

UNIDAD 2: Hojas de estilos

PRÁCTICA FINAL: IMPLEMENTACIÓN DE UNA INTERFAZ WEB

Objetivo

La finalidad de esta práctica consiste en crear la interfaz del sitio Web planificado y diseñado en la práctica final del tema 1. Dicha interfaz se creará atendiendo a criterios de UX, usabilidad, consistencia, responsive design y accesibilidad.

Descripción de la práctica

Se creará la interfaz para el sitio Web diseñado en la práctica 1, que constaba al menos de las siguientes páginas:

La implementación de esta interfaz se hará utilizando CSS3 para crear el **layout** y el resto de elementos visuales. Se utilizarán tecnologías flexbox y CSS grid.

El sitio se visualizará correctamente en diferentes tipos de dispositivos(tablet, desktop, móvil, ...). Para ello se utilizarán **media queries** cuando sea necesario. Preferiblemente usaremos la técnica mobile first para el diseño del layout

Se incluirán **imágenes, fuentes externas,**

Para el **formulario**: Los campos de formulario serán validados con la ayuda de HTML y CSS.

En todo momento tendremos en cuenta los criterios de usabilidad y accesibilidad vistos en la UD01.

Descripción detallada de las tareas a realizar:

1. Creación del layout en CSS3

- Se mantendrá la **consistencia** del sitio colocando las secciones comunes a todas las páginas (cabeceras, menús, footers...) en el mismo lugar y definiendo los mismos estilos para que presenten la misma apariencia.
- Tanto en layout como su contenido se diseñarán con herramientas flexbox o grid.
- La **navegación** deberá ser consistente en todas las páginas y se procurará que la experiencia de usuario sea agradable.
- Se utilizarán **medidas relativas** siempre que sea posible.
- Todas las páginas del sitio han de ser **responsive**.
- Es necesario testear las páginas para comprobar que **se visualizan correctamente en los tres tipos de dispositivos**.
- Es necesario **validar el código CSS** de cada página utilizando W3C CSS Validation Service (<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>).

- 2. Estilos CSS** El estilo visual de las páginas ha de ser homogéneo. Se han de utilizar logos (SVG), colores, fuentes e iconos.
- Todos los estilos se definirán en hojas de estilo externas. Se puede crear más de una hoja de estilo si lo consideráis necesario

3. Formularios

- Se valorará el uso de distintos tipos de elementos (select, textarea, checkbox,, ...).
- Se valorará el uso de elementos de formulario de HTML5, como date, email, number, datalist, ...
- Para alinear los elementos de formularios, podéis usar CSS grid, flexbox
- Los formularios han de ser responsive y mostrarse correctamente en los diferentes tipos de dispositivos.

4. Contenido multimedia

- Se creará una **galería de imágenes**. Se valorará el uso de transformaciones, transiciones, animaciones...., (por ejemplo la imagen engorda cuando pasa el cursor; bordes redondeados, sombras, ...)
- Todo el contenido multimedia debe estar relacionado con el tema del sitio Web.
- Se comprobará la compatibilidad de los formatos con los distintos navegadores.
- Se pueden incluir efectos y elementos de **Material Design**.

A tener en cuenta, el trabajo en equipo consiste en repartirse el trabajo pero también en respetar las decisiones que se toman, en diseño en este caso, es decir, todas las páginas serán homogéneas, por lo tanto el primer trabajo será tener una plantilla a seguir.