

Vývojové diagramy

- Slouží ke grafické reprezentaci algoritmů
- Graficky znázorňuje jednotlivé kroky algoritmu
- Je složen z různých obrazců propojených šipkami
- Jednoduché a pochopitelné
- Symboly:
 - Šipka – určuje směr zpracování
 - Preferovaný směr dolů a doprava
 - Obdélník s popisem – definuje dílčí krok zpracování nebo podprogram
 - Zvětši proměnnou x o 1
 - Zašroubuj žárovku
 - Kosočtverec – větvení postupu na základě splnění podmínky
 - Obvykle je odpověď Ano/Ne, ale může jich být více
 - Je x rovno 5?
 - Svítí žárovka?
 - Zaoblený obdélník – počátek či konec zpracování
 - Start/Konec
 - Kruh – spojka několika šipek
 - Rovnoběžník – získání vstupů/zobrazení výstupů
 - Zobraz proměnnou x
 - Získej od uživatele proměnnou y
 - Šestiúhelník – cyklus
 - Je x menší než 5?