Программирование на языке Python

Вычисления

Типы данных

```
# целое
• int
float
           вещественное
bool
           логические значения
• str
          символьная строка
a = 5
print ( type(a) )
                      <class 'int'>
a = 4.5
print ( type(a) )
                      <class 'float'>
a = True
print ( type(a) )
                      <class 'bool'>
а = "Вася"
print ( type(a) )
                      <class 'str'>
```

Арифметическое выражения

3 1 2 4 5 a = (c + b**5*3 - 1) / 2*d

Приоритет (старшинство):

- 1) скобки
- 2) возведение в степень **
- 3) умножение и деление
- 4) сложение и вычитание

$$a = (c + b*5*3 - 1)$$
 \\/ / 2 * d

$$a = (c + b*5*3 - 1) / 2*d$$

$$a = \frac{c + b^5 \cdot 3 - 1}{2} \underbrace{d}$$

перенос на следующую строку

перенос внутри скобок разрешён

Деление

Классическое деление:

```
a = 9; b = 6
x = 3 / 4  # = 0.75
x = a / b  # = 1.5
x = -3 / 4  # = -0.75
x = -a / b  # = -1.5
```

Целочисленное деление (округление «вниз»!):

```
a = 9; b = 6

x = 3 // 4 # = 0

x = a // b # = 1

x = -3 // 4 # = -1

x = -a // b # = -2
```

Остаток от деления

% – остаток от деления

Для отрицательных чисел:



остаток
$$\ge 0$$

$$-7 = (-4)*2 + 1$$

Сокращенная запись операций

увеличение на 1

Вещественные числа

Целая и дробная части числа разделяются точкой!

Форматы вывода:

```
x = 123.456
print( x )
print("{:10.2f}".format(x))
всего знаков
в дробной части
```

print("{:10.2g}".format(x))

___1.2e+02

значащих цифр

 $1.2 \cdot 10^2$

Вещественные числа

```
Экспоненциальный формат:
                                  3,333333 \cdot 10^{-5}
 x = 1./30000
 print("{:e}".format(x)) 3.333333e-05
 x = 12345678.
 print("{:e}".format(x)) 1.234568e+07
                                  1,234568 \cdot 10^7
 x = 123.456
 print("{:e}".format(x))
                             1.234560e+02
 print("{:10.2e}".format(x))
                              __1.23e+02
              в дробной части
  всего знаков
```

Стандартные функции

```
abs(x) — модуль числа
int(x) — преобразование к целому числу
round(x) — округление
                                  ПОДКЛЮЧИТЬ
import math
                            математический модуль
sqrt(x) — квадратный корень
sin(x) — синус угла, заданного в радианах
cos (x) — косинус угла, заданного в радианах
exp(x) — экспонента e^x
ln (x) — натуральный логарифм
floor(x) — округление «вниз»
ceil(x) — округление «вверх»
x = math.floor(1.6) # 1
x = math.ceil(1.6) # 2
                         x = math.floor(-1.6)
                                               #-2
                         x = math.ceil(-1.6)
                                               #-1
```