Vstupy, výstupy a operátory

Vstupy a výstupy

- Slouží ke komunikaci programu a vnějším světem (člověk, jiný program, zařízení)
- Vstupy a výstupy jsou signály nebo data přijatá nebo odeslaná
- Nejčastěji se dělí na CLI a GUI

I/O zařízení

- Klávesnice (std input)
- Myš
- Monitor (std output)
- Úložiště (HDD, SSD, RAM, děrné štítky)
- Senzory a čidla
- Reproduktory
- Mikrofon

Operátory

- Operátor reprezentuje počítačovou instrukci
- Provádí manipulaci s daty
- Vrací výsledek operace
- Specifikace operátorů se mohou v různých jazycích lišit

Matematické

- Sčítání (+) sečte dvě čísla, v některých jazycích spojuje stringy
- Odčítání (-) odečte dvě čísla
- Násobení (*) vynásobí dvě čísla
- Umocnění (**) první číslo umocní druhým číslem
- Dělení (/) vydělí dvě čísla
- Modulo (%) vypočítá zbytek po dělení
- Floor division (//) v Pythonu vydělí dvě čísla a zaokrouhlí výsledek dolů
- Zvětšení (++) zvýší proměnnou o 1
- Snížení (--) sníží proměnnou o 1
- Další matematické operátory mohou být reprezentovány funkcemi
 - o sqrt() odmocnina
 - log() logaritmus
 - o abs() absolutní hodnota
 - o sin(), cos(), ... goniometrické funkce

Přiřazovací

- Kromě samotného přiřazení se jedná o zkrácené zápisy matematických operátorů
- Přiřazení (=) nastaví hodnotu
- Přičtení (+=) k levé proměnné přičte pravou proměnnou, někdy spojí stringy
- Odečtení (-=), vynásobení (*=), vydělení (/=), vymodulování (%=), umocnění (**=)
- Tyto operátory nahrazují delší zápis: x += y je to samé jako x = x + y

Porovnávací

- Rovná se (==)
- Rovná se a je stejného typu (===)
- Nerovná se (!=)
- Nerovná se nebo není stejného typu (!==)
- Větší než (>)
- Menší než (<)
- Větší nebo rovná se (>=)
- Menší nebo rovná se (<=)

Logické

- Logické "a" (&&)
- Logické "nebo" (||)
- Logická negace (!)

Bitové

- Bitové operátory pracují s jednotlivými bity, ne s jejich desítkovou reprezentací
- Bitové "a" (&) 5 & 1 \rightarrow 0101 & 0001 \rightarrow výsledek 0001_B nebo 1_D
- Bitové "nebo" (|)
- Bitová negace (~) ~5 \rightarrow ~0101 \rightarrow výsledek 1010_B nebo 10_D
- Bitový "exkulzivní součet" (^)
- Bitový posun do leva (<<)
- Bitový posun do prava (>>)