

Файл **Source.py** отвечает за запуск игры.

Файл **classChecker.py** правила ходов простых шашек и дамок, а также правила взятия чужих шашек для простых шашек и дамок соответственно.

Файл **Commands_2d.py** - проверка нажатия клавиш, проверка совершения хода, проверка игрока(ходит ли игрок, чей сейчас ход, или один и тот же игрок собирается совершить второй ход подряд), вызывает функцию допустимых ходов, открывает ход(step_started=True).

Файл **StartScreen.py** отвечает за прорисовку начального окна, меню и конечного окна результатов.

Файл **field_2d.py** определяет размещение черных и белых клеток на поле.

Файл **Values.py** инициализирует и хранит переменные.

Файл **Graphic_2d.py** отвечает за прорисовку шашек, дамок, поля с клетками.

Файл **bot.py** отвечает за действия бота при выборе игроком варианта 'Один игрок'. Бот генерирует ходы на основе правил шашек и модуля random.