

Space Invaders

Napisati igricu nalik Space Invaders igrici. Napraviti šemu, sličnu kao u originalnoj igrici, kroz koje avatari mogu da se kreću.

Uloge:

- Dva igrača, pokreću svog avatara pomoću strelica, odnosno ASDW tastera
 - Kreću se levo-desno po dnu ekrana
 - Mogu da ispaljuju projekte, koji lete vertikalno gore
 - Svaki igrač ima 3 života po nivou
 - Na početku nivoa, nalaze se u ćoškovima
- Vanzemaljci:
 - Organizovani u formaciji 3x10 vanzemaljaca
 - Svi zajedno, kreću se levo-desno, od jedne do druge ivice
 - Nasumično, nezavisno jedni od drugih, ispaljuju projekte, vertikalno dole
 - Na početku nivoa, nalaze se na sredini, u gornjem delu ekrana

Pravila:

- Igra se beskonačno nivoa
- Ukoliko projektil pipne igrača, on gubi život
- Ukoliko projektil igrača pipne vanzemaljca, on nestaje
- Nakon svakog nivoa projektili se brže kreću
- Za prelaz na sledeći nivo potrebno pogoditi sve vanzemaljce
- Pobjednik je igrač koji najduže ostane u igri
- Igrica se završava kada svi igrači izgube sve živote

Za realizaciju koristiti Python3, PyQt5, multiprocessing.

Raditi u timovima od 4 člana.

Napisati dokumentaciju u kojoj opisuje opšti rad aplikacije i rezimirati prednosti i mane korišćenja Python jezika, PyQt5 okvira i paralelizacije rada, konkretno multiprocessing biblioteke.

*tekst zadatka je podložan promenama.