {
    return s.length;
}
```

Lösung: verschieben

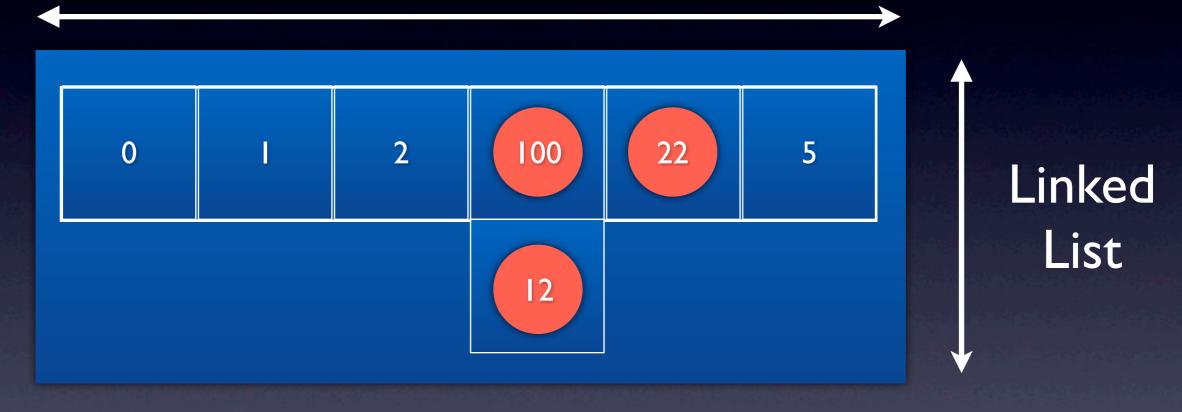


key: "bob" value: 12

```
public int hash(String s) {
    return s.length;
}
```

Lösung: verketten

Array



public int hash(String s) { key: "bob" return s.length;

12

value: 12

Problem: Array überfüllt



key: "bob" value: 12

```
public int hash(String s) {
    return s.length;
}
```

Lösung: Array verdoppeln

- Neues Array anlegen
 - ~ Doppelte Größe
- Alle Werte des alten Arrays übertragen
 - Für jeden Wert den Hash neu berechnen!

Beispiel

key: "testing"

value: 22

0 I 2	3	4	5
-------	---	---	---

0 I 2 3 4 5 6 7

Beispiel

key: "testing"

value: 22

