

INFORMATIONS  
PERSONNELLES

## Geraldes Antunes Mendes Miguel

📍 Rua Professor António José Saraiva, Lote 239, 3º Dto, 6230-372 Fundão (Portugal)

📞 933352022

✉ miguelgamendes@gmail.com

## ÉTUDES RECHERCHÉES

## Erasmus

EXPÉRIENCE  
PROFESSIONNELLE

15/08/2014–présent

## Programmer

Rapsallion Games

- Game engine programming
- Tool development
- General game design

## ÉDUCATION ET FORMATION

09/2011–présent

## Master in Informatics and Computing Engineering

Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto, Porto (Portugal)

17/04/2013

## Participation à Linux Workshop 2013

IEEE Student Branch from University of Porto - FEUP, Porto (Portugal)

23/03/2013–25/03/2013

Participation à l'8<sup>e</sup> Rencontre Nationale D'étudiants d'informatique

Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto, Porto (Portugal)

06/11/2013

## Participation à Linux Workshop 2013/2014

IEEE Student Branch University of Porto, Porto (Portugal)

12/09/2015

## Participation à "Microsoft Game Dev Camp 2015"

Microsoft Lisbonne, Lisbonne (Portugal)

02/2016

## Mention d'honneur dans le Hearts Bits Hackathon

Associação Nacional de Estudantes de Medicina, Braga (Portugal)

03/2016

## Mention d'honneur en Visual Arts / Design à Porto Graphics Game Jam

Porto Graphics, Porto (Portugal)

COMPÉTENCES  
PERSONNELLES

Langue(s) maternelle(s)

portugais

## Autre(s) langue(s)

	COMPRENDRE		PARLER		ÉCRIRE
	Écouter	Lire	Prendre part à une conversation	S'exprimer oralement en continu	
anglais	C2	C2	C2	C2	C1
	Cambridge Certificate of Proficiency in English				
espagnol	B2	B2	B1	B1	A2

Niveaux: A1 et A2: utilisateur élémentaire - B1 et B2: utilisateur indépendant - C1 et C2: utilisateur expérimenté

Cadre européen commun de référence pour les langues

## Compétence numérique

AUTOÉVALUATION				
Traitement de l'information	Communication	Création de contenu	Sécurité	Résolution de problèmes
Utilisateur expérimenté	Utilisateur expérimenté	Utilisateur expérimenté	Utilisateur indépendant	Utilisateur expérimenté

Compétences numériques - Grille d'autoévaluation