



**Universidad:**

**Instituto Tecnológico de Mexicali.**

**Materia:**

**DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES**

**Título:**

**JSON**

**Nombre: Jose Francisco Martínez Trejo**

**Matricula: 20491190**

**Fecha: 08/09/2025**

**Profesor: JOSE RAMON BOGARIN VALENZUELA**

## ¿Qué es?

JSON (JavaScript Object Notation) es un formato de texto ligero para el intercambio de datos. Es fácil de leer y escribir para los humanos, y fácil de analizar y generar para las máquinas.

## ¿Para qué sirve?

- Intercambio de datos entre aplicaciones
- Almacenamiento de configuraciones
- API web (la mayoría de las API modernas utilizan JSON)
- Comunicación entre el servidor y el cliente

## ¿Cómo se usa?

```
{  
  "clave": "valor",  
  
  "numero": 42,  
  "booleano": true,  
  "array": [1, 2, 3],  
  "objeto": {  
    "propiedad": "valor"  
  }  
}
```

Como se ve en código-.

```
Json.py > ...
1  import json
2
3  json_string = '{"nombre": "Juan", "edad": 30}'
4  datos = json.loads(json_string)
5  print(datos["nombre"])
6
7
8  usuario = {"nombre": "Juan", "edad": 30}
9  json_output = json.dumps(usuario)
10 print(json_output)
11
12
13
```

PROBLEMS   OUTPUT   DEBUG CONSOLE   TERMINAL   PORTS

```
PS C:\Users\joset\Desktop\U\Semestre IIX & IX\DesMov\Dart> & C:/Users/joset/AppD
python.exe "c:/Users/joset/Desktop/U/Semestre IIX & IX/DesMov/Dart/Json.py"
Juan
{"nombre": "Juan", "edad": 30}
```