MLDS HW2 Report

Members

D04944007 高瑞宗

R05922139 林子芃

R04921106 陳彥谷

B02902105 廖瑋中

Environment

我們用自己實驗室的 Azure 雲端計算資源:

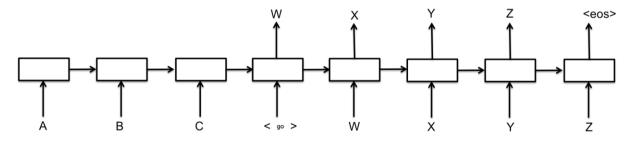
| Name | Cores | Memory | os | GPU |
|-----------|-------|--------|--------------|--------------------|
| mslabgpu | 6 | 56G | Ubuntu 16.04 | Tesla K80, 12G Ram |
| mslabgpu2 | 6 | 56G | Ubuntu 16.04 | Tesla K80, 12G Ram |

Library We Use

無。

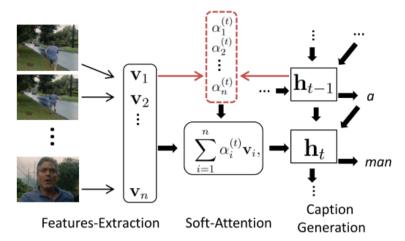
Model Description

1. s2s



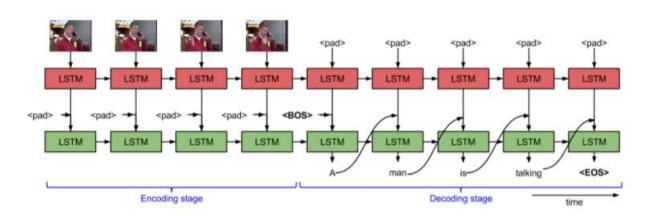
此為一般的 seq2seq model。在 RNN 的架構上,如圖所示,僅有一層的 LSTM。在 encoding 階段,input 為影片的 feature,而 output 則無需理會。在 decoding 階段,input 為 reference 的字串,句首以 <BOS> 表示,直至 <EOS> 結束;output 則為預測的字串。

2. s2s + attention



以上述 s2s model 為基礎,加上 attention 而成。attention 的部份,在 decoding 的每個階段,皆將所有的 encoding states 及該階段的 decoding state 作為 input,計算出每個 encoding state 所佔的權重。我們的公式採用 $\alpha = W_{\alpha} tanh(W_1 v + W_2 h + b)$ 的方式來計算。如此一來,便可算出權重,達到 attention 的效果。

3. s2vt



此為 s2vt model 的架構。如圖所示,有兩層 LSTM。第一層的 LSTM 將影片的 feature 作為 input,output 一個 representation。第二層的 LSTM 將該 representation 及作為 reference 的字串當作 input 輸入進去,output 預測的文字。

在 encoding 階段,我們使用全 0 的 padding 作為 reference 的字串,並且無視預測的文字。在 decoding 階段,第一層的 LSTM,我的使用全 0 的 padding 作為影片的 feature 輸入進去。

How to improve performance

1. Beam Search

我們使用 beam search 作為預測階段時的輔助手段。在每一階段的預測中,我們階儲存下來三條機率最高的預測字串,每往下預測一步時,便再找出機率最高的三條存下來,以此類推。

然而,我們採用了 beam search 後,BLEU 並沒有變動。我們猜測,可能是因為我們預測出的句子較短,導致沒有什麼機會選到原先是第二或第三機率高的句子。

2. Scheduled Sampling

我們亦試著使用了 scheduled sampling 的方式來進行 training。在訓練過程中,我們有一個機率來決定下一個作為 reference 的 input 句子,應該使用真正的 reference,還是使用我們自己預測的字。這個機率,我們採用 inverse sigmoid decay 來進行計算。如此一來,便可做到訓練前期較高機率採用 reference 句子,訓練後期則較高機率採用我們的預測字來作為 reference。

Experiment Settings and Results

1. Experiment Settings

| Hyperparameters | Value |
|--------------------|----------|
| Epoch | 300~1000 |
| Training time | 各 60 小時 |
| Learning rate | 0.001 |
| Vocabulary size | 2875 |
| Max caption length | 30 |
| Beam search number | 3 |

2. Best Results

| word embedding | BLEU |
|-------------------------------|--------|
| s2s | 0.2468 |
| s2s + attention | 0.2752 |
| s2s + attention + beam search | 0.2752 |
| s2vt | 0.2515 |
| s2vt + beam search | 0.2515 |

Observations

我們觀察到,即使 BLEU 的分數比較高,也不見得代表該句子就比較好。有的時候,一些文法完全錯誤、不斷重複字句片斷、與影片毫無相關的句子,BLEU 的分數卻比較高。因此,最終我們不以 BLEU 來作為選擇 best 的判斷,而是去考慮誰的句子判斷的更有道理。而最終,我們選擇了 s2vt + beam search 來作為 best。

Team Division

| Member | Work |
|---------------|---|
| D04944007 高瑞宗 | Data preprocessing + beam search |
| R05922139 林子芃 | 討論 |
| R04921106 陳彥谷 | 討論 |
| B02902105 廖瑋中 | Data preprocessing + s2s + attention + s2vt + scheduled sampling + report |