**Ingeniería del conocimiento**

***Memoria Práctica 1***

El objetivo de esta memoria es detallar las particularidades de la práctica implementada de forma clara y concisa.

* **Detalles generales**

Solo se ha implementado la funcionalidad básica de la práctica. Es posible, dado un tablero determinado, indicar una casilla de inicio, una casilla de destino, y varios bloques los cuales no podrán ser traspasados en la ruta final que lleve desde el inicio hasta el destino. El correcto funcionamiento de la práctica sólo se garantiza si se indica exactamente una posición de inicio, una posición de destino y ninguno o varios bloques intraspasables. En caso de que estas premisas no se cumplan, no se garantiza el correcto funcionamiento de la práctica.

La práctica carece de interfaz gráfico, la interacción se resume a ficheros de texto, tanto de entrada como de salida. El fichero de entrada tiene que estar situado en la misma ruta en la que se encuentra el ejecutable de la práctica y debe llamarse exactamente “board.txt” para que sea detectado por el ejecutable. El fichero de salida que muestra el camino solución se generará en un fichero llamado “solucion.txt” que se generará también en la misma ruta en la que se encuentre el ejecutable.

El tablero que se reciba como fichero de entrada, tiene que tener que ser cuadrado, es decir, de longitud NxN pudiendo tomar N como máximo el valor 50. Este valor es el que tiene por defecto la práctica, aunque puede ser facilmente ampliable si es preciso.

* **Detalles de implementación**