# **MLDS HW4 Report**

### **Members**

D04944007 高瑞宗 R05922139 林子芃 R04921106 陳彥谷 B02902105 廖瑋中

#### **Environment**

我們用自己實驗室的Azure雲端計算資源:

Name	Cores	Memory	os	GPU
mslabgpu1	6	56G	Ubuntu 16.04	Tesla K80, 12G Ram

## **Library We Used**

無。

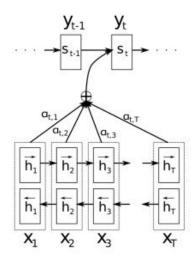
### **Datasets**

在 slides 中,助教提供了三種 dataset 給我們使用。但是,經過使用後發現,twitter 的 dataset 太過口語與複雜,造成 model 難以學習。而 Cornell 的 dataset 雖然品質不錯,但是資料量太小。因此,最後我們主要是使用 Open Subtitles 這個 dataset 來訓練我們的 model。

## **Model Description**

seq2seq + attention + anti-LM + RL

#### seq2seq + attention



我們使用了和作業二同樣的 seq2seq + attention model, 並且使用 tensorflow 內建的 seq2seq 和 attention 來實作, 就可以做到基本的對話。可是這樣的話會有幾個問題, 一是train出來機率最高的回覆都會是幾個generic的response, 二是回答有可能都很簡短無趣。

#### anti-LM (Minimum Mutual Information)

令  $S = \{s1, s2, s3,...\}$  為 input sequence,  $T = \{t1, t2, t3,...\}$  為 response sequence。 正常 seq2seq 的 objective function 會是:

$$\hat{T} = \operatorname*{max}_{T} \big\{ \log p(T|S) \big\}$$

這樣做的話很容易造成train出來的model會產生很統一性的回覆,像是「I'm sorry.」或「I don't know.」。所以 anti-LM 的作法是把 objective function 換成:

$$\hat{T} = \operatorname*{arg\,max}_{T} \big\{ \log p(T|S) - \lambda \log p(T) \big\}$$

後面加上- $\lambda$ logp(T)為產生統一性回覆的 penalty,而  $\lambda$  是控制這個 penalty 的大小的變數。因為太常出現的 response 會因為這個作法受到 penalty,所以基本上就可以解決 generic response 的問題。

#### **Reinforced Learning**

這裡 RL 做了兩件事:

● Sentence Length Reward: 簡單來說就是在上述的 objective function 中加入句子長度的reward, 越長的句子reward越高。

● Information Flow:如果意思太相近的句子一直連續出現,就會受到penalize。這樣是為了讓聊天的人不會一直連續得到類似的回覆。

$$r_2 = -\log \cos(h_{p_i}, h_{p_{i+1}}) = -\log \cos \frac{h_{p_i} \cdot h_{p_{i+1}}}{\|h_{p_i}\| \|h_{p_{i+1}}\|}$$

h<sub>pi</sub> 和 h<sub>pi+1</sub>為在p<sub>i</sub>和p<sub>i+1</sub>時間得到的兩個句子的vector representation,而reward為這兩個vector的cosine similarity的negative log。

#### Final Objective Function

 $T = \operatorname{argmax} \left\{ \log p(T|S) - \log p(T) * \lambda + \operatorname{sentence\_length} * \operatorname{length\_reward} - \log \cos(h_{pi}, h_{pi+1}) \right\}$ 

## How to improve performance

- 1. 我們試著前處理一下資料,使得原始文本資料中一些縮寫或是口語用法統一成正式 用法。並且,我們過濾掉一些無謂的符號,讓整個文本更加乾淨一點。如此一來, 在建立字典的時候,就可以少掉許多奇怪的符號與縮寫,讓字典的品質更好。
- 2. 一開始我們使用助教提供給我們的三種 dataset。但是經過使用後發現,twitter 的 dataset 太過口語與複雜,造成 model 難以學習。而 Cornell 的 dataset 雖然品質不錯,但是資料量太小。因此,最後我們決定使用 Open Subtitles 這個 dataset 來 做訓練。因為挑選過了 dataset, 也讓我們的 model 學習的更好了。
- 3. 在讀入 source 和 target 的 dialog 時有加入 bi-directional model,所以會有顛倒的 Q&A pair。可以用 question 來 train answer 也可以用 answer 來 train question。

## **Experiment Settings and Observations**

Model	seq2seq	seq2seq + anti-lm + RL
steps	405500	~400000 (seq2seq + anti-lm) ~200000 (seq2seq + anti-lm + RL)
batch size	64	64 (seq2seq + anti-lm) 1 (seq2seq + anti-lm + RL)
training time	~5days	~5days
learning rate	0.05	0.05
vocabulary size	80000	80000
number of layers	4	4
features in each layer	128	128

以下為單純 seq2seq 和 seq2seq+anti-lm+RL 的比較:

```
Hello. : (2017-06-15 17:31:34.3659<u>0</u>4)
                                                                    Hello. : (2017-06-15 17:56:09.230226)
  (1) -> hello ?
                                                                     (1) -> hello
How are you? : (2017-06-15 17:31:34.736139)
                                                                   How are you? : (2017-06-15 17:56:09.614437)
 (1) -> i ' m sorry
                                                                     (1) -> yeah .
What is your name? : (2017-06-15 17:31:36.729045)
                                                                   What is your name? : (2017-06-15 17:56:11.751194)
 (1) -> i ' m sorry
                                                                     (1) -> i ' m sorry
What are you talking about? : (2017-06-15 17:31:37.267526)
                                                                   What are you talking about? : (2017-06-15 17:56:12.473273)
 (1) -> i ' m sorry
                                                                     (1) -> no
Do you like to play basketball? : (2017-06-15 17:31:37.878812)
                                                                   Do you like to play basketball? : (2017-06-15 17:56:13.091184)
 (1) -> no .
                                                                     (1) -> yeah .
Tell me about yourself. : (2017-06-15 17:31:38.545308)
                                                                   Tell me about yourself. : (2017-06-15 17:56:13.779300)
(1) -> i ' m sorry .
What is your favorite sport? : (2017-06-15 17:31:39.146809)
                                                                     (1) -> i ' m not gonna be .
                                                                   What is your favorite sport? : (2017-06-15 17:56:14.486895)
(1) -> i don ' t know .
Do you love me? : (2017-06-15 17:31:39.809946)
                                                                     (1) -> yeah
                                                                   Do you love me? : (2017-06-15 17:56:15.217868)
 (1) -> i ' m sorry
                                                                     (1) \rightarrow no.
Are you hungry? : (2017-06-15 17:31:40.191229)
                                                                   Are you hungry? : (2017-06-15 17:56:15.582427)
 (1) \rightarrow no.
What is your favorite thing? : (2017-06-15 17:31:40.809335)
                                                                   What is your favorite thing? : (2017-06-15 17:56:16.267783)
 (1) -> i ' m sorry .
                                                                     (1) -> yeah .
                                                                   Give me some food please. : (2017-06-15 17:56:16.983056)
Give me some food please. : (2017-06-15 17:31:41.429953)
                                                                     (1) -> i ' m not gonna be .
  (1) -> i ' m sorry
```

seq2seq seq2seq + anti-lm + RL

可以看出有 anti-Im 和 RL 的 model 中, 「I'm sorry」出現的次數明顯減少。雖然有句子長度的 reward function. 但是在這幾個對話中還是看不出明顯的差別。

# **Team Division**

Member	Work	
D04944007 高瑞宗	Basic seq2seq	
R05922139 林子芃	Data preprocess + seq2seq + RL + report	
R04921106 陳彥谷	-	
B02902105 廖瑋中	Data preprocess + seq2seq + RL + report	