HW4 Report

姓名: 黃浩恩

學號:f05921120

Coworker:賴棹沅、謝忱、嚴聲揚

Q1 Explain the structure of your networks and loss terms in detail (1.5%)

設計兩個 net,分別為 Discriminator(簡稱 D)、Generator(簡稱 G):

Generator:

因為要透過 G 與 Condition 來生成照片,所以在 G 的設計需要將原本產生的 random 照片 與 Condition 兩個資訊當作 G 的輸入,輸出為照片之 array。

- 1. 先經過 torch.cat 將 random 照片與 Condition 合併。
- 2. 經過五組 ConvTranspose2d、BatchNorm2d、ReLU 來不斷地降低 feature 維度, 擷取 feature,使照片維度從 128*128 降至 4*4。
- 3. 最後經過 Tanh,將結果傳送回去。

Discriminator:

要透過 D 來驗證 G 是否產生一張好照片,故輸入為照片 array,輸出為[是否為好照片之數值、頭髮之 condition 數值、眼睛之 condition 數值、眼鏡之 condition 數值]

- 透過五組 Conv2d、LeakyReLU 將小照片做擴維,使 4*4 的照片被展開至 128*128。
- 2. 建立四個分類器,來分類頭髮、眼睛、臉蛋、眼鏡等資訊,使 D 知曉照片之 feature。
- 3. 回傳照片評分分數與頭髮、眼睛、臉蛋、眼鏡各類的分數。

最後透過 BCELoss()計算 real 與 fack image、預測頭髮、眼睛、臉蛋、眼鏡與真實 label 的 loss, 做最後的更新。

Q2 Plot your training progress (10 pics) (0.5%)

以下之訓練過程為使用 batch==64 之訓練結果:

[1]第 200 個 step:



[2]第 400 個 step:



[3]第 600 個 step:



[4]第 800 個 step:



[5]第 1000 個 step:



[6]第 2000 個 step:



[7]第 3000 個 step:



[8]第 4000 個 step:



[9]第 8000 個 step:



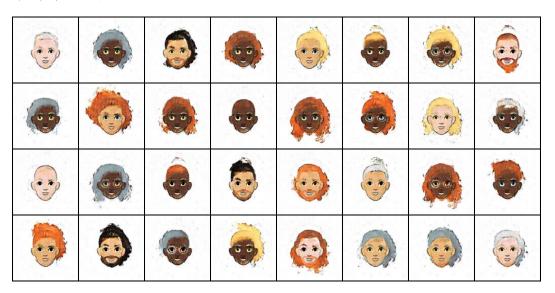
[10]第 10000 個 step:



Q3 Design at least 3 different experiments. Describe your settings, making comparisons and report your observations. (4% + 0.5% bonus)

Q3.1 更改 D 的更新頻率

因為 G 所產生出來的 FID score 都沒有很高,判斷可能 G 還沒 train 起來,D 就太強,所以將 D 的 backward()與 step()的更新頻率下降一倍,使 G 先 train 起來,D 再來判斷。結果如下:



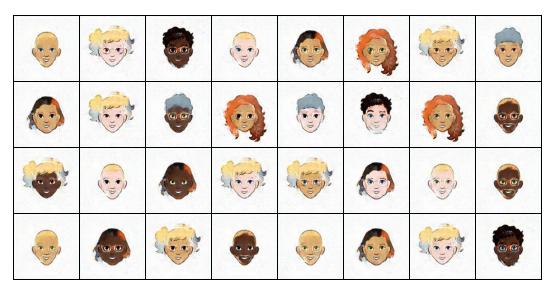
一樣產生出結果,但是圖片看起來髒髒的,FID score 也僅有 221 分,覺得沒有比原 先的好。

Q3.2 增加 Classes 算 loss 的權重(classification_weight)

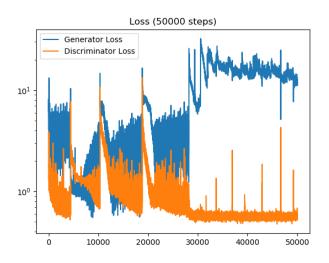
網上許多大神做的 model,在 Condition 出來的 loss 上面都會有加權,讓 model 對各 class 的改進之更新較為敏感,於是嘗試了不同的 weight,有 2 與 10,比較如下:

Q3.2.a Weight=2

更新速度變得比原先要快,可能是因為 Classes 的 loss 加權,使網路知道如何更新,但是過程沒有較好,最後還不斷地爆掉...FID score 也僅有 231 分。



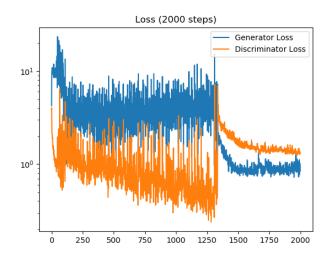
可以從 loss 看到,他不斷地爆掉,最後整個炸了



Q3.2.b Weight=10

將 Weight 調成 10,更新速度更快了,但是結果也是沒有變好,從 sample 的途中可以看出,額頭大部分都不見了,索性就把他先停了,也沒有再測 FID score。





Q3.3 更改 latten dim、learning rate,並將 relu 換成 leakyReLu

項目	原先	更改後	FID 結果
latten dim	200	100	166.24→168.19
learning rate	0.0002	0.00005	166.24→166.87
relu	relu	leakyReLu	166.24→166.87

個別測試後,個個狀況皆沒有較多的改善,

Q4 Bonus - Unsupervised Conditional Generation (3%)

於 Bonus 中,使用 infoGAN 來進行 Unsupervised 的訓練,架構為:

Generator:

- 1. 先將輸入之 noise、labels、code 做 cat,通過一個 Linear,整理 input。
- 2. 經過三組 BatchNorm2d、Upsample、Conv2d 降維,最後透過 Tanh 輸出預測之照片。

Discriminator:

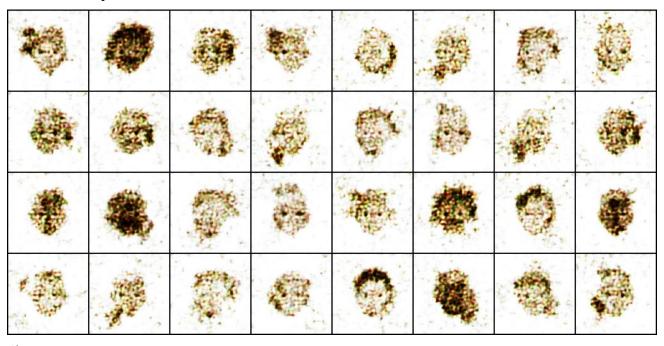
- 1. 將 image 輸入至 D,經過四組 Conv2d、LeakyReLU、Dropout2d,將照片擴維。
- 2. 將輸出的結果經過三個不同的 Linear,使判斷照片好壞的分數 fake_pred,與 label、code 可以被評分。

最後經過三個 loss,分別對 adversarial、categorical、continuous 計算 loss,詳細描述如下表:

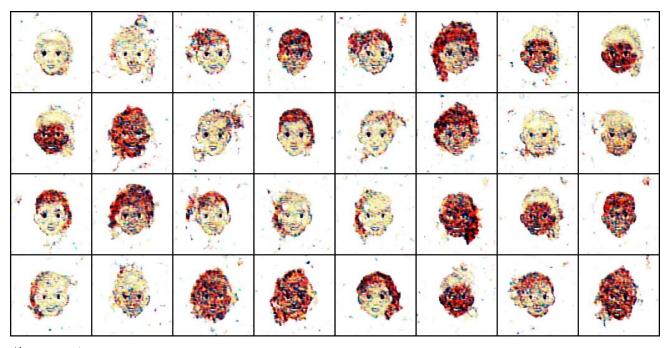
Loss	Method
adversarial_loss	torch.nn.MSELoss()
categorical_loss	torch.nn.CrossEntropyLoss()
continuous_loss	torch.nn.MSELoss()

訓練結果如下:

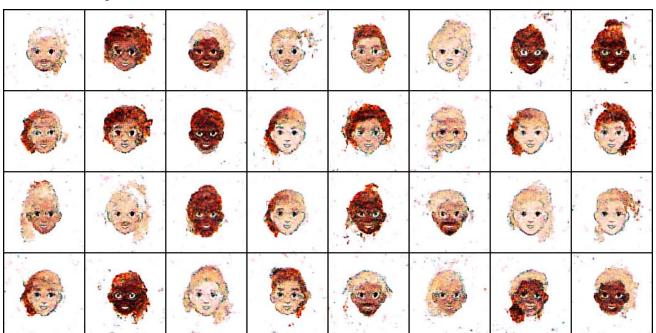
第 1000 個 step



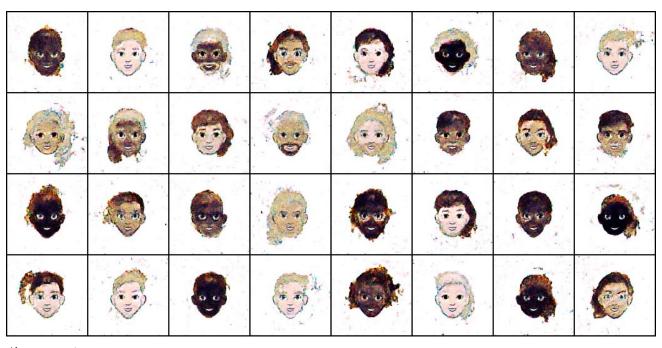
第 5000 個 step



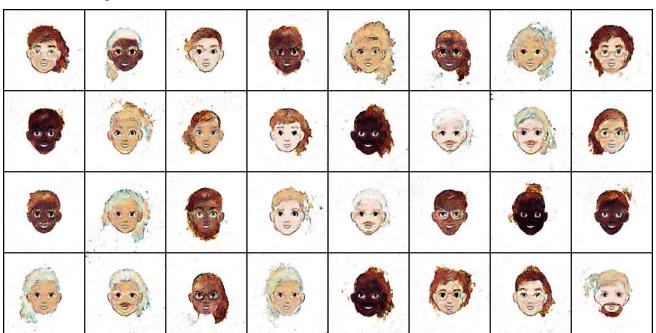
第 10000 個 step



第 20000 個 step



第 30000 個 step



第 4000 個 step

