

Archetypy

- Český pravzor
- Chování dynamických systémů
 - Systém je soubor částí, který se jako celek chová jinak

Meze růstu

- Velmi úspěšné v úvodních fázích, s blížícím se limitem zdrojů ztrácí svoji účinnost
- Řešení je trvale udržitelný rozvoj

Přesun břemene

- Je realizováno symptomatické řešení oproti fundamentálnímu
- Přináší okamžité uspokojení bez vyřešení problému
- Nebezpečí: vyřešené symptomy maskují problém

Eroze cílů

- Snižování cílů abychom měli dostatek zdrojů
- Je-li k dispozici omezené množství zdrojů (schopností), dojde ke snížení cílů na snáze proveditelnou úroveň
- Jedná se o symptomatické řešení
- Veškeré prostředky jsou určeny k udržení status quo
- Dochází ke stagnaci

Eskalace

- Konkurenti neustále zvyšují svou aktivitu
- Při důkladné analýze je možné efektivněji využít stávající zdroje
- Při delší eskalaci má systém tendenci kolabovat

Úspěch úspěšným

- Je-li k dispozici více zdrojů, je pravděpodobnější úspěch
- Výsledek je ovlivněn důvěrou
- „Přání otce myšlenky“
- Rozevírající se nůžky

Tragédie společného

- Společné zdroje pro různé cíle (projekty) bez ohledu na ostatní
- Sdílení zdrojů nevede ke sdílení:
 - Péče, například služební automobil
 - Odpovědnosti

Nápravy, které selžou

- Symptomatické řešení a jeho nezamýšlené následky
- Například propouštění pro větší zisk nebo neoriginální náhradní díly

Náhodní protivníci

- Založeno na archetypu eskalace
- Náhodní konkurenti začínali svůj vztah jako spolupracovníci
- Strategie win-win se mění v konkurenci