# **Documentación**

Documentación proyecto 2ª evaluación Diseño y Cliente

## Descripción

El proyecto consiste en una pagina web que permite el acceso a diferentes juegos . Estos juegos son:

* Memory Game
* Reaction Time Game
* Snake
* Jumping Game
* Shooting Game

Las instrucciones de cada juego se muestran al pasar el cursor por encima de los iconos de cada juego en el apartado de seleccion de juego.

## Juegos

### Memory Game

El juego consiste en recordar una secuencia de bloques marcados en un orden. Este juego esta basado en el clasico Simon Says.

### Reaction Time Game

En este justo habra un rectangulo gigante en mitad de la pantalla, cuando este cambie a color verde el usuario debera pulsar en el lo antes posible para medir su tiempo de reaccion.

### Snake

El juego consiste en conseguir que tu serpiente se haga lo mas grande posible a base de comer los objectivos que iran apareciendo de manera aleatoria. Si la serpiente se muerde a si mismo el jugador pierde. Este juego esta basado en el clasico Snake.

### Jumping Game

Salta y agachate para esquivar los obstaculos. La velocidad de los obstaculos aumenta a medida que pasa el tiempo. Este juego esta basado en parte en el dinosaurio de google y otros juegos de ese estilo.

### Shooting Game

El objectivo es terminar el juego con la maxima puntuacion posible. El jugador tendra 60 segundo para ir acertando objetivos y aumentar su puntuacion. Los disparos encadenados daran mas puntos de la misma forma que fallar repetidas veces quitara mas puntos.