Reporte de la solución del problema.

Con realización de la prueba lo que se busca es:

- Crear una API Rest con Flask que implemente un sistema de inventario de productos con unas características mínimas.

Comprendiendo además unos requisitos mínimos:

Requisitos de Software

soft_req_001. Una entidad Tienda que almacene la información básica asociada a la misma (ie. nombre, dirección, etc.).

soft_req_002. Una entidad Producto que almacene la información básica asociada a la misma (ie. SKU, etc.).

soft req 003. Poder agregar/asociar inventario a una tienda.

soft_req_004. Poder determinar si hay suficiente stock de un producto en la tienda.

soft reg 005. Interactuar con el sistema de inventario de forma asíncrona.

soft_req_006. Improvisar cualquier información que no haya sido suministrada o que se considere.

Requisitos de Hardware

hard_req_001. Uso de herramienta para pruebas de peticiones (imsomnia).

Requisitos de ambiente o de sistema

sys_req_001. No usar frameworks (ie. Django, etc.), con la excepción de Flask, Flask-RESTX, Psycopg2 etc. lo demás debe ser lo mas "vanilla" posible.

sys_req_002. Hacer uso de una BD Postgres.

Planteamiento de la solución del problema.

Para empezar a trabajar primeramente se debe crear un ambiente virtual que permita crear todas las dependencias a utilizar en la realización del código que va a plasmar la solución del problema.

Primera parte: Configurar un entorno virtual con virtualenv para trabajar con las librerías necesarias. Además poder configurar con el uso del servidor Flask diferentes entornos (desarrollo, pruebas y producción) para todo lo relacionado al funcionamiento de la aplicación.

Segunda parte: Configurar una base de datos PostgreSQL junto con SQLAlchemy y Alembic para manejar las migraciones y las actualizaciones a la base de datos.

Tercera parte: Agregar la lógica de back-end donde se realicen las peticiones (GET, POST, PUT) y respuestas en formato JSON que la aplicación estará manejando sobre la tienda, los productos y su inventario. Utilizar SQLAlchemy para mapear la relación de objetos en flask, o bien, dicho de otra forma se emplea para serializar los objetos y tener las relaciones entre las tablas de la base de datos y los objetos de los modelos.

Cuarta parte: Implementar bucles de eventos con threads (hilos) para la ejecución de corrutinas y de esa forma poder soportar peticiones asíncronas, para ello se podría emplear asyncio.

Quinta parte: Comprobar mediante pruebas unitarias de interacción con el usuario el funcionamiento de las diferentes funcionalidades.

Requisitos para funcionamiento de la aplicación

Ambiente de desarrollo:

- Sistema Operativo: Ubuntu 18.04.5 LTS
- memoria: 15.5 GiB
- ProcesadorIntel Core i5-8250U CPU @1.60GHzx8
- Graficos: Intel UHD Graphics 620 (KBL GT2)
- GNOME 3.2.8.2
- Tipo SO: 64 bits
- Disco 89.1 GB

Lenguaje de desarrollo de Software

- Python 3.6.9

Instalación de módulos en el entorno virtual de python

alembic = 1.6.5

anyio==3.3.0

asgiref = 3.4.1

async-generator==1.10

bleach==4.0.0

certifi==2021.5.30

charset-normalizer==2.0.4

click==7.1.2

contextvars==2.4

dataclasses==0.8

docutils = = 0.17.1

Flask==1.0.3

flask-app==1.0.1

flask-marshmallow==0.14.0

Flask-Migrate==2.5.2

Flask-Script==1.0.0

Flask-SQLAlchemy==2.4.0

Flask-Testing==0.7.1

flask-unittest==0.1.2

greenlet==1.1.1

h11==0.12.0

httpcore==0.13.6

httpx = = 0.19.0

idna==3.2

immutables==0.16

importlib-metadata==4.6.4

itsdangerous==2.0.1

Jinja2==3.0.1

lxml = = 4.6.3

Mako==1.1.5

Markdown==3.3.4

MarkupSafe==2.0.1

marshmallow==3.13.0

marshmallow-sqlalchemy==0.26.1

packaging==21.0

pkg-resources==0.0.0

pkginfo==1.7.1

psycopg2-binary==2.8.3

Pygments==2.10.0

pyparsing==2.4.7

python-dateutil==2.8.2

python-dotenv==0.10.3

python-editor==1.0.4

readme-renderer==29.0

requests==2.26.0

requests-toolbelt==0.9.1

rfc3986==1.5.0

six = 1.16.0

sniffio==1.2.0

SQLAlchemy==1.4.23

tqdm==4.62.2

twine==1.13.0

typing-extensions==3.10.0.0

urllib3==1.26.6

webencodings==0.5.1

Werkzeug==2.0.1

zipp==3.5.0

Visualización de la estructura del modelo de la base de datos

En la Imagen 1 se muestra la relación entre los modelos Stores, Products y StoreProducts de la base de datos (el workbench se realizó en mysql pero su implementación fue realizada en Postgres)

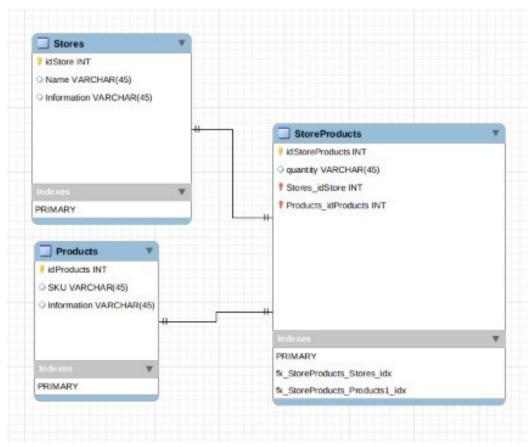


Imagen 1: Workbench base de datos de los modelos creados.

En la Imagen 2 y la Imagen 3 se muestra haciendo uso del programa pgAdmin III, donde refleja las características de la base de datos:

- El nombre de la base de datos en Postgres a conectarse "Shop_products".
- Las tablas creadas stores, products, y storeProducts y sus campos.

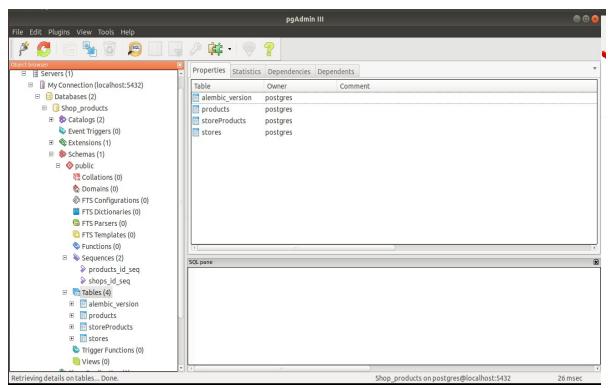


Imagen 2: Base de datos "Shop_products" creada en Postgres.

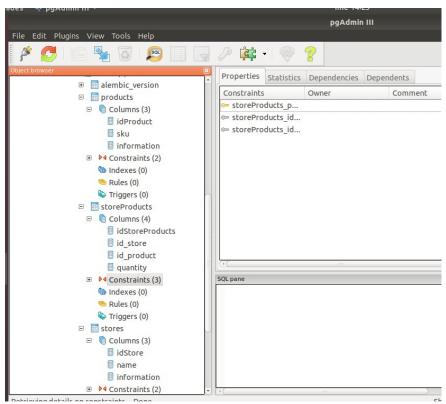
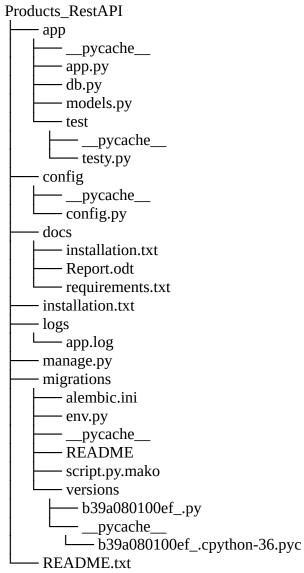


Imagen 3: Campos de las tablas de stores, products y storeProduct de la base de datos "Shop_products" creada en Postgres.

Estructura del código



Comandos de ejecución de API (Products_RestAPI)

Para crear las tablas y dar uso a los modelos de la base generada se deben ejecutar los siguientes comandos: El primer comando sirve para crear una estructura de directorio y ficheros necesarios para la ejecución de esta extensión. Se ejecuta por una sólo vez y al principio.

-\$ python3 manage.py db init

El segundo comando se utiliza para revisar actualizaciones en los modelos y ayuda a generar los ficheros de migración de base de datos con los cambios detectados.

-\$ python3 manage.py db migrate

El tercer comando se utiliza para subir o hacer la migración los datos a la base de datos.

-\$ python3 manage.py db upgrade

Y por último, para la execución del servidor se tiene el cuarto comando:

-\$ python3 manage.py run

Funcionamiento asíncrono de la aplicación

El funcionamiento principal de la aplicación radica en poder hacer peticiones al servidor sin tener que esperar que se procese una y luego la otra, o bien sea de forma asíncrona. Para ello es importante considerar la Imagen 4, donde se observa una aplicación con manejo síncrono y otro asíncrono, para lo cual deja ver claramente la secuencialidad de los sistemas síncronos, mientras resalta la optimización de tiempo de los sistemas asíncronos.

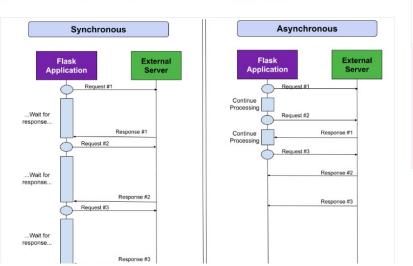


Imagen 4: Comparación de peticiones síncronas vs peticiones asíncronas.

El uso por de la librería Flask en por lo menos la versión 2.0, y la librería asyncio permite crear corrutinas para manejo de diferentes peticiones al tiempo. En la Imagen 5 se muestra la ejecución de dos peticiones al mismo tiempo y bajo el esquema de threads en el que se estaría ejecutando la aplicación realizada.

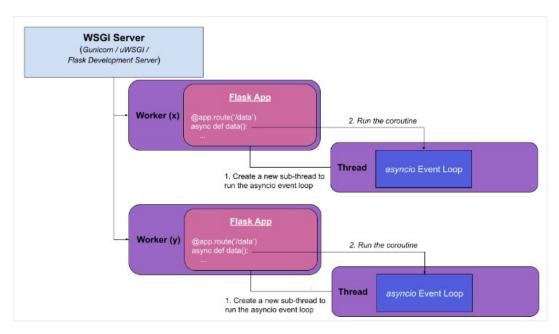


Imagen 5: Ejecución de subrutinas a través de threads (hilos) eempleando la librería de python asyncio.

Actividades pendientes por hacer

- Generar archivo de pruebas y cumplimiento de requisitos.
- Generar pruebas automatizadas con Unittest para verificación de funcionamiento de código.
 Crear pruebas de caja negra
 Crear pruebas de caja blanca
 Crear pruebas de caja gris