**Brainstorming**

**Mondragon Unibertsitatea**

**2º de ingeniería informática - 4º semestre**

Egileak: Gorka Etxebarria, Sergio Villain, Andoni Marti eta Unai Sasiain

**Índice**

[**Introducción**](#_9g5015x6rfa) **3**

[**Brain storm**](#_wx8qsbf3u4k) **4**

[**Matriz de ideas**](#_i06kwpd2bibg) **5**

[**Ideas más asequibles**](#_si47nrdrv5t6) **6**

# **Introducción**

El objetivo principal de este documento es mostrar las ideas que hemos tenido en el brainstorming que hemos hecho para elegir el tema de este cuarto PBL.

Primero se mencionan todos los temas que hemos pensado y se explicarán brevemente. Después se valorarán las ideas mediante una tabla de atributos que pueden tener los proyectos. Por último, como hay algunas ideas que hemos planteado más a fondo que otras, se explicarán estas con más detalle que en el primer apartado.

# **Brain storm**

* 1. **Gestión de banco de alimentos (TidyFood)**

Una aplicación para facilitar la entrada y salida de los productos en los bancos de alimentos.

* 1. **Gestión de vuelos**

Aplicación software para la gestión de reservas de vuelos y gestión del equipaje de los clientes.

* 1. **Maquina expendedora**

Aplicación para máquinas expendedoras que nos proporciona información extra por ejemplo de cuánta ofrenda/ demanda tiene cada producto.

* 1. **Gestión de museos**

Aplicación software para la gestión de museos, gestionando tanto las visitas del personal o de los clientes, como el inventario y el estado de cada obra.

* 1. **Gestión de residuos médicos**

Aplicación para la gestión de residuos médicos, para hospitales incluso farmacias.

# **Matriz de ideas**

En la siguiente tabla se muestran algunos atributos que pueden o no tener los proyectos y si nuestras ideas cumplen con los atributos.

| **Idea** | **Reusabilidad** | **Complejidad** | **Utilidad** | **Originalidad** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Gestión de banco de alimentos | ✓ | ✘ | ✓ | ✓ |
| Gestión de vuelos | ✘ | ✓ | ✓ | ✘ |
| Maquina expendedora | ✘ | ✘ | ✓ | ✘ |
| Gestión de museos | ✘ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Gestión de residuos médicos | ✘ | ✓ | ✓ | ✘ |

# **Ideas más asequibles**

A continuación se explicarán más a fondo las ideas más desarrolladas.

* 1. **Gestión de banco de alimentos (TidyFood)**

En el caso de decidirnos por este proyecto, haremos una aplicación que registre las entradas y las salidas de todos los productos del banco de alimentos manteniendo así actualizado el inventario.

Crearemos una base de datos para guardar todos los datos tanto de los productos como de los proveedores, empleados, etc.

En cuanto al microprocesador, lo usaremos para registrar las cajas de productos que nos manden los proveedores usando un escáner de código de barras.

Para la salida de productos, la aplicación dispondrá de un apartado para crear lotes y que estos sean destinados a un usuario ya registrado en la aplicación.