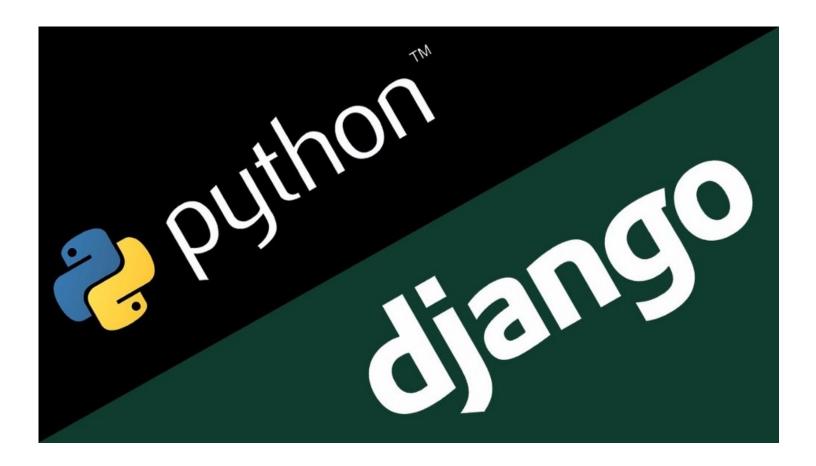
Retry for a live version

This page (https://medium.com/handzon-coders/criando-um-mini-blog-com-django-1-17ef6adb5072?source=) is currently offline. However, because the site uses Cloudflare's Always Online™ technology you can continue to surf a snapshot of the site. We will keep checking in the background and, as soon as the site comes back, you will automatically be served the live version. Always Online™ is powered by Cloudflare | Hide this Alert

Criando um Mini Blog com Django #1





Fala galera tudo bem? Ao longo dessa série vamos entender os passos básicos para criarmos uma aplicação estilo blog utilizando a linguagem Python e a framework <u>Django</u>.

Nessa primeira parte vamos iniciar o projeto e fazer nossa primeira configuração. Irei usar aqui o Python instalado no Windows, mas você pode utilizar o processo em qualquer sistema desde que possua o Python 3 instalado com a ferramenta **PIP** (gerenciador de pacotes Python) configurada.

O que iremos utilizar ao longo do projeto?

- Python 3.6
- Django 2
- VS Code (ou outro editor de sua preferência)
- Terminal de Comando (prompt)
- Bootstrap CSS 4

Instalando o Django.

Para instalar o Django em sua máquina usamos o seguinte comando. Use o prompt de comando no Windows ou o terminal caso esteja no Linux ou Mac:

A versão que será usada é o Django 2.0.5

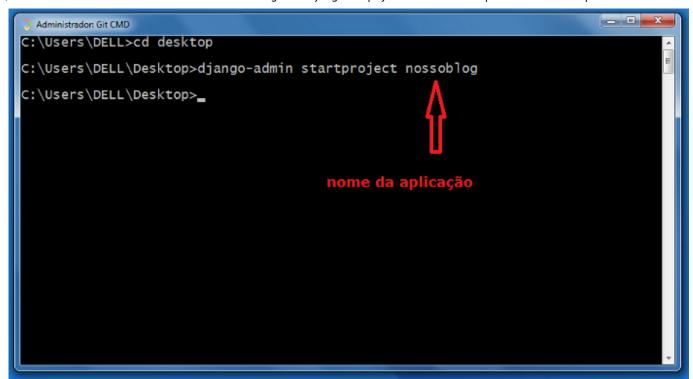
pip install django

O Django é um framework Python que nos possibilita um rápido desenvolvimento de aplicações para web. Ele trabalha no padrão de aplicações de três camadas. Quando instalamos o Django ele nos habilita um comando para que possamos criar um projeto com base em sua estrutura.

Criando nosso projeto:

Com o prompt de comando aberto, navegue até um diretório de sua preferência para criarmos nosso projeto (no meu caso irei utilizar a Área de Trabalho mesmo) e digite o seguinte comando:

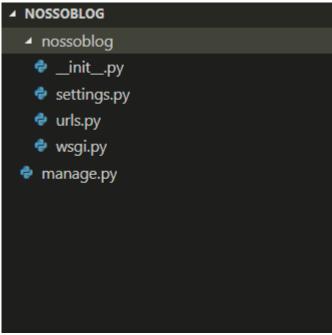
django-admin startproject nossoblog



navegando para o diretório e criando o projeto

Note que usamos o comando "django-admin" para acessarmos o Django e informamos que queremos iniciar um novo projeto com o nome de "nossoblog" usando o complemento "startproject".

No diretório que criamos nosso projeto, o Django cria uma pasta com o nome que demos, e dentro dela encontramos um arquivo chamado "manage.py" e uma outra pasta com o mesmo nome do projeto. Vejamos a estrutura do projeto criado:



Estrutura criada pelo Django

Essa estrutura básica criada pelo Django nos permite construir nossas aplicações de forma rápida e simples. Dentro da pasta principal do nosso projeto como observamos encontramos um arquivo chamado "manage.py". É com esse arquivo que iremos dizer ao Django a maior parte das ações a serem realizadas conforme construimos nossas aplicações. Ele é um utilitário de linha de comando que interage entre o projeto e o framework.

Vamos agora fazer duas configurações básicas em nosso projeto: Ajustar o idioma padrão no qual estaremos desenvolvendo e o localização de fuso horário. Para isso vamos utilizar o editor de códigos para podermos editar o arquivo "settings.py" que se encontra no diretório de configuração do nosso projeto.

```
DEFINITIONS

NORSOBLOG

NOSSOBLOG

Nossoblog
```

Arquivo settings aberto no vscode

Indo até o final do código, iremos encontrar os dois pontos que precisaremos modificar por hora: vamos alterar a linguagem de 'en-us' para 'pt-br' e o localização de hora de 'UTC' para 'America/Sao_Paulo'. *Obs: Você pode alterar o Time Zone para aquele que lhe for melhor.*

```
LANGUAGE_CODE = 'pt-BR'

TIME_ZONE = 'America/Sao_Paulo'
...
```

Essa troca nas configurações não são obrigatórias, mas auxiliam no momento em que estamos lidando com textos e partes que usam de data e hora em nosso projeto. Feito as alterações, salve o arquivo e vamos observar o "Hello World" do Django funcionando.

Executando nosso projeto pela primeira vez!

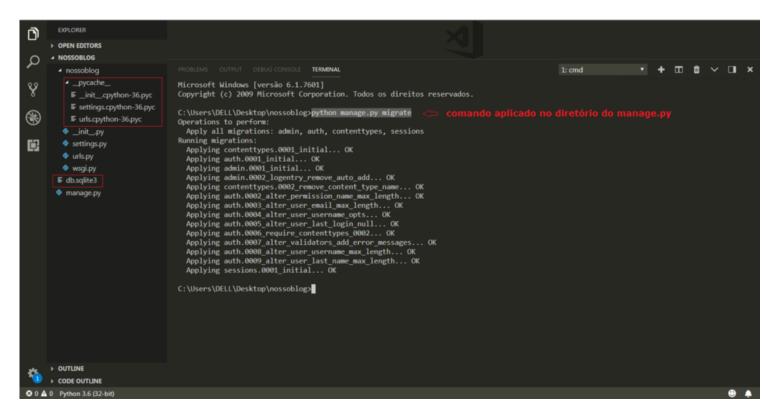
Utilize o terminal de comandos acoplado ao seu editor de código ou o prompt do sistema operacional mesmo. Navegando para dentro da pasta principal do nosso projeto ficando no diretório onde o arquivo **manage.py** se encontra. Por padrão o Django vem configurado para utilizar uma estrutura de banco de dados, a saber o **SQLite**. Você pode alterar essas configurações para trabalhar com outros bancos de dados. Por hora para esse nosso projeto iremos utilizar a estrutura padrão nos dada pelo Django.

Antes de rodarmos nossa aplicação pela primeira vez, precisamos fazer com que a estrutura básica inicial gerada pelo Django para o banco de dados seja aplicada. Para

isso em nosso terminal iremos usar o seguinte comando:

python manage.py migrate

Esse comando irá aplicar as regras da estrutura do banco de dados e criará um subdiretório chamado "__pycache__" dentro da pasta de configuração do projeto e um arquivo na raiz do nosso projeto chamado "db.sqlite3". Esse arquivo é o que irá conter todos os dados de nosso projeto e aplicações.

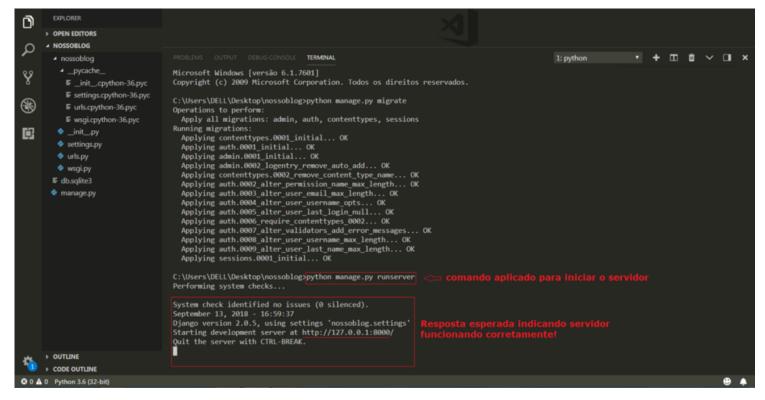


Banco de dados básico criado com as tabelas padrões do Django.

Uma vez aplicado a criação do nosso banco de dados, podemos executar o comando que inicia o servidor de desenvolvimento para visualizarmos nosso projeto. Note que até agora apenas fizemos uma simples configuração, e aplicamos poucos comandos. Todo o trabalho praticamente de construção do projeto está pela responsabilidade do Django que tem justamente essa finalidade: *facilitar nosso desenvolvimento*.

Agora ainda no diretório do arquivo **manage.py**, execute no terminal o comando a seguir:

python manage.py runserver



servidor django iniciado com sucesso

Ele executará a verificação de todo nosso projeto e aplicações (se já tivermos alguma) e irá iniciar o servidor local para que possamos interagir pelo navegador através do endereço: http://localhost:8000/

A tela aberta no navegador é pré-configurada pelo Django e nos mostra que o servidor foi iniciado corretamente e que nosso projeto esta funcionando. Com ela podemos visualizar todas as funcionalidades de nossas aplicações que viermos a desenvolver. Essa primeira tela, podemos chamar de Hello World do Django. Ela aparece em português pois configuramos o arquivo *settings.py* para desenvolver nosso projeto nessa linguagem.







Você está vendo esta página pois possui DEBUG=True no seu arquivo de configurações e não configurou nenhuma URL.







Nos próximos textos, vamos iniciar nossa aplicação do blog e começarmos a entender os principais conceitos de funcionalidades da framework Django!

Até o próximo texto!

Python3 Django Tutorial

About Help Legal

Get the Medium app



