

UNIDAD 1 PLANIFICACIÓN INTERFACES GRÁFICAS

1. Ejercicios IPO:

a. Enumero diferentes tipos de interfaces que conozcas. Escribe un ejemplo de cada una
<https://www.workana.com/i/glosario/interfaz-de-usuario/>

b. **Reading: Augmented Reality UI**
<https://xd.adobe.com/ideas/principles/emerging-technology/ux-design-principles-for-augmented-reality/>

Busca un ejemplo de interfaz donde se utilice la realidad aumentada

c. **Zero UI**

<https://inkbotdesign.com/zero-ui/>

Qué es la interfaz Zero. Escribe algún ejemplo.

2. Design principles & elements

Realiza las siguientes actividades del sitio: <https://mbitwebpagedesign.com/resources/design-principles-elements/>

- Balance, contrast and alignment exercise
- Design principles practice
- Design elements practice