1. 跨服战场方向技能打不到，因为lua掉strartdestruct会关闭物理引擎。
2. 需要在lua脚本中发送的协议，字段名不允许大小写混用，导致lua中无法对该字段赋值进行发送。

required int32 currLevel = 1; 不允许这样定义

required int32 curr\_level = 1; 建议修改成这样