



레전드가
사자처럼

2019/04/29 – 9th Session
Static / Media에 대한 이해



?

STATIC이란?

간단하게 말하자면 ‘서버에 미리 올려 두는 것’
예시 – 네이버의 로고 아이콘



NAVER

메일 카페 블로그 지식iN 쇼핑 Pay TV 사전 뉴스 증권 부동산 지도 영화 뮤직 책 웹툰 더보기

14 맘큐멤류프라이스

FOODOLOGY
홈쇼핑 완판기념 45%할인!
먹으면서 뺀다!
본 혜택은 이후에도 동일하게 적용될 수 있음

1만원
쿠폰까지!

시간한정
SALE
딱 1시간만!

연합뉴스 > 국회의원 지낸 안찬희 전 인천시장 한강서 숨진 채 발견

네이버뉴스 연예 스포츠 경제

뉴스스탠드 > 전체 언론사 MY 뉴스

네이버를 더 안전하고 편리하게 이용하세요.

NAVER 로그인

아이디·비밀번호 찾기

회원가입

04.09. (화) 영어회화 >

5/6

가르마는 어느 쪽으로 할까요?

Which side do you **part** your hair?

위치 사이드 두 유 **파트** 유어 헤어?

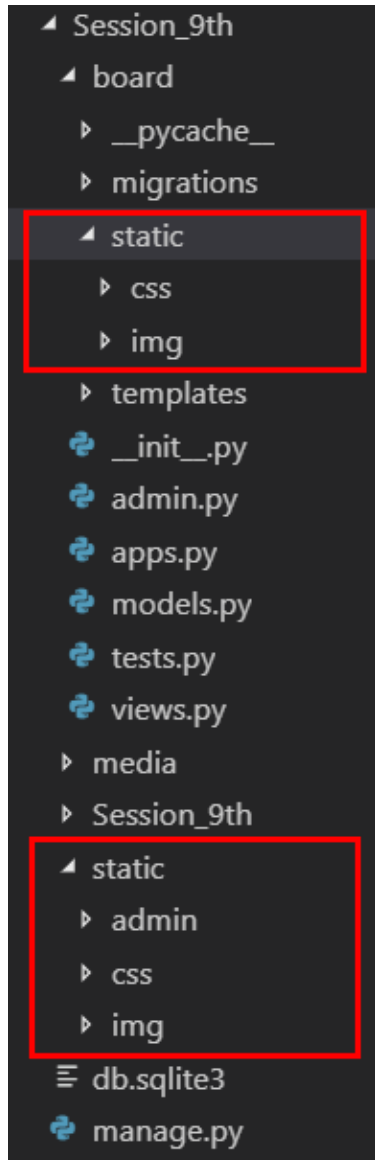
CLASSLION의 대문 사진도 STATIC!



CLASS LION

[시작](#)[비밀번호 찾기](#)

STATIC 폴더는 도대체 어디에?



Templates 폴더와 마찬가지로 장고 Project에서 기본적으로 제공하지 않으므로 새로 폴더를 생성해줘야 한다.



APP에 static 폴더를 만드는 경우

-> 이 경우 개발 단계가 끝나고 배포 시에는 collectstatic 명령어를 통해 최상위 폴더에 static 파일들을 모아줘야 한다.

장점 : 개발 단계에서 APP별로 관리하기 때문에 유지보수가 쉽다



최상위 폴더(STATIC_ROOT)에 static 폴더를 만드는 경우

-> 실제로 배포 시에는 이 위치에 static 파일들을 모아줘야 한다. APP에 static 폴더를 만들어 static 파일을 관리했을 경우 collectstatic에서 이 위치로 파일이 모이게 된다.

STATIC 파일 사용을 위한 설정

settings.py ✕

```
117
118 # Static files (CSS, JavaScript, Images)
119 # https://docs.djangoproject.com/en/2.1/howto/static-files/
120
121 STATIC_URL = '/static/'
122
123 STATICFILES_DIRS = [
124 |     os.path.join(BASE_DIR, 'static_app', 'static'),
125 | ]
126
127 STATIC_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'static')
```

APP에 생성
한 Static 폴
더의 위치

Collectstatic
을 통해 파일을
모을 목적지의
위치

실제 사용은 Template Tag를 통해

<> home.html ✕

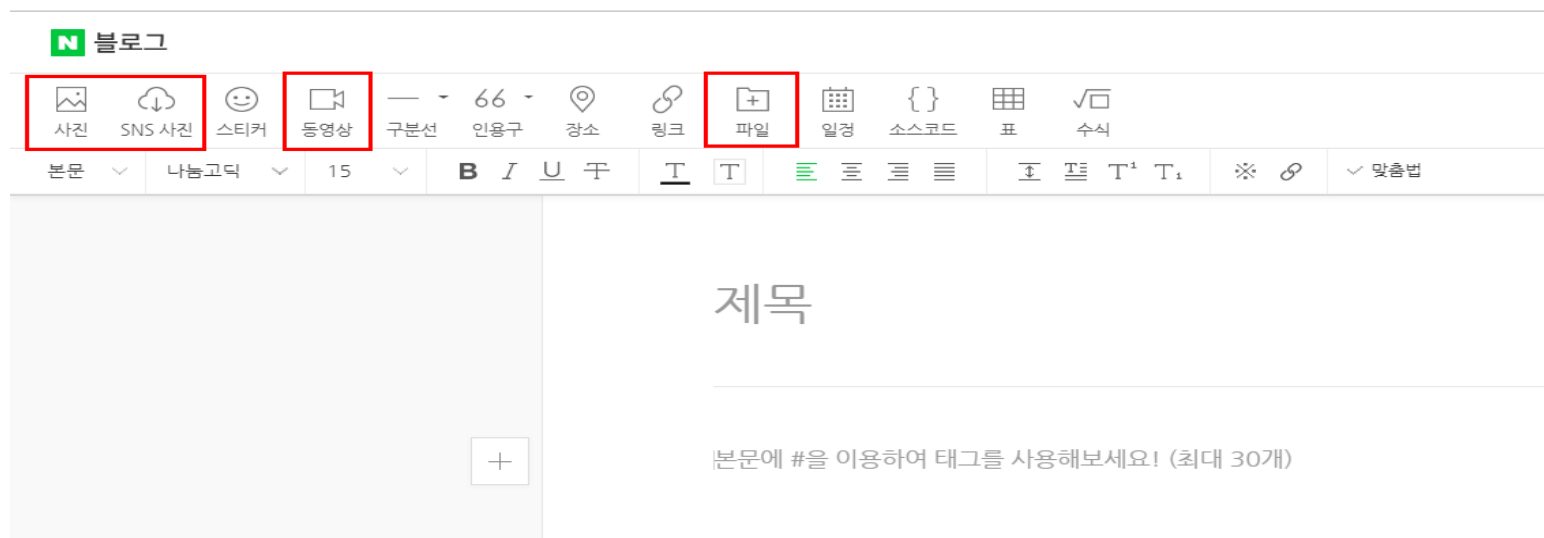
```
1 {% load static %}  
2 <link rel="stylesheet" href="{% static 'css/style.css' %}">  
3 <h1>Home</h1>
```



MEDIA란?

서버 관리자가 미리 올려 두는 파일(STATIC)이 아닌, 웹 어플리케이션 이용자가 올리는 파일(MEDIA)

-> 따라서 Model에 ‘어떠한 형식의 파일이 올라올지’에 대해 정의해 두어야 한다
예시 – 네이버 블로그 포스트



MEDIA 파일 사용을 위한 설정

```
settings.py x
127
128 STATICFILES_DIRS = [
129     os.path.join(BASE_DIR, 'board', 'static'),
130 ]
131
132 STATIC_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'static')
133
134 #Media 루트 설정
135 MEDIA_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'media')
136 MEDIA_URL = '/media/'
```



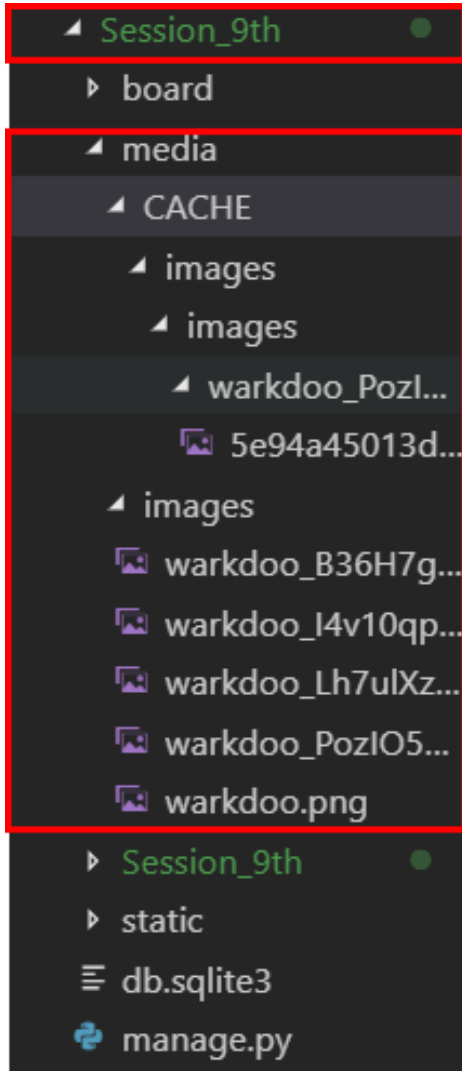
settings.py에서 해야 할 설정

```
urls.py x
1 from django.contrib import admin
2 from django.urls import path
3 from django.conf import settings
4 from django.conf.urls.static import static
5 import board.views
6
7 urlpatterns = [
8     path('admin/', admin.site.urls),
9     path('', board.views.home, name="home"),
10    path('post/<int:post_id>/', board.views.detail, name="detail"),
11    path('new/', board.views.new, name="new"),
12    path('create/', board.views.create, name="create"),
13 ] + static(settings.MEDIA_URL, document_root=settings.MEDIA_ROOT)
14
15 #urlpatterns += static(settings.MEDIA_URL, document_root=settings.MEDIA_ROOT)
16 #2가지 방식으로 사용 가능
```



urls.py에서 해야 할 설정

MEDIA 파일은 MEDIA_ROOT에 저장된다



최상위 폴더(Project Folder)

실제로 이용자로부터 업로드 된 Media 파일들이

settings.py에서 설정되어 있는 MEDIA_ROOT(일반적으로 최상위 폴더 위치에 ROOT를 잡는다)에 담겨있는 모습

-> Static과는 다르게 이용자로부터 '업로드' 받아야 하기 때문에 어떤 파일이 Media 폴더로 들어올지 모른다

Media 파일을 전송하는 바톤 터치

템플릿
(HTML
FORM)



View 파일

템플릿(HTML FORM) -> views.py에서 함수 처리 -> Model 적합성 검토 -> 서버(MEDIA_ROOT)에 저장



레전더리가
사자처럼

정확한 실습은 GitHub에 올
라와 있는 세션 자료를 참고