Deep learning er i dette projekt implementeret i Python. Ved brug af Tensorflow, Keras, Numpy og mange flere er der implementeret adskillige neurale netværk til, at klassificere forskellige pokemons i png format. Der gøres brug af pre-trained neurale netværk og selv konstrueret netværk. Dette projekt kommer omkring generelle problematikker henholdsvis over-træning og under-træning.