

# Práctica final: Landing Page SaSS

## Objetivo

La finalidad de esta práctica consiste en crear la interfaz de un Landing Page utilizando Sass y tecnología del entorno cliente (HTML5, CSS3, ...).

## Descripción de la práctica

La página constará de cuatro secciones: header, características, novedades, opiniones y footer.

Elementos mínimos de cada sección:

- Header: Logo y slogan del sitio
- Características: Formada por tres secciones como: Fácil de usar, Siempre disponible, Adaptable, .... (esto depende de la temática que elijas). Cada característica está formada por una imagen de fontawesome, un título y un párrafo de no más de dos líneas
- Novedades: Sección que consta de tres secciones donde aparecerán las novedades más destacadas. Cada novedad consta de una imagen y un texto corto explicativo.
- Opiniones: Formada por tres secciones con opiniones de gente. Cada sección consta de un título y un párrafo de no más de dos líneas.
- Footer: Copyright y redes sociales

## Aspecto visual de la interfaz

- La interfaz tendrá un estilo sencillo, visual además de limpio y ordenado.
- Diseño equilibrado. Debemos mantener un equilibrio, por lo que todos los productos mostrados al usuario deben tener el mismo diseño y tamaño pero diferenciando estilos entre las secciones.
- Uso al menos de dos fuentes distintas en la página para títulos, cabecera y párrafos.
- Iconografía: Uso de Font awesome.
- Paleta de colores, no más de cuatro colores.
- Tamaño fuentes: Establecer tamaños predeterminados
- Responsive. Todo tipo de dispositivos

## Código SaSS

Utilizaremos las herramientas SaSS que hemos visto en clase: variables, functions, mixin, expand, partial, ...

Los archivos estarán estructurados en un sistema de directorios, como hemos visto en clase (variables, mixins y funciones, layouts, componentes, ...). Tendremos scss donde importaremos todos los partial necesarios.

La actividad debe estar comentada a nivel de SaSS. Explicando en todo momento el objetivo de cada documento así como el de cada componente.

Se valorará la complejidad de los documentos resultantes, es decir, el uso de las estructuras de SaSS

El proyecto es personal, es decir, no puede haber dos proyectos iguales.