

Documentación

Documentación proyecto 2ª evaluación Diseño y Cliente

Descripción

El proyecto consiste en una pagina web que permite el acceso a diferentes juegos . Estos juegos son:

- Memory Game
- Reaction Time Game
- Snake
- Jumping Game
- Shooting Game

Las instrucciones de cada juego se muestran al pasar el cursor por encima de los iconos de cada juego en el apartado de seleccion de juego.

Juegos

Memory Game

El juego consiste en recordar una secuencia de bloques marcados en un orden. Este juego esta basado en el clasico Simon Says.

Reaction Time Game

En este justo habra un rectangulo gigante en mitad de la pantalla, cuando este cambie a color verde el usuario debera pulsar en el lo antes posible para medir su tiempo de reaccion.

Snake

El juego consiste en conseguir que tu serpiente se haga lo mas grande posible a base de comer los objetivos que iran apareciendo de manera aleatoria. Si la serpiente se muerde a si mismo el jugador pierde. Este juego esta basado en el clasico Snake.

Jumping Game

Salta y agachate para esquivar los obstaculos. La velocidad de los obstaculos aumenta a medida que pasa el tiempo. Este juego esta basado en parte en el dinosaurio de google y otros juegos de ese estilo.

Shooting Game

El objetivo es terminar el juego con la maxima puntuacion posible. El jugador tendra 60 segundo para ir acertando objetivos y aumentar su puntuacion. Los disparos encadenados daran mas puntos de la misma forma que fallar repetidas veces quitara mas puntos.